プレイステーション 2版 対応

真・三國無双2 コンプリートガイド 下

SHIN· SANGOKUMUSOU 2
COMPLETE GUIDE 下

ω-Force監修



koei

プレイステーション 2版 対応

真三國無双2 コンプリートガイド 下

ω-Force監修

SHIN·SANGOKUMUSOU 2 COMPLETE GUIDE



koei

一騎当千の強者が
千変万化の策を操る軍師が
広大な大陸に嵐を呼ぶ！

400年に渡る漢帝国の支配に終焉が近づき、大陸は乱世の様相を見せはじめた。
民の平和を守るため、己の主君のため、各々の志を胸に、英傑たちは命を賭ける！







五丈原の地を望む。丘陵と深い渓谷により天然の要害となっている。

五丈原 Gojougen

劉備の遺志を継ぎ、諸葛亮は魏を討つべく遠征をおこなう。戦いは一進一退をくり返した。５回目の遠征で諸葛亮は五丈原に布陣、最終決戦を決意する。

長坂 Chouhan

曹操軍の圧力から逃れ、南へ向かう劉備。しかし曹操は劉備にとどめを刺すべく追撃軍を差し向ける。主君・劉備とその民を守るため、趙雲、張飛らは単身で大軍に挑むのだ。



当陽県・長坂にそびえ立つ趙雲像。当陽には、劉備軍の英雄を称えた像が多数建っている。





官渡古戦場跡の曹操像。官渡の戦いでは、自ら兵を率いて袁紹の補給線を断ち、勝利のきっかけを作った。

曹操
Sou-Sou

官渡 Kanto

群雄割拠の中、勢力を伸ばした曹操と袁紹。中原の覇権を賭け、官渡で両雄が激突する。圧倒的な兵数を誇る袁紹に対し、曹操がとった策とは？

呉の進攻を食い止めた魏の張遼。下は合肥にある張遼像。



張遼
Chou-Ryou

合肥 Gappi

長江を挟み、幾度となく激突する魏と呉。ついに、呉の孫権が10万の兵で合肥に迫る。これに対する張遼は、秘策をもってわずかの兵で出陣する。

火計による大勝利の後、周瑜が岩壁に書いたといわれる「赤壁」の文字。



赤壁 Sekiheki

中原を掌握した曹操が南下を開始、呉と対立する。圧倒的な兵力の前に、呉の中からは降伏の声も上がるが、軍師・周瑜は必勝の策を秘め徹底交戦を唱えた。

周瑜
Shuu-Yu

真 三國無双2 コンプリートガイド[下]

CONTENTS

Chapter 1

Stage Complete

戦場解析



戦場マップと部隊配置図の見方

この章では、各ステージの配置アイテム、部将の初期位置、発生するイベントを公開しています。各マップ中に登場するアイコンの意味は、右の一覧のとおりです。

武将の一覧の中には、(変更)(追加)と記載してある武将がいます。(変更)の武将は、プレイヤーの選択した武将や無双モードのクリア状況によって、上の武将の代わりに登場します。(追加)の武将は、その武将で無双モードをクリアしていると、そのステージに登場します。ただし、フリーモードでは、これらの変化が起きない場合もあります。また、増援として登場する武将は、項目に色がつきます。

イベントは、ゲーム展開や士気に影響を及ぼすものを中心に掲載しました。軍団の針路変更など、一部のイベントには、メッセージやムービーがない場合もあります。

①肉まん	5 矢束5本	老 老酒
②肉まん2個	10 矢束10本	玉 玉璽
③肉まん3個	15 矢束15本	点 点心
特 特製肉まん	20 矢筒	仙 于吉仙酒
武 武器(宝箱)	袋 アイテム(宝袋)	

戦場マップ

部隊配置図

1 1 初期配置・軍団長	★★ 初期位置・プレイヤー ★★ (自軍にいない武将の場合)
2 2 初期配置・有名武将	
3 3 増援・軍団長	⊘⊘ 進入拠点
4 4 増援・有名武将	A イベント位置



黄巾の乱

184年 KOUKIN NO RAN

討伐軍 VS 黄巾党

Story

張角を教祖とする教団・太平道の信徒たちが、権力闘争や私利私欲によって腐敗しきった漢王朝を打倒するため、各地で一斉に反乱を起こした。彼らは頭に黄色い布を巻いていることから「黄巾党」と呼ばれ、勢力は中原全土に広まるほどになった。そこで朝廷は各地に檄を飛ばして義兵を募り、反乱鎮圧にのり出した。



黄巾党は村々を襲いながら勢力を拡大し、さらに世は乱れた。



天下の乱れを見かねた劉備たちは、黄巾党打倒に立ち上がる。

張角 *Chou-Kaku*

太平道の教祖。修業によって妖術を操れるようになった。弟たちとともに黄巾党を率いて全国で漢王朝打倒の反乱を起こす。





黄巾党の軍団を目の前にして、闘志をたぎらせる曹操。

無双ミニ知識

太平道から黄巾の乱へ

張角が率いていた黄巾党は、もともとは太平道という宗教を拠り所とする団体だった。その教えが支持され信徒の数が増えると、漢王朝への民の不満を吸収し武力による革命をめざすようになる。そして「蒼天（漢王朝）すでに死す、黄天（太平道の祖師・黄帝）立つべし」をスローガンに、中国全土で一斉蜂起したのだ。

戦場マップ

武将の体力と無双ゲージの最大値を上昇させる、点心と于吉仙酒が２つずつある。城壁にあるものは取りにくいが、ぜひ全部手に入れよう。



Point! 城壁の貴重アイテムの取り方

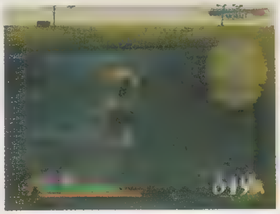
上記マップの城壁の張り出し左右にある点心と于吉仙酒は、取るのがかなり難しい。方法としては、まず階段で城壁に登り、壁が突き出ている場所の真上へ移動。そこから、城の内側へ向かって飛び降りよう。ポイントは、飛び降りた直後からずっと左スティックを城の内側へ倒し続けることだ。



拡大マップで城壁の出っ張りを確認。その後、こうして城内に飛び降りる

Point! 川が氷結して移動が可能に

あるイベント条件（イベントガイド参照）を満たすと、張梁の妖術によって戦場マップの北側にある川が氷結し、その上を移動することができるようになる。川の上へは、斜面の緩やかなところからあがることができる。急な斜面になっている場所からは、あがることができないので気をつけよう。



氷結した後なら、馬でも徒歩でも自由に川の上を移動することができる

黄巾の乱

討伐軍シナリオ TOUBATSU SIDE

勝利条件	張角の撃破
敗北条件	何進の死亡
フリーモード出現条件	最初から選択可能。

制限時間 90分

部隊配置図 Unit Position


map:Koukin no ran

プレイヤー武将スタート地点

★ 蜀勢力 ★ 魏勢力 ★ 呉勢力 ★ 他勢力

自軍 討伐軍武将／全19人

武将名	武将名
1 何進：カシン	11 孫堅：ソンケン
2 劉焉：リュウエン	12 黄蓋：コウガイ
3 張超：チョウチョウ	13 韓当：カントウ
4 鄒靖：スウセイ	14 程普：テイフ
5 皇甫嵩：コウホスウ	15 曹操：ソウソウ
6 朱儁：シュシュン	16 夏侯惇：カコウトン
7 盧植：ロショク	17 夏侯淵：カコウエン
8 劉備：リュウビ	18 曹仁：ソウジン
9 張飛：チョウヒ	19 曹洪：ソウコウ
10 関羽：カンウ	

進入拠点×3

敵軍 黄巾党武将／全16人

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
1 張角1：チョウカク	楯	200	11 管亥：カンガイ	剣	300
2 馬元義：バゲンギ	剣	200	12 何儀：カギ	武器	300
3 張梁：チョウリョウ	アイテム	400	13 厳政：ゲンセイ	剣	300
4 韓忠：カンチュウ	楯	200	14 孫仲：ソンチュウ	剣	200
5 趙弘：チョウコウ	武器	200	15 張曼成：チョウマンセイ	剣	400
6 程遠志：テイエンシ	剣	200	16 波才：ハサイ	アイテム	200
7 鄧茂：トウモ	武器	200	17 張角2	楯	200
8 張宝：チョウホウ	アイテム	400	18 張角3	楯	200
9 高昇：コウショウ	剣	200	19 張角4	楯	200
10 裴元紹：ハイゲンショウ	剣	300	20 張角5	なし	500

敵有名武将合計 剣類×8 楯類×5 武器×3 アイテム×3 武勲 4900

基本戦略 敵の妖術や増援に立ち向かえ

Tactical Guide

張角や張宝たちは、妖術を使ってくる。岩を落としたり、川を氷結させて討伐軍の城を一斉攻撃するのも妖術のしわざだ。妖術を妨害するためには、術者を叩くといい。また、ステージ開始後しばらくすると、城の付近に敵の増援が出現するので注意。



転がってくる岩に当たるとダメージを受ける。交戦中に転がってくると、避けるのは難しい。

イベントガイド

Event Guide

A 張角の妖術1

張角の妖術は４つある。術の内容はすべて同じで、ある場所で敗北した張角が別の場所で再登場するというものだ。妖術１～３はどれか１つだけ見ることができる。張角とは最大３回戦うことが可能で、倒せば３回分の勲功を得ることができるのだ。

条件 ①張角１が健在。②張宝隊とプレイヤーが戦闘開始。

効果 ①張角隊１が消滅。②東門付近に張角隊２が出現。

B 張角の妖術2

条件 ①張角１が健在。②張梁隊とプレイヤーが戦闘開始。

効果 ①張角隊１が消滅。②西門付近に張角隊３が出現。

C 張角の妖術3

条件 ①プレイヤーが一度も張宝隊、張梁隊と戦っていない。②張角１を撃破する。

効果 ①城内に張角隊４が出現。

D 張角の妖術4

条件 ①張角２・３・４のいずれかが撃破される。または、プレイヤーがマップ北部の川を渡る。

効果 ①張角２・３・４隊が消滅。②張角隊５が出現。③城内の討伐軍が、張角隊へと進軍を開始。

E 張宝の妖術1

張宝の妖術は、プレイヤーに直接ダメージを与えるもので、かなり危険だ。術は特定の場所にしか効果がないので、その場所を通らずに避けることは可能だ。だが、やはり安全確保のためにも、術者を倒した方がいいだろう。

条件 ①ステージ開始後、一定時間が経過。または、高昇を厳政が撃破する。②「張宝の妖術２」が未発生。

効果 ①張宝の妖術で、東門一帯に落石が降る。これに当たると、ダメージを受ける。張宝を撃破すると、落石がなくなる。

F 張宝の妖術2

条件 ①何進・劉備・孫堅・曹操軍団のいずれかが、F地点に進入する。

効果 ①F地点の一帯を大石が転がる。これにぶつかるとダメージを受ける。坂道を登りきると、イベントが起こり大岩がなくなる。

G 張梁の伏兵

条件 ①張梁が健在。②孫堅隊がG地点に進入。

効果 ①程遠志隊と鄧茂隊が現れる。

H 張梁の妖術

条件 ①張梁隊の人数が２人未満になる。または、張梁軍団の士気が一定の値低下するか、「張角の妖術４」が発生する。

効果 ①マップ北に流れる川が凍結し、移動可能になる。②裴元紹・管亥・何儀軍団が進軍を開始。

I 討伐軍の突撃

味方軍が、一斉に進軍を開始して、張角本陣へ攻め込むイベント。頼もしいことだが、のんびりしていると味方に勲功を奪われてしまうので気をつけよう。

条件 ①張宝・張梁・張曼成・厳政を撃破する。

効果 ①城内の討伐軍が進軍を開始する。

J 黄巾党の突撃

黄巾党の増援イベント。張角はすでに川を越えてさらに北へ陣を張っているので、先に張曼成を叩くか、張角を倒すかは考えどころだろう。なお、特にメッセージなどは表示されない。

条件 ①「張角の妖術４」と「張梁の妖術」が発生済み。

効果 ①張曼成軍団が現れる。②黄巾軍の士気が上昇し、張角・張梁・張宝軍団が進軍を開始する。

黄巾の乱

黄巾党シナリオ KOUKIN SIDE

勝利条件	何進の撃破
敗北条件	張角の死亡
フリーモード出現条件	「黄巾の乱」を討伐軍でプレイし、張宝・張梁を倒してクリアする。

制限時間 90分

部隊配置図 Unit Position



map:Koukin no ran

プレイヤー武将スタート地点

★ 蜀勢力 ★ 魏勢力 ★ 呉勢力 ★ 他勢力

自軍 黄巾党武将／全16人

武将名	
1 張角：チョウカク	9 張宝：チョウホウ
2 馬元義：バゲンギ	10 高昇：コウショウ
3 韓忠：カンチュウ	11 裴元紹：ハイゲンショウ
4 趙弘：チョウコウ	12 管亥：カンガイ
5 孫仲：ソンチュウ	13 何儀：カギ
6 張梁：チョウリョウ	14 張曼成：チョウマンセイ
7 程遠志：テイエンシ	15 波才：ハサイ
8 鄧茂：トウモ	16 厳政：ゲンセイ

敵軍 討伐軍武将　全19人

1 何進：カシン	なし	500	11 夏侯淵：カコウエン	剣	200
2 鄒靖：スウセイ	武器	200	12 曹仁：ソウジン	楯	200
3 皇甫嵩：コウホスウ	楯	300	13 曹洪：ソウコウ	アイテム	200
4 朱儁：シュシュン	楯	300	14 孫堅：ソンケン	武器	300
5 盧植：ロショク	アイテム	300	15 黄蓋：コウガイ	剣	200
6 劉備：リュウビ	アイテム	300	16 韓当：カントウ	楯	200
7 張飛：チョウヒ	剣	200	17 程普：テイフ	楯	200
8 関羽：カンウ	剣	200	18 劉焉：リュウエン	楯	300
9 曹操：ソウソウ	武器	300	19 張超：チョウチョウ	楯	300
10 夏侯惇：カコウトン	剣	200			

敵有名武将合計 剣類×5　楯類×7　武器×3　アイテム×3　武勲 4900

基本戦略 敵軍のほとんどは城の中に

討伐軍の武将たちの多くは、城の中か、城のすぐ外で黄巾党を待ち受けている。大勢力が1カ所に集まっているので、馬を使う必要性はないが、敵の抵抗はかなり激しくなる。城内へ侵入するときは、それなりの覚悟と準備を整えよう。



城の中は敵兵でいっぱい。援軍も出現するので、攻略も一筋縄ではいかないのだ。

イベントガイド

A 討伐軍援軍

三国志を代表する英雄たち3人のうち、1人を倒すと援軍が出現するイベント。兵の数も多いが、士気もある程度上昇するので、討伐軍の戦力が一時的に高くなる。

条件 ①ステージ開始から一定時間が経過。または劉備・曹操・孫堅のいずれかを撃破する。

効果 ①劉焉隊・張超隊が出現する。②討伐軍の士気が上昇する。



討伐軍の援軍は城の南側に出現する。敵の総大将・何進を叩くか、この援軍を先に撃破するかは考えどころだ。

B 張角の妖術

張角の妖術によって川が氷結し、北側に配備された黄巾党の大軍が一斉に進軍を開始する。一見、自軍に有利なイベントのように思えるが、実際は張梁か張宝を失っているので、士気が下がっている。なるべく早いうちに、全軍の士気を立て直したい。

条件 ①張梁か張宝が撃破される。②張角がマップ北端に存在。

効果 ①マップ北側の川が氷結し、移動可能になる。②張角軍団が進軍を開始する。



川が氷結すると、マップ北へスムーズに移動できるようになる。ただし、切り立った川岸からは上陸できない。

C 西門罠

以下のC、D、Eのイベントは、敵城内へ入るには避けて通れないものだ。しかも一定時間を超えると、門の通過に関わらず、敵部隊がプレイヤーを追撃してくる。腕に自信があるようなら、討伐軍の代表格の3人を、まとめて相手するのもいい。ちなみに、メッセージなどは出ないので要注意。

条件 ①プレイヤーが、城外から西門に進入。または、ステージ開始から一定時間が経過。

効果 ①皇甫嵩軍団がプレイヤーを追う。

D 南門罠

条件 ①プレイヤーが、城外から南門に進入。または、ステージ開始から一定時間が経過。

効果 ①朱儁軍団がプレイヤーを追う。

E 東門罠

条件 ①プレイヤーが、城外から東門に進入。または、ステージ開始から一定時間が経過。

効果 ①盧植軍団がプレイヤーを追う。

2人プレイ時の戦略

for 2 PLAYERS

討伐軍側と違って、黄巾党側でプレイをするときのほうが、より息のあった協力が必要となる。張飛や関羽などの豪傑たちと戦うことになるので、2人の息が乱れると苦戦するだろう。



張飛相手に2人がかりでバトル。2人の無双乱舞を合体させた激・無双乱舞を使えば、燕人・張飛といえど討ち取ることができるはずだ



虎牢関の戦い

191年 KOROUKAN NO TATAKAI

[illegible] VS [illegible]

Story

反乱や政治腐敗で混乱する後漢王朝の実権を、強大な軍事力を背景に董卓が握る。凄まじい武勇で知られる呂布を味方につけ、皇帝を無視する董卓の専横は、人々の怒りを招いた。ついに、曹操の檄文に応じた諸侯らによる反董卓連合軍が結成されるに至ったのだ。連合軍は洛陽の東に集結、虎牢関を突破すべく進軍を開始する。



連合軍の総大将として、曹操は袁紹を推薦。諸侯も異議を唱えない。



一方、董卓陣営では、呂布が兵士たちに檄を飛ばさんとしていた。



逆賊・董卓を討つため、天下に名だたる強者がそろった。



貂蝉
Chou-Sen

漢の功臣・王允を養父に持つ。董卓と呂布を巧みに誘惑してその仲を裂くという役目を買って出た。

無双ミニ知識

巨大兵器・衝車

このステージで登場する衝車は、扉を破壊するために用いられた兵器だ。鉄の塊を先端に取り付けた丸太を、車で移動できるようにしたもので、丸太を前後に動かして、鉄塊の部分をぶつけることで、扉を破壊したのだ。衝車は、主に攻城戦に使われた兵器だったが、敵の攻城兵器を破壊するために守城側が使用することもあったという。

戦場マップ

関や駐屯地の周辺に、回復系アイテムが集中している。連合軍・董卓軍のいずれでプレイしても関付近は激戦地なので、これを活用しよう。



Point! 降雪地帯は視界悪し

連合軍本陣から孫堅・曹操軍いずれかの前線に向かう道や、曹操軍の進軍ルートとなる道は、数カ所で雪が降っている。このような場所で戦いになると、敵味方の判別がつきにくいうえ、遠近感もないため戦いが長引きやすい。敵だけを確実に攻撃できるよう、降雪地帯では常に敵の体力を表示しておこう。



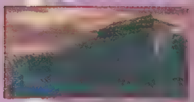
曹操軍と董卓軍が最初に激突する地点は視界が悪く、敵・味方を区別しにくい。

Point! 門の付近で敵を迎撃

汜水関と虎牢関を含めて、このマップには3つの関がある。ここを突破しようとする敵軍を迎撃する場合は、門の手前で戦おう。狭い門内に密集した敵兵に無双乱舞を浴びせれば、一気に多くの敵を撃破できる。ただし、あまり前に出すぎると、敵に包囲されてしまうので、無理は禁物だ。



門の中はこのように敵が密集しているため、通常攻撃の連打も多数の敵に当たる。



連合軍シナリオ RENGOU SIDE

勝利条件	董卓の撃破
敗北条件	袁紹の死亡
フリーモード出現条件	最初から選択可能

90分

部隊配置図 Unit Position



map:Koroukan no tatakai

プレイヤー武将スタート地点

★ 蜀勢力 ★ 魏勢力 ★ 呉勢力 ★ 他勢力

自軍 連合軍武将／全16人

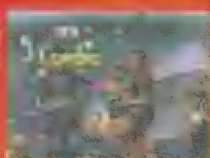
1	袁紹：エンショウ	9	黄蓋：コウガイ
2	顔良：ガンリョウ	10	韓当：カントウ
3	文醜：ブンシュウ	11	程普：テイフ
4	公孫瓚：コウソンサン	12	曹操：ソウソウ
5	劉備：リュウビ	13	夏侯惇：カコウトン
6	張飛：チョウヒ	14	曹仁：ソウジン
7	関羽：カンウ	15	曹洪：ソウコウ
8	孫堅：ソンケン	16	袁術：エンジュツ

[illegible]

敵軍 董卓軍武将　全16人

1	董卓：トウタク	なし	500
2	李蒙：リモウ	アイテム	200
3	貂蝉：チョウセン	楯	200
4	李儒：リジュ	楯	200
5	呂布：リョフ	剣	400
6	張遼：チョウリョウ	武器	200
7	高順：コウジュン	剣	200
8	華雄：カユウ	剣	400
9	胡軫：コシン	剣	200
10	趙岑：チョウシン	武器	200
11	樊稠：ハンチュウ	アイテム	400
12	牛輔：ギュウホ	剣	200
13	徐栄：ジョエイ	剣	400
14	王方：オウホウ	楯	200
[illegible]	李傕：リカク	武器	400
[illegible]	郭汜：カクシ	アイテム	400

[illegible]



敵有名武将合計 剣類×6　楯類×3　武器×3　アイテム×3　武勲 4700

基本戦略 呂布対策が重要

Tactical Guide

連合軍にとって最強の敵は、なんといっても呂布だ。その強さは絶大なので、戦いに不慣れなうちは他の武将に対応をまかせ、自分は虎牢関へ直行しよう。どうしても呂布と戦うつもりなら、必ず呂布を孤立させて味方の部隊で包囲すること。



呂布との直接戦闘は避けるのが上策。汜水関や東門の周辺のように、友軍部隊が固まっている場所へ誘導し、包囲して足止めするのだ。

イベントガイド

Event Guide

A 孫堅軍団孤立

条件 ①ステージ開始後、一定時間が経過する。②袁術が健在。③孫堅軍団がA地点に進入。④「汜水関開門」が未発生。

効果 ①孫堅軍団の士気が低下する。

B 人中の呂布、馬中の赤兎

呂布の圧倒的な力に、袁術軍の兵士が恐れをなす。

条件 ①呂布と袁術が健在。②呂布隊がB地点に進入する。

効果 ①袁術軍団の士気が低下する。

C 汜水関開門

汜水関の開門により、連合軍の進軍が始まる。

条件 ①胡軫と趙岑を撃破する。

効果 ①汜水関が開門する。②華雄軍団が進軍を開始する。

D 東門開門

条件 ①王方を撃破する。または、呂布がD地点に侵入する。

効果 ①東門が開く。

E 劉関張VS呂布

劉備3兄弟の活躍が、呂布の進路を変える。

条件 ①劉備軍団の武将が全員健在。②劉備・関羽・張飛・呂布隊がE地点に進入。③劉備・関羽・張飛隊のいずれかが、呂布隊と戦闘開始。

効果 ①呂布軍団が汜水関後方に進軍する。②連合軍の士気が上昇する。

F 関羽VS華雄

関羽の武勇を物語るイベント。

条件 ①プレイヤーが関羽ではない。②関羽隊と華雄隊が戦闘開始。

効果 ①関羽が華雄を撃破する。

G 袁紹進撃

袁紹軍団が進軍開始。特にメッセージなどは表示されない。

条件 ①汜水関が開門済み。②東門が開門済み。③ステージ開始後、一定時間が経過。

効果 ①袁紹軍団が汜水関前まで進軍する。

H 李傕・郭汜奇襲

李傕と郭汜が、袁紹の背後を襲う。

条件 ①「袁紹進撃」から、一定時間が経過。

効果 ①李傕・郭汜軍団が出現。

I 李儒の伏兵

弓兵が崖の上に出現、連合軍に矢の雨を浴びせる。

条件 ①プレイヤーがI地点に進入。②虎牢関が開門していない。

効果 ①李儒軍団の弓兵が出現する。

J 虎牢関前に衝車登場

条件 ①虎牢関が開門していない。②プレイヤーがJ地点に進入。③袁紹、劉備、曹操、孫堅軍団の1つ以上が健在。

効果 ①袁紹軍団の衝車隊が出現する。

K 李儒隊出陣

条件 ①袁紹軍団の衝車隊長が撃破される。または、虎牢関前の敵兵が全滅する。

効果 ①李儒隊が出現する。衝車隊長が撃破されている場合は、連合軍の士気が低下する。

L 虎牢関開門

条件 ①衝車隊が健在のままで、一定時間が経過するか、李儒を撃破する。あるいは、虎牢関前の董卓軍の兵士が全滅する。

効果 ①虎牢関が開門する。

M 袁紹進撃2

袁紹が、汜水関から虎牢関に向けて進軍開始。特にメッセージなどは表示されない。

条件 ①呂布と華雄を撃破する。②樊稠か徐栄のいずれかを撃破する。③李傕か郭汜のいずれかを撃破する。

効果 ①袁紹軍団が汜水関より先に進軍する。

虎牢関の戦い

董卓軍シナリオ TOU-TAKU SIDE

勝利条件	袁紹の撃破
敗北条件	董卓の死亡
フリーモード出現条件	「虎牢関の戦い」連合軍シナリオを、貂蝉と呂布を倒してクリア

90分

部隊配置図 Unit Position


map:Koroukan no tatakai

プレイヤー武将スタート地点

★蜀勢力 ★魏勢力 ★呉勢力 ■他勢力

自軍 董卓軍武将／全17人

1	董卓：トウタク	10	徐栄：ジョエイ
2	李儒：リジュ	11	王方：オウホウ
3	李蒙：リモウ	12	李傕：リカク
4	華雄：カユウ	13	郭汜：カクシ
5	胡軫：コシン	14	貂蝉：チョウセン
6	趙岑：チョウシン	15	呂布：リョフ
7	張済：チョウサイ	16	張遼：チョウリョウ
8	樊稠：ハンチュウ	17	高順：コウジュン
9	牛輔：キュウホ		

進入拠点×8

敵軍 討伐軍武将 全16人

1	袁紹：エンショウ	なし	500
2	顔良：ガンリョウ	剣	200
3	文醜：ブンシュウ	武器	200
4	公孫瓚：コウソンサン	アイテム	500
5	劉備：リュウビ	楯	500
6	張飛：チョウヒ	剣	200
7	関羽：カンウ	剣	200
8	孫堅：ソンケン	楯	500
9	黄蓋：コウガイ	武器	200
10	韓当：カントウ	アイテム	200
11	程普：テイフ	楯	200
12	曹操：ソウソウ	楯	500
13	夏侯惇：カコウトン	剣	200
14	曹仁：ソウジン	武器	200
15	曹洪：ソウコウ	楯	200
16	袁術：エンジュツ	アイテム	400



敵有名武将合計 剣類×4 楯類×5 武器×3 アイテム×3 武勲 4900

基本戦略　貂蝉を守れ！

Tactical Guide

董卓軍の命運を左右するのは、なんといっても貂蝉だ。彼女の動き次第では、虎の子の呂布が敵に回ることもある。呂布以外の武将は頼りないので、プレイヤー武将は自らの手で名のある武将をできるだけ多く倒し、彼女の身の安全を確保すること。



前線でけなげに戦う貂蝉。しかし、攻撃力も体力も低い彼女は、連合軍の攻撃によって討たれてしまう可能性が高い。

イベントガイド

Event Guide

A 貂蝉の美貌

手段を選ばぬ董卓によって、貂蝉が兵を鼓舞するべく戦場へ向かう。だが、それは悲劇の序章であった。

条件 ①プレイヤーが貂蝉ではない。②李傕軍団か郭汜軍団の士気が、ある程度低下する。または、ステージ開始から一定時間が経過。

効果 ①貂蝉軍団が東門方面に進軍を開始する。

B 人中の呂布、馬中の赤兎

董卓軍の切り札である、呂布の出陣。まずは袁術軍団に対して攻撃を開始する。

条件 ①プレイヤーが呂布ではない。②李傕と郭汜が退却するか、ステージ開始から一定時間が経過。

効果 ①呂布軍団が東門へ進軍を開始する。

C 関羽VS華雄

関羽との一騎討ちに味方の勇将・華雄が散る。

条件 ①華雄隊と関羽隊が戦闘を開始する。

効果 ①華雄が撃破される。



華雄も董卓軍では名の知られた勇将だが、関羽にあえなく討たれてしまう。

D 汜水関開門

汜水関、東門が開門してからが連合軍との本当の戦いだ。自軍の態勢を整えてから開門したい。

条件 ①「関羽VS華雄」が発生するか、プレイヤーがD地点に進入する。または、胡軫と趙岑が撃破される。

効果 ①汜水関と東門が開く。②張済軍団が消滅した場合、袁紹軍団が汜水関へ進軍を開始する。

E 東門開門

条件 ①「汜水関開門」が未発生。②「貂蝉の美貌」の発生、「人中の呂布、馬中の赤兎」の発生、王方が撃破される、プレイヤーがE地点に進入する、の4つの条件のうち、1つ以上が満たされる。

効果 ①東門が開門する。

F 劉関張VS呂布

飛将軍と呼ばれ、恐れられる呂布も、劉備3兄弟が相手では旗色が悪い。

条件 ①プレイヤーが呂布ではない。②劉備・関羽・張飛が全員健在。③劉備・関羽・張飛隊のいずれかが呂布隊と戦う。

効果 ①呂布軍団が戦線後方のF地点まで退却する。②連合軍の士気が上昇する。

G 貂蝉反逆

劣勢の董卓軍には非常につらい、裏切りイベントだ。

条件 ①プレイヤーが貂蝉ではない。②華雄・張済・徐栄・李傕・郭汜がすべて撃破される。③董卓・貂蝉・呂布がすべて健在。

効果 ①貂蝉軍団が連合軍に寝返る。②呂布軍団の士気が低下する。



貂蝉の寝返りは確かにショックだが、まだ呂布がいる。あきらめずに戦い抜こう。

H 呂布反逆

貂蝉の死によって呂布が寝返る。その強さは以前より大幅に増している。このピンチを乗りきれるか？

条件 ①プレイヤーが呂布ではない。②「貂蝉反逆」が未発生。③貂蝉が連合軍に撃破される。④呂布が健在。

効果 ①呂布軍団が連合軍に寝返り、董卓隊めざして進軍を開始する。②呂布が大幅に強くなる。



劉表奇襲戦

192年 RYUU-HYOU KISHUU SEN

孫堅軍 VS 劉表軍

Story

虎牢関での激闘を終え、本拠地へと帰還する英傑たち。その中には、思いがけず伝国の玉璽を手に入れた孫堅の姿もあった。

袁紹は玉璽を奪わんとして、劉表に孫堅を襲わせるが、辛くも孫堅は虎口を逃れる。その後、孫堅は恨みを晴らし、勢力を伸ばすべく劉表へと奇襲を試みる。孫堅軍は長江をさかのぼり、荊州へ進軍を開始した。



初陣となるこの戦いに、みなぎる闘志を抑えきれない孫策

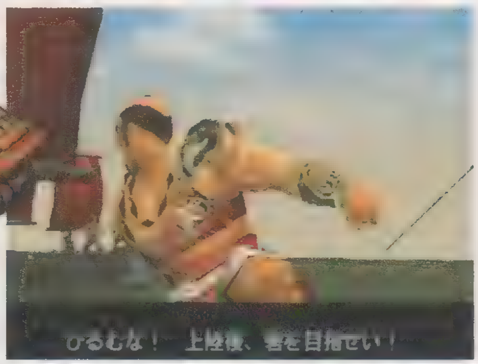


孫策が初陣をまっとうできるように、味方の武将に護衛を頼む孫堅。

孫堅 Son-Ken

呉郡の出身。兵法の大家・孫子の末裔を自称する。統率力にすぐれ、劉表軍相手にもひるまず突き進むが…。





江上を移動中の孫堅軍に劉表軍の先制攻撃か。激突は間近だ

無双ミニ知識

平安を保つ荊州と劉表

劉表が支配する荊州は、乱世においても比較的安定した情勢を保っていた。これは、劉表が特定の勢力に協力せず、ほぼ中立の立場をとり続けたためだ。荊州には、平安を求めて学士が集まったので、学問が栄えた。しかし、勢力を拡大する曹操の前にいつまでも中立を保つことができず、劉表の病死後に、荊州は曹操の支配下に入った。

戦場マップ

全体にまんべんなく回復アイテムが配置されているので、ピンチを切り抜けやすい。ただし、数は多くないので使うタイミングに注意しよう。



Point! 北東の道は慎重に移動すべし

全体的に起伏が少なく、晴れているので視界は極めて良好。ただし、東側の城門へと続く道は例外で、大きな岩が視界や移動をさえぎることがある。

また部分的に袋小路になっているので、迷い込まないように注意。ここで敵に囲まれると脱出が困難だ。足の遅いキャラは特に注意しよう。



孫堅軍には鬼門、劉表軍には活路となる拠点兵のいる袋小路。

Point! 入り組んだ城内は乱戦必至

北にある城の内部は、建物が多い。建物間の道も狭く、非常に視界の悪い場所だ。また、建物が多いので、自分の位置を見失いやすい。拡大マップを活用して、敵に囲まれないように戦おう。

城内に配置されているアイテムを回収してから敵に斬り込むといいだろう。



建物の間に誘導し、ダッシュ攻撃を使うと多数の敵にダメージを与えられる。



孫堅軍シナリオ SON-KEN SIDE

勝利条件	劉表の撃破
敗北条件	孫堅（イベント「蒯良の罠」発生後は孫策）の死亡
フリーモード出現条件	呉勢力の武将で、無双モード「劉表奇襲戦」にたどりつく。

制限時間 **30分**

部隊配置図 Unit Position



map:Ryuu-hyou kishuu sen

プレイヤー武将スタート地点

★ 蜀勢力 ★ 魏勢力 ★ 呉勢力 ★ 他勢力

自軍 孫堅軍武将／全6人

1	孫堅：ソンケン	4	黄蓋：コウガイ
2	孫策：ソンサク	5	程普：テイフ
3	大喬：ダイキョウ	6	韓当：カントウ

進入拠点×3

孫堅を守りたい場合は、まず蒯良を倒してから東へと抜けよう。



敵軍 劉表軍武将／全7人

1	劉表：リュウヒョウ	なし	500	5	黄祖：コウソ	剣	200
2	陳生：チンセイ	剣	200	6	張虎：チョウコ	剣	200
3	蔡瑁：サイボウ	楯	200	7	呂公：リョコウ	剣	200
4	蒯良：カイリョウ	楯	200				

進入拠点×6

敵有名武将合計 剣類×4 楯類×2 武器×0 アイテム×0 武勲 1700

ONE POINT 親衛隊長を狙え

一般兵でも部隊長クラスになると、倒した後に肉まんや戦神の斧などを出すことがある。特に、親衛隊長は回復量の多い肉まんを出しやすい。

自分の体力が少なくなったときは、親衛隊長に攻撃を集中しよう。ただし、親衛隊長は手強いので、返り討ちにあわないようにしよう。



基本戦略 2つのルートのどちらを進むか？ Tactical Guide

劉表のいる砦へは、南と東、２つのルートがある。東から進んだほうが敵の抵抗は少ないが、孫堅の進軍が早まるため、イベント「蒯良の罠」が発生しやすくなる。これを防ぎたい場合は、南側から突撃して蒯良を撃破しよう。



蒯良は砦の中にいる。周囲は敵だらけなので、蒯良を撃破したら、１人で戦いつづけるのは危険だ。一時退却して態勢を立て直し、友軍と合流しよう。

イベントガイド Event Guide

凶風

突然の強風に軍旗が折れ、不吉な空気が流れる……。

条件 ①ステージ開始後、一定時間が経過。②プレイヤーがＡ地点に進入。

効果 なし



快進撃を続ける孫堅軍の旗が、強風によって折れる。落ちた軍旗はいったい何を意味するのか……。

蒯良の罠

孫堅の猛攻の前に後退を余儀なくされる呂公隊。だが、それは孫堅を狙った蒯良の罠だった。

条件 ①「凶風」が発生済み。②呂公隊の人数が４人未満。または、孫堅隊と呂公軍団が戦闘開始。③蒯良が健在。④孫堅隊がＢ地点に進入。⑤プレイヤーが孫堅ではない。

効果 ①孫堅が死亡する。②敗北条件が孫堅の死亡から孫策の死亡へと変更される。



罠と知らず敵陣深く飛び込む孫堅を見て、城門の上から不敵に笑う蒯良。

孫堅の死、孫策立つ

蒯良の罠に掛かり、落命する孫堅。父の無残な死にざまに、劉表への復讐を誓う孫策。

条件 ①「蒯良の罠」が発生済み。②黄蓋か大喬が健在。

効果 ①孫策軍団の士気が上昇する。



父の死を前にして、怒りに拳を震わせる孫策。その後彼は、一軍の大将へと成長を遂げる。

劉表軍突撃

乱戦の中、次々と倒れる両軍の諸将。一気に決着をつけんと、劉表軍の総攻撃が始まる。メッセージなどは特に表示されない。

条件 ①黄蓋・程普・韓当がすべて撃破される。②黄祖・張虎を撃破する。

効果 ①劉表軍が突撃を開始する。

2人プレイ時の戦略 for 2 PLAYERS

劉表軍本陣へ向かう２つの道は、いずれも狭い空間に敵の拠点があり、増援に思わぬ苦戦をすることも多い。２人で協力して１つの道を通るか、分散して進入拠点を叩くか決めよう。



道の途中には袋小路があるので、追い込まれないように注意が必要。だが、こんな場所で敵兵に囲まれても、２人でなら切りぬけられるだろう



劉表軍シナリオ RYUU-HYOU SIDE

勝利条件	孫堅の撃破
敗北条件	劉表の死亡
フリーモード出現条件	無双モード「劉表奇襲戦」を、孫堅軍でイベント「孫堅の死、孫策立つ」を起こさずにクリア。または、フリーモード「劉表奇襲戦」を孫堅軍シナリオでクリア。

30分

部隊配置図 Unit Position



map:Ryuu-hyou kishuusen

プレイヤー武将スタート地点

★蜀勢力 ★魏勢力 ★呉勢力 ●他勢力

自軍 劉表軍武将／全7人

1 劉表：リュウヒョウ	5 黄祖：コウソ
2 陳生：チンセイ	6 張虎：チョウコ
3 蔡瑁：サイボウ	7 呂公：リョコウ
4 蒯良：カイリョウ	進入拠点×4



南からは、2つの軍団が攻めてくる。有名武将を2人配下にしている黄蓋軍団を狙おう

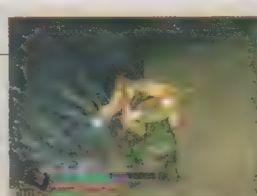
敵軍 孫堅軍武将　全6人

1 孫堅：ソンケン	なし	500	4 黄蓋：コウガイ	剣	400
2 孫策：ソンサク	剣	400	5 程普：テイフ	楯	200
3 大喬：タイキョウ	楯	200	6 韓当：カントウ	アイテム	200

敵有名武将合計 剣類×2　楯類×2　武器×0　アイテム×1　武勲 1900

ONE POINT 罠によるダメージ

投石や柵などの罠は、武将の残り体力が大きいほどダメージも大きくなる。ただし、これらの攻撃で体力がゼロになり、ゲームオーバーになることはないのだ。



体力が満タンのときは大ダメージを受けるが、体力が少ないときはわずかなダメージしか受けない。

基本戦略 目的に応じて進路を選ぶ

Tactical Guide

拠点からの援軍が期待できる東と南の道は、格好の迎撃地点だ。特に東の道は、孫堅の部隊が単独で向かってくるので、早いクリアを目指すならこちらに進もう。なるべく武勲ポイントを稼ぎたい場合は、南の道を進んでくる孫策と黄蓋を先に狙おう。



入り組んだ地形に隠された拠点。この袋小路に敵を誘い込めればしめたもの。拠点兵と協力して敵を取り囲み、すばやく倒してしまおう。

イベントガイド

Event Guide

蒯良の罠

勇猛でなる孫堅に智謀で立ち向かう蒯良。彼は、呂公を囮にして、孫堅を罠に誘い込むのだった。

条件 ①呂公隊の人数が4人未満。または、孫堅隊と呂公軍団が戦闘開始。②蒯良が健在。③孫堅隊がA地点に進入。

①呂公隊が呉軍へ突撃を開始する。②孫堅軍の士気が低下する。



無事に囮をつとめ、孫堅を誘い込んだ呂公。蒯良の策略が、孫堅を襲う。

2人プレイ時の戦略

for 2 PLAYERS

2方向から攻撃を受けるため、一方に集中すると本陣に斬り込まれる恐れがある。できれば2手に分かれて戦いたい。城内で協力して迎え撃つ手もあるが、制限時間に注意しよう。

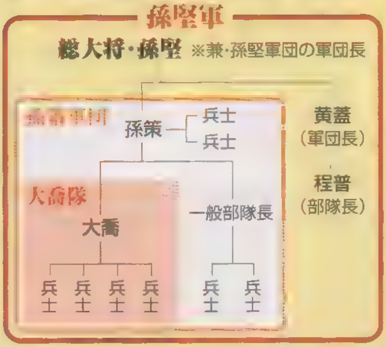


城内の豊富な兵力と有名武将の数にものをいわせ、侵入してきた敵を一気に討ち取ろう。乱戦になりやすいので、護衛兵は戟兵が有効だ。

ONE POINT 「軍」の組織構成

劉表軍、孫堅軍といった「軍」は総大将を中心にいくつかの「軍団」から成り立っている。軍団はそれぞれ、「部隊長」を中心に5人程度からなる多数の「部隊」の集合体であり、各軍団のトップには「軍団長」がいる。「軍団長」は必ず有名武将だが、「部隊長」は一般兵の場合もある（右図参照）。軍団は軍団長が撃破されると、残っている有名武将なども退却しはじめ、壊滅状態となるのだ。

軍勢組織図（劉表奇襲戦の孫堅軍一部抜粋）

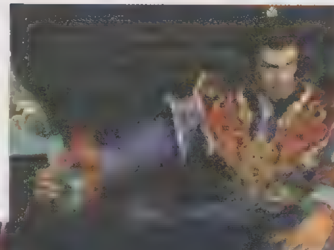


宛城の戦い

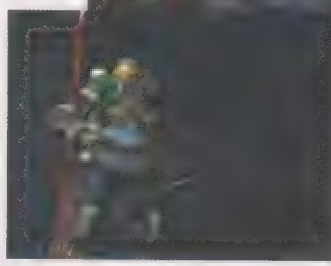
197年 ENJOU NO TATAKAI　曹操軍 VS 張繍軍

Story

献帝を自分の治める都市・許昌に迎え、その権勢をより高めた曹操は、敵対する宛城の張繍を降伏させると宛城に乗りこみ、張繍の叔父にあたる張済の妻と親しくなった。これに怒った張繍は、軍師・賈詡の助言に従い、曹操の本陣に夜襲をしかけた。不意討ちに混乱する曹操軍。そこには、主君を守るため奮闘する典韋の姿があった。



敵を降伏させたこと、美女を手に入れたことで曹操は油断していた



そんな曹操を襲撃すべく、張繍の兵士たちが、夜陰に隠れて行動する。

典韋 *Ten-I*



曹操の親衛隊長を務めた武将。この宛城の戦いでも曹操を助けるために1人奮戦する。



典韋までもが、ぐっすりと眠りこんでいた

無双ミニ知識

張繍の裏切りとその後

張繍は、曹操に降伏した後、宛城で反乱を起こして曹操を撃退している。しかし、その後に袁紹と曹操の対立が激化したときは、なんと曹操に協力し、功績すら立てている。一見すると不可解な行動だが、張繍が曹操と争ったのは、叔父の妻・鄒氏(すうし)に手を出した後のしばらくだけである。ほとぼりがさめれば、特に曹操を憎んではいなかったようだ。

戦場マップ

回復系アイテムは張繍軍の本陣から、典韋軍のいる地点にかけて多く点在している。一方、曹操軍の本陣地点にはアイテムが少ない



Point! 宛城は迷い道だらけ

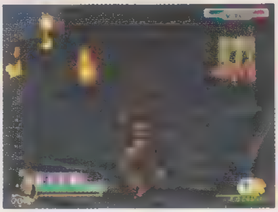
宛城は、他のシナリオに比べて、戦場が狭い部類に入る。しかし、建物が迷路のように入り組んでいるため、敵を追っているうちに道に迷うことがある。さらに夜の戦いということもあって、目的地へのルート確認も困難だ。道に迷いそうになったら、全体マップで位置を確認しよう。



敵武将の位置を確認したいときは、戦略画面で軍団情報を見るといい。

Point! 典韋門は乱戦への入口

典韋が倒れると開く典韋門は、曹操軍本陣への近道だ。ここには魏軍の武将が集まっているため、曹操を追う張繍軍と、それを迎撃する曹操軍との間で乱戦になるのは必至。四方に階段があるため、マップ中央なら弓兵の攻撃を受けにくいが、一旦降りると矢の雨が降ってくるので要注意。



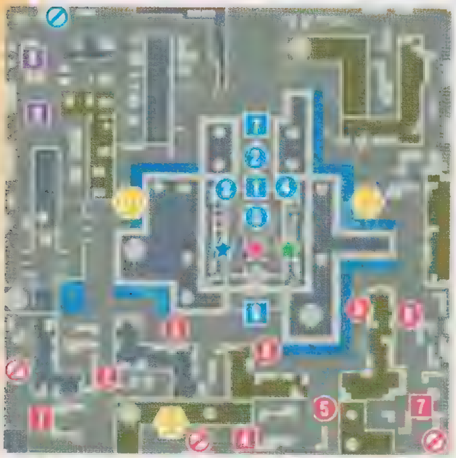
赤々と燃える典韋門。ここが開くと、曹操自身が張繍軍と戦うことに。

曹操軍シナリオ SOU-SOU SIDE

勝利条件	張繍の撃破、または曹操の宛城脱出
敗北条件	曹操の死亡
フリーモード出陣条件	魏勢力の武将で、無双モード「宛城の戦い」にたどりつく。

30分

部隊配置図 Unit Position



map:Enjou no tatakai

プレイヤー武将スタート地点

★蜀勢力 ★魏勢力 ★呉勢力 他勢力

自軍 曹操軍武将／全9人

1	曹操 ソウソウ	8	張遼 チョウリョウ
2	許褚：キョチョ		(変更) 張郃：チョウコウ
3	曹昂：ソウコウ		(変更) 夏侯惇：カコウトン
4	曹安民：ソウアンミン	9	甄姫：シンキ
5	于禁：ウキン		(変更) 司馬懿：シバイ
6	典韋：テンイ		(変更) 夏侯淵：カコウエン
7	徐晃：ジョコウ		

敵軍 張繍軍武将 全9人

1	張繍：チョウシュウ	なし	600
2	徐栄：ジョエイ	剣	200
3	王方：オウホウ	楯	200
4	胡車児：コシャジ	剣	350
5	胡軫：コシン	楯	200
6	趙岑：チョウシン	武器	200
7	賈詡：カク	楯	350
8	樊稠：ハンチュウ	アイテム	200
9	牛輔：ギュウホ	剣	200



敵有名武将合計 剣類×3 楯類×3 武器×1 アイテム×1 武勲 2500

基本戦略 典韋とともに奮闘しよう

Technical Guide

典韋隊は獅子奮迅の活躍をするが、いずれ力尽きてしまう。典韋隊壊滅後に援軍が来るが、戦線到着までは時間が必要だ。プレイヤー武将はできるだけ典韋とともに戦い、彼が倒れるまでに少しでも敵兵力を減らすことを心がけよう。



このステージでは、曹操はプレイヤーのあとを追って移動する。その後、D1、またはD2地点まで誘導すれば、自分でD3地点へ向かうようになる。

イベントガイド

Event Guide

典韋、孤立無援

典韋軍団の士気は、時間とともにどんどん下がっていく。プレイヤーが救援に向かわねば、撃破されるのは時間の問題だ。

条件 1 典韋軍団が健在。

1 時間とともに典韋軍団の士気が低下する。

典韋の死

曹操のボディガードの壮絶な死。それは、曹操軍にとって大きな痛手となる。

条件 1 プレイヤーが典韋ではない。②典韋軍団が全滅する。

1 曹操軍の士気が低下する。②典韋門が開門する。③張繍・賈詡・胡車児軍団が曹操隊めざして進軍を開始する。



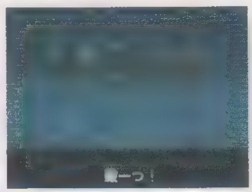
典韋は自ら死地で戦う。彼を死なせないよう援護できるのは、プレイヤーだけだ。

曹操援軍登場

主君の危機に、腹心たちが駆けつける。プレイヤーの武将によって、登場する援軍の内容は変化する。

条件 ①「典韋の死」が発生済み。または、ステージ開始から一定時間が経過。

①プレイヤーが夏侯惇、張郃、張遼の場合、甄姫軍団が登場。②プレイヤーが夏侯淵、司馬懿、甄姫の場合、張遼軍団が登場。③プレイヤーが、上記のどの武将でもない場合、甄姫、張遼軍団の両方が登場。



待ち望んだ援軍の登場。彼らの援護を受けたい場合は、マップ西側に進もう。

曹操退却

まずは、曹操をＤ１地点かＤ２地点へ誘導しよう。そこから先は、自分で進むようになる。

条件 ①プレイヤーが曹操ではない。②「典韋の死」が発生済み。③曹操が退却ポイントＤ３地点に到着する。

1 曹操軍の勝利。

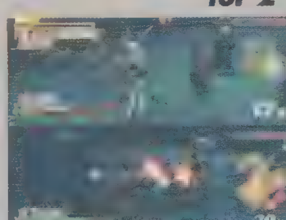


自分の油断から、典韋を失ってしまった曹操。しかし、曹操の移動ルートは、張繍軍の集団に突っこむも同然。プレイヤー武将が守り抜こう。

2人プレイ時の戦略

for 2 PLAYERS

2人とも、できるだけ典韋隊の周辺で戦いたい。「曹操退却」イベントを発生させたいなら、退却地点までの敵を分担して撃破するといい。進入拠点を優先して叩けば、敵の増加を阻止できる。



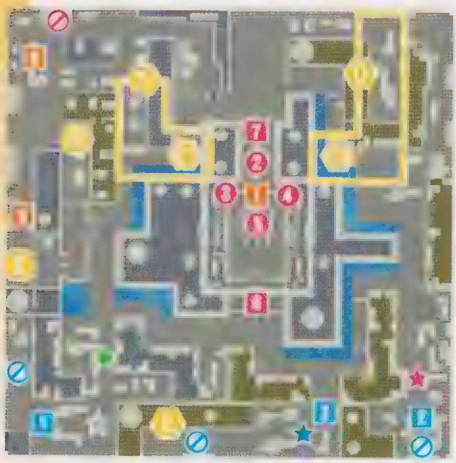
典韋隊の周囲は敵兵だらけ。プレイヤーのどちらか一方でも攻撃範囲が広く、全方位攻撃のできる武将がいると戦いが楽になるだろう

張繍軍シナリオ CHOU-SHUU SIDE

勝利条件	曹操の撃破
敗北条件	張繍の死亡、または曹操の宛城脱出
フリーモード出現条件	無双モード「宛城の戦い」を曹操軍でイベント「典韋の死」を起こさずクリア またはフリーモード「宛城の戦い」を曹操軍でクリア。

制限時間 30分

部隊配置図 Unit Position



map:Enjou no tatakai

プレイヤー武将スタート地点

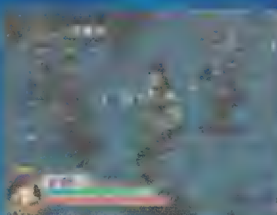
★ 蜀勢力 ★ 魏勢力 ★ 呉勢力 ● 他勢力

自軍 張繍軍武将／全3人

1	張繍：チョウシュウ
2	賈詡：カク
3	胡車児：コシャジ

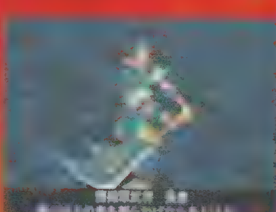
進入拠点×3

胡車児のいる地点が突破されたら、曹操に逃げられてしまう。胡車児の動きに気を配ろう



敵軍 曹操軍武将 全9人

1	曹操：ソウソウ	なし	500
2	許褚：キョチョ	剣	200
3	曹昂：ソウコウ	アイテム	200
4	曹安民：ソウアンミン	アイテム	200
5	于禁：ウキン	楯	200
6	典韋：テンイ	剣	200
7	徐晃：ジョコウ	武器	200
8	張遼：チョウリョウ	武器	200
	(変更)張郃：チョウコウ	武器	200
	(変更)夏侯惇：カコウトン	武器	200
9	甄姫：シンキ	楯	200
	(変更)司馬懿：シバイ	楯	200
	(変更)夏侯淵：カコウエン	楯	200



敵有名武将合計 剣類×2 楯類×2 武器×2 アイテム×2 武勲 2100

基本戦略 典韋門を開けろ！

張繍軍は、まず典韋を撃破したい。彼を倒せば、曹操軍本陣の近道となる典韋門が開く。その先には、許褚・曹昂・曹安民・于禁が控えているが、これを突破すれば曹操は目の前。プレイヤー武将で肉迫し、イベントで曹操を本陣から引きずり出そう。


曹操の護衛である許褚らは、東西に分かれて進軍する。曹操が逃げた方向の護衛に、攻撃を集めよう。

イベントガイド

典韋の死

張繍軍で勝つなら、ぜひ起こしたいイベントだ

条件 ①典韋を撃破する。

①曹操軍の士気が低下する。②典韋門が開く。③張繍・賈詡・胡車児軍団が、曹操隊めざして進軍を開始する。


張繍軍でプレイすると、典韋隊の士気はなかなか低下しない。敵兵を倒して士気を下げよう。

曹操軍援軍登場

張遼軍団、甄姫軍団が援軍として現われる。

条件 ①「典韋の死」が発生済みで、曹操隊の兵士が3人以下。②「典韋の死」が発生していない場合は、曹操の周囲にプレイヤーが接近するか、張繍軍の部隊が2つあるB地点のどちらかに進入する。または、ステージ開始から一定時間が経過する。

①張遼軍団、甄姫軍団が出現する。

曹操軍逃亡開始

曹操が逃げ出すルートは、プレイヤーが曹操へ近づく方面によって変化する。

条件 ①プレイヤーが曹操隊に接近する。

①東側、または南側から接近した場合は、曹操隊はC1地点を通ってE地点へ向かう。②西側から接近した場合は、曹操隊はC2地点を通ってE地点へ向かう。


曹操に接近するには、許褚らを撃破するか、かわす必要がある。敵の攻撃はかなり強力だ。

伏兵出現

伏兵と戦っている最中に曹操を逃がしかねない。できるだけ早くこれら伏兵を撃破するようにしたい。

条件 ①プレイヤーが、2つあるD地点のいずれかに進入する。または、許褚・曹昂・曹安民・于禁隊がそれぞれ3人以下になる。

①D地点一帯に、曹操軍の伏兵が出現。

曹操退却

このイベントが起きると敗北だ。

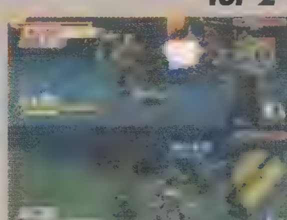
条件 ①「典韋の死」が発生済み。②曹操が退却ポイントE地点に到着。

①張繍軍の敗北。

2人プレイ時の戦略

for 2 PLAYERS

典韋を倒したら、一方は曹操を本陣から追いたて、もう一方は逃げる曹操を迎撃しよう。有名武将との戦いに自信があるなら西、自信がないときは東方面に曹操を進ませるといいだろう。


この進入拠点に曹操が来たら敗北だ。西ルートにしろ東ルートにしろ、ここに近づかれないよう、典韋門よりも遠い地点で迎え撃とう。



呉郡攻略戦

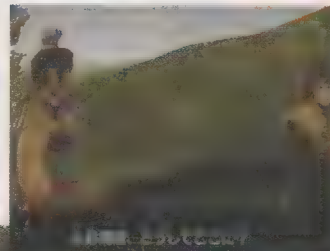
197年 GOGUN KOURYAKU SEN

孫策軍 VS 連合軍

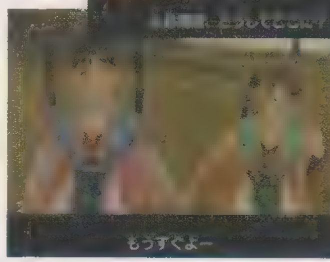
Story

長江一帯に勢力拡大を続ける孫策に対し、危機感を覚えた江東の諸将は、連合してこれに立ち向かう。集結したのは王朗、劉繇、厳白虎。その中には、勇将の誉れ高い太史慈の姿もあった。一方、孫策のもとには親友で智将として名高い周瑜が駆けつける。

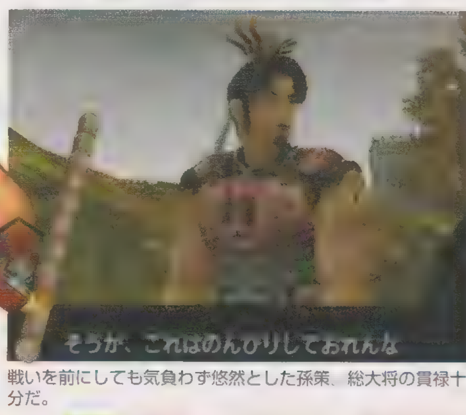
孫策、連合軍の間に江東の覇権をかけた戦いの火蓋が切って落とされる。



進軍する孫策のもとに親友の周瑜が援軍として駆けつける。



物見をしていた大喬と小喬も合流する。戦場は目前だ。



戦いを前にしても気負わず悠然とした孫策、総大将の貫禄十分だ。



孫策 Son-Saku

父・孫堅の死後、孫家再興のため立ち上がる。その手始めとなる呉郡攻略戦には父の旧臣も多数駆けつけた。

無双ミニ知識

皇帝の証・玉璽

孫堅の死後、孫策は兵を借りるため玉璽を袁術に貸した。玉璽とは、秦の始皇帝が作らせた印章で、天子の証とも言われるものである。天下に覇を唱える者ならば、のどから手が出るほど欲しい品だが、孫策はあっさりと手放してしまった。父が偶然に手に入れたものとはいえ、ここに孫策の思い切りのよさが現れている。

戦場マップ

矢や玉薬の数が少ないので、主に接近戦を強いられるだろう。砦ごとに配置された体力回復アイテムを取って、粘り強く戦おう。



Point! 砦の門は危険地帯

砦によって複数の戦場に区切られた、乱戦になりやすいステージ。多勢に無勢のときや体力が低いときは、砦の壁を背にして戦えば、背後に回りこまれにくい。逆に、挟み撃ちにあうと、大ダメージを受けやすい場所だ。拡大マップで敵の状況を確認して、上手に砦を利用しよう。



軍勢によって、開門条件が異なる。どの門が利用できるかチェックしよう

Point! 視界の悪い南西の砦では慎重に戦おう

このステージは、天候が曇りで若干視界が悪いため、遠くにいる相手を見落とす可能性がある。また、西南の砦では雨が降っており、他の場所よりもさらに周囲を見渡しにくくなっている。敵の動きを察知しづらいときは、拡大マップなどで周囲を確認するといいだろう。



視界の悪い箇所で注意すべきは弓兵。護衛兵や味方とともに進もう。

呉郡攻略戦

孫策軍シナリオ SON-SAKU SIDE

勝利条件	劉繇、厳白虎、王朗の撃破
敗北条件	孫策の死亡
フリーモード出現条件	呉勢力の武将で、無双モード「呉郡攻略戦」にたどりつく。

制限時間 30分

部隊配置図 Unit Position



map:Gogun kouryaku sen

プレイヤー武将スタート地点

★蜀勢力 ★魏勢力 ★呉勢力 ★他勢力

自軍 孫策軍武将／全10人

1	孫策：ソンサク	6	朱治：シュチ
2	(追加)孫堅：ソンケン	7	周瑜：シュウユ
3	黄蓋：コウガイ	8	小喬：ショウキョウ
4	大喬：ダイキョウ	9	程普：テイフ
5	周泰：シュウタイ	10	韓当：カントウ

進入拠点×1

※[illegible]は孫堅となり孫策は[illegible]

敵軍 連合軍武将 全9人

1	劉繇：リュウヨウ ♛	楯	300
2	張英：チョウエイ	武器	200
3	陳横：チンオウ	武器	200
4	干糜：ウビ	アイテム	200
5	厳白虎：ゲンハクコ ♛	剣	300
6	厳与：ゲンヨ	武器	200
7	王朗：オウロウ ♛	楯	300
8	周昕：シュウキン	アイテム	200
9	太史慈：タイシジ ♛	剣	500



敵有名武将合計 剣類×2　楯類×2　武器×3　アイテム×2　武勲 2400

基本戦略 制限時間との戦い

Tactical Guide

狭いマップだが、倒すべき軍団長が、四方に散らばっているので、もたもたしていると時間切れになるおそれがある。特に、劉繇配下の太史慈は強敵なので、彼にかまうと時間のロスが大きい。ステージクリアを優先するなら戦わない手もある。



砦という閉鎖された空間で、両軍が入り乱れて戦うことになる。特に拠点がある砦では、敵の増援があるので、囲まれないようにしよう。

イベントガイド

Event Guide

東門開門

最初の砦の敵を倒すと、東門が開門。南北に走る道を抜け、東に向かえば劉繇が、西に向かえば太史慈が陣取っている。

条件 ①張英と陳横を撃破する。②「南門開門」が未発生。

効果 ①東門（A）と中央門（C）が開く。②劉繇軍団の援軍が出現する。

南門開門

最初の砦の敵に手間取った場合は南門が開く。門をくぐった先には、厳白虎の軍団が待ち構えている。

条件 ①「東門開門」が未発生。②ステージ開始後、一定時間が経過。③張英と陳横を撃破する。

効果 ①南門（B）が開く。②于糜部隊がC地点へ進軍する。

中央門開門

南門から進軍した場合は、太史慈を倒さないと中央門が開かないので要注意。

条件 ①「南門開門」が発生済み。②太史慈を撃破する。

効果 ①中央門（C）が開く。

呉軍散開

思った以上に遅い進軍速度に、危機感を覚える呉将。孫策に進言し、二正面作戦を取ることに。

条件 ①ステージ開始後、一定時間が経過。②孫策と周瑜が健在。③「東門開門」が発生済み。④孫策部隊がD１地点に進入。⑤劉繇か王朗のどちらかが健在。⑥太史慈か厳白虎のどちらかが健在。

効果 ①孫策軍団がD２地点へ進軍する。②周瑜軍団がD３地点へ進軍する。



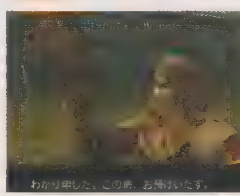
お互いを信頼しているからこそ、危険を覚悟であえて軍を二つに分ける提案をする周瑜。

太史慈降る

主君、劉繇が倒されたことで、抵抗を諦める太史慈。その実力を惜しんだ孫策は、彼に協力を求める。孫策の真摯な態度にうたれた太史慈は、その命を預けることを誓うのだった。

条件 ①プレイヤーが太史慈ではない。②太史慈・厳白虎・王朗が健在。③劉繇を撃破する。

効果 ①太史慈軍団が孫策軍に寝返る。



敵だった太史慈を信頼する孫策、それに応える太史慈。まさに「英雄は英雄を知る」といえるシーン。

2人プレイ時の戦略

for 2 PLAYERS

最初の門が開いた後の戦い方がポイント。北東と南西の砦に分かれて進軍した方が時間が短縮でき、武勲ポイントも稼ぎやすい。しかし、中央の砦の太史慈は強敵なので、ここは協力したほうが安全だ。



強敵・太史慈と孫策の一騎討ち。彼の繰り出す無双乱舞は非常に強力。いつでも逃げられるように、太史慈の親衛隊を減らしてから戦おう。



連合軍シナリオ RENGOU SIDE

勝利条件	孫策の撃破
敗北条件	劉繇、厳白虎、王朗の死亡
フリーモード出現条件	無双モード「呉郡攻略戦」を、孫策軍でイベント「太史慈降る」を起こしてクリア。

制限時間 30分

部隊配置図 Unit Position



map:Gogun kouryaku sen

プレイヤー武将スタート地点

★ 蜀勢力 ★ 魏勢力 ★ 呉勢力 ★ 他勢力

自軍 連合軍武将／全9人

1 劉繇：リュウヨウ	6 厳与：ゲンヨ
2 張英：チョウエイ	7 王朗：オウロウ
3 陳横：チンオウ	8 周昕：シュウキン
4 于糜：ウビ	9 太史慈：タイシジ
5 厳白虎:ゲンハクコ	進入拠点×3



敵軍 孫策軍武将／全9人

1 孫策：ソンサク	なし	500
2 黄蓋：コウガイ	剣	200
3 大喬：ダイキョウ	アイテム	200
4 周泰：シュウタイ	剣	200
5 朱治：シュチ	武器	200
6 周瑜：シュウユ	楯	400
7 小喬：ショウキョウ	アイテム	200
8 程普：テイフ	楯	200
9 韓当：カントウ	剣	200



敵有名武将合計 剣類×3 楯類×2 武器×1 アイテム×2 武勲 2300

基本戦略 門が開くまでが勝負

Tactical Guide

最初は中央門が閉じており、必然的に周瑜と対峙することになる。中央門が開くと挟み撃ちにあい苦戦を強いられるので、早めに周瑜を倒しておきたい。また、挟み撃ちにあったときには、思い切って敵の総大将・孫策を狙うのも手だろう。



南西と北東の砦は、城壁に登ることができる。乱戦が苦手なプレイヤーや体力が少ない時は、矢を集めてここから狙撃するのもいいだろう。

イベントガイド

Event Guide

中央門開門1

孫策の部隊が連合軍の陣中深く侵入したことで、援軍を出すべく中央門が開かれる。

条件 ①孫策隊がA地点に進入。②「中央門開門2」が未発生。

効果 ①中央門（B）が開く。



門の向こうから迫り来る敵兵の先には敵の総大将・孫策が待ち構えている。

中央門開門2

主力軍団が撃破されたことで、敵の合流を阻んでいた中央門が開かれる。

条件 ①劉繇・厳白虎・王朗・太史慈のいずれかが撃破される。②「中央門開門1」が未発生。

効果 ①中央門（B）が開く。



中央門が開くと、孫策軍団と周瑜軍団が合流する。こうなると、かなり厳しい戦いを覚悟しなければならない。

太史慈降る

主君を失い敗軍の将となった太史慈に、その力量を惜しんだ孫策は協力を仰ぐ。彼の懐の深さにひかれ、太史慈は連合軍を去っていく……。

条件 ①プレイヤーが太史慈ではない。②太史慈が健在。③厳白虎か王朗のどちらかが健在。④劉繇が撃破される。

効果 ①太史慈軍団が孫策軍に寝返る。②太史慈が強くなる。

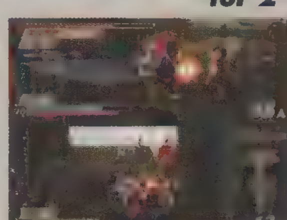
連合軍にとって強力な味方だった太史慈の降伏。これ以降は恐るべき敵として連合軍に立ちはだかる。



2人プレイ時の戦略

for 2 PLAYERS

中央門が開くまでは、進軍方向が1つなので、最初は共同で戦うことになるだろう。砦の門を利用して、1人が白兵戦、1人が弓で援護するのもいいし、互いの背を守って斬り込むのも面白い。



たくさんの有名武将が一度に攻めてくることも。門の下に誘い込んで各個撃破をするといいだろう。さらに挟み撃ちにできれば言うことなしだ。

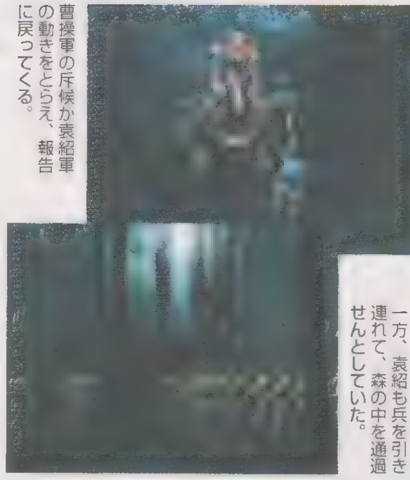
官渡の戦い

200年 KANTO NO TATAKAI

曹操軍 VS 袁紹軍

Story

後漢王朝の権威は地に落ち、各地に割拠した群雄たちは、天下を巡ってし烈な争いを繰り広げた。なかでも有力と目されたのは、河北の名門・袁紹と、皇帝を擁する曹操だった。やがて、袁紹と曹操の対立は深まり、中原の覇権をかけた決戦が、官渡の地で始まる。大軍を率いる袁紹に、寡兵の曹操はいかに対抗するのだろうか？



曹操軍の斥候が袁紹軍の動きをとらえ、報告に戻ってくる。

一方、袁紹も兵を引き連れて、森の中を通過せんとしていた。

袁紹 *En-Shou*

漢の名門の出身。河北を統一後、天下をめざして圧倒的な兵力を率いて南下し、官渡で曹操と対峙する。





袁紹の名を口にする曹操は、なにか自信ありげな様子である。

無双ミニ知識

城攻めは下策？

官渡の戦いでは袁紹が城攻めをおこなったが、城攻めという戦法は、あまり効率のよい戦い方ではない。偉大な兵法家であり、「孫子」の著者・孫武（そんぶ）は、城攻めを多大な犠牲を払う下策としている。袁紹は兵力的には優位であったので、城攻めをおこなった。しかし、城を取り囲んだという、安心感から慢心し曹操にスキを突かれ大敗してしまうのだ。

戦場マップ

進入拠点付近には砦も多く、多数の敵兵と戦いになりやすいので、配置されている回復アイテムは残さずチェックしておきたい。



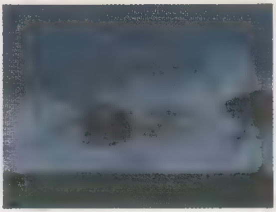
アイテム総数
①×5　②×14　③×3　特×2　老×2　玉×4　武×0
5×0　10×0　15×0　20×4　点×1　仙×1　装

進入可能地形

進入不可地形

Point! 官渡城の北壁ではし烈な攻防が！

曹操軍でプレイするときも、袁紹軍でプレイするときも、官渡城北の壁は激戦区になることが多い。曹操軍にとっては自軍本陣の危機を防ぐ防壁、袁紹軍にとっては敵軍本陣への突入口となる。この地点ではダイナミックなイベントもあるため、ここでの戦況からは目が離せない。



イベントによる崩壊後の北の壁周辺は、両軍がぶつかる激戦区となる。

Point! どこが本当の兵糧庫か？

戦いの運命を左右する袁紹軍の兵糧庫。ここが破られれば曹操軍に、守り通せば袁紹軍に有利な展開となる。マップ上に砦は 4 カ所あるが、シナリオによってどれが兵糧庫になるか変化する。曹操軍シナリオの場合、兵糧庫の場所が毎回変化するので、手近なところからしらみつぶしに探すしかない。



砦と砦の間はかなりの距離があるが、馬を手に入れれば移動が楽になる。

官渡の戦い

曹操軍シナリオ SOU-SOU SIDE

勝利条件	袁紹の撃破
敗北条件	曹操の死亡
フリーモード出撃条件	最初から選択可能。

制限時間 90分

部隊配置図 Unit Position



map:Kanto no tatakai

プレイヤー武将スタート地点

★ 蜀勢力 ★ 魏勢力 ★ 呉勢力 ● 他勢力

自軍 曹操軍武将／全20人

1	曹操：ソウソウ	11	劉延：リュウエン
2	許褚：キョチョ	12	李典：リテン
3	賈詡：カク	13	徐晃：ジョコウ
4	曹仁：ソウジン	14	魏続：ギゾク
5	曹洪：ソウコウ	15	史渙：シカン
6	(追加) 典韋：テンイ	16	張遼：チョウリョウ
7	夏侯惇：カコウトン	17	荀攸：ジュンユウ
8	于禁：ウキン	18	程昱：テイイク
9	楽進：ガクシン	19	宋憲：ソウケン
10	夏侯淵：カコウエン	20	関羽：カンウ

進入拠点×3

敵軍 袁紹軍武将／全15人

1	袁紹：エンショウ 👑	なし	500	10	袁尚：エンショウ 👑	楯	300
2	張郃：チョウコウ	剣	200	11	呂威璜：リョイコウ 👑	武器	300
3	袁譚：エンタン	アイテム	200	12	荀諶：ジュンシン 👑	アイテム	300
4	沮授：ソジュ	楯	200	13	韓猛：カンモウ 👑	武器	300
5	淳于瓊：ジュンウケイ	武器	200	14	劉備：リュウビ 👑	楯	300
6	顔良：ガンリョウ 👑	剣	300	15	張飛：チョウヒ	剣	200
7	文醜：ブンシュウ 👑	剣	300				
8	高覧：コウラン	剣	200				
9	袁熙：エンキ 👑	アイテム	300				



敵有名武将合計 剣類×5 楯類×3 武器×3 アイテム×3 武勲 4100

基本戦略 烏巣砦を急襲せよ！

ステージ開始から短時間のうちに、袁紹軍に有利なイベントが多発するため、序盤は苦しい展開になる。一刻も早く、イベント「烏巣炎上」を起こして逆襲に転じよう。ただし、烏巣の所在はプレイするたびに変化する。全部の砦を調べるつもりでいよう。



はずれの砦では、このメッセージがでる。周囲の曹操軍兵力が手薄なら、プレイヤー武将が砦内の敵を一掃し、それから、別の砦に向かおう。

イベントガイド

櫓部隊登場

条件 ①顔良が健在。②ステージ開始後、一定時間が経過する。

効果 ①敵櫓部隊がA地点に登場する。②曹操軍団の士気が低下する。

穴道開通

官渡城の北側の壁が、ほぼ全壊してしまう。これによって、文醜軍団が城の北から曹操めざして攻め寄せてくる。城内の曹操軍も応戦するが、早いうちに文醜を討たないと自軍の兵力が消耗し、袁紹軍本隊との戦いが不利になってしまう。

条件 ①文醜が健在。②ステージ開始後、一定時間が経過。

効果 ①文醜軍団の援軍が出現する。②官渡城北の壁（赤茶色の部分）が崩壊し、そこから城内へ進入可能になる。③曹操軍の士気が低下する。



城壁がまさかの崩壊。曹操軍にとって最大の痛手になる。急いで文醜を討つこと。

烏巣砦1開門

条件 ①韓猛を撃破する。

効果 ①C地点の門が開く。

烏巣砦2開門

条件 ①呂威曠を撃破する。

効果 ①D地点の門が開く。

烏巣砦3開門

条件 ①荀諶を撃破する。

効果 ①E地点の門が開く。

F 烏巣砦4開門

条件 ①沮授を撃破する。

効果 ①F地点の門が開く。

烏巣の発見と炎上

曹操軍が逆襲に転じるイベント。4つある砦のうち、どれが兵糧庫かは砦に入ってみないとわからない。全部の砦を開けるつもりで行動するように。

条件 ①プレイヤーが4つの烏巣砦のいずれかに侵入したとき、淳于瓊が同じ砦内にいる。②プレイヤーが淳于瓊を撃破する。

効果 ①曹操軍の士気が上昇する。②袁紹軍の士気が低下する。③官渡城内にいた曹操軍団が、進軍を開始する。④4つの砦の門がすべて開く。

このイベントが早く起きれば、袁紹軍相手に劣勢気味な曹操軍も反撃に転じることができるのだ。



袁紹軍全軍進撃

袁紹がいよいよ動き出す。プレイヤーは敵の有名武将を優先して倒し、袁紹軍をくいとめよう。

条件 ①ステージ開始後、一定時間が経過する。②顔良隊か文醜隊を撃破している。③兵糧庫のある砦を発見している。

効果 ①袁紹・袁煕・袁尚・劉備軍団が進軍を開始する。

関羽&劉備遭遇

義兄弟の契りを結んだ2人が敵味方の立場で再会。劉備軍団が退却することによって、袁紹軍は不利に、曹操軍は有利になる。

条件 ①関羽と劉備が健在。②関羽隊と劉備隊が戦闘を開始する。

効果 ①劉備軍団が退却する。



袁紹軍シナリオ EN-SHOU SIDE

	曹操の撃破
敗北条件	袁紹の死亡
フリーモード出現条件	「官渡の戦い」を曹操軍でプレイし、顔良と文醜を倒してクリアする。

90分

部隊配置図 Unit Position



map:Kanto no tatakai

プレイヤー武将スタート地点

★ 蜀勢力 ★ 魏勢力 ★ 呉勢力 ★ 他勢力

自軍 袁紹軍武将／全15人

武将名	
1 袁紹：エンショウ	9 荀諶：ジュンシン
2 沮授：ソジュ	10 袁尚：エンショウ
3 袁譚：エンタン	11 韓猛：カンモウ
4 顔良：ガンリョウ	12 淳于瓊：ジュンウケイ
5 文醜：ブンシュウ	13 呂威曠：リョウコウ
6 張郃：チョウコウ	14 劉備：リュウビ
7 高覧：コウラン	15 張飛：チョウヒ
8 袁煕：エンキ	

進入拠点×8

敵軍 曹操軍武将　全19人

1 曹操：ソウソウ	なし	600	11 李典：リテン	アイテム	200
2 許褚：キョチョ	剣	200	12 徐晃：ジョコウ	剣	450
3 賈詡：カク	楯	200	13 魏続：ギゾク	武器	200
4 曹仁：ソウジン	楯	200	14 史渙：シカン	楯	200
5 曹洪：ソウコウ	楯	200	15 張遼：チョウリョウ	剣	450
6 夏侯惇：カコウトン	剣	450	16 荀攸：ジュンユウ	楯	200
7 于禁：ウキン	武器	200	17 程昱：テイイク	楯	200
8 楽進：ガクシン	剣	200	18 宋憲：ソウケン	アイテム	200
9 夏侯淵：カコウエン	剣	450	19 関羽：カンウ	武器	500
10 劉延：リュウエン	アイテム	200			

敵有名武将合計　剣類×6　楯類×6　武器×3　アイテム×3　武勲 5700

基本戦略 官渡城に突入せよ

Tactical Guide

自軍の猛将、顔良と文醜が関羽に討たれることが多いため、頼れる戦力は自分だけという展開になりやすい。イベント「穴道開通」で敵城の壁を崩し、さらに烏巣付近の敵をすべて撃破して「烏巣炎上」が起きないようにして、戦況を有利に導こう。



軍団長の武将が討たれてもしばらく兵士は残るが、士気は低く退却を始めている。敵の足止めぐらいにしかならないのだ。

イベントガイド

Event Guide

穴道開通

曹操軍シナリオのときよりも難易度が高い。

条件 ①夏侯惇と夏侯淵を撃破する。

効果 ①官渡城北側の城壁が崩れ、進入可能になる。②袁紹軍の士気が上昇する。

関羽VS顔良

条件 ①顔良と関羽が健在。②関羽軍団と顔良軍団が戦闘を開始する。

効果 ①顔良隊が壊滅する。



噂に聞こえた関羽の武勇。敵に回った関羽はかなり強いので、プレイヤーも距離をおくように。

まき餌の策

「関羽VS文醜」が起きる前に、文醜が撃破されてしまうこともある。

条件 ①文醜が健在。②ステージ開始後、一定時間が経過する。

効果 ①曹操軍の囮部隊が南東の砦付近に出現し、文醜軍団がC地点に向かって進軍する。②文醜軍団が目標に到達すると、曹操軍の伏兵部隊が包囲するように出現。③文醜軍団の士気が低下する。

関羽VS文醜

「関羽VS顔良」と、このイベントの両方が起きると、袁紹軍は前線の主力である顔良・文醜を失い、兵力面での優位が崩れてしまう。ちなみに、関羽は「官渡の戦い」を曹操軍でプレイするときより強くなっている。プレイヤー武将も下手に近寄ると危険だ。

条件 ①文醜と関羽が健在。②文醜軍団と関羽軍団が戦闘を開始する。

効果 ①文醜隊が壊滅する。

関羽&劉備遭遇

やっかいな関羽も、義兄弟との出会いでようやく退却する。劉備が関羽と遭遇する前に撃破されると面倒なので、劉備の状況には注意しよう。

条件 ①関羽と劉備が健在。②関羽隊と劉備隊が戦闘を開始する。

効果 ①関羽軍団が退却する。

烏巣炎上

袁紹軍の劣勢が決定的になるイベント。徐晃をはじめとする烏巣攻略隊をプレイヤー武将の手で倒し、なんとかイベントが発動しないようにしたい。

条件 ①淳于瓊が撃破される。

効果 ①呂威曠が討たれると烏巣の門が開き、淳于瓊が討たれると烏巣が炎上する。②曹操軍の士気が上昇する。③袁紹軍の士気が低下する。④曹操・夏侯淵・張遼軍団が進軍を開始する。

2人プレイ時の戦略

for 2 PLAYERS

袁紹軍にとって関羽は疫病神のようなな存在。しかも、このステージでは呂布クラスの強さだ。ここは2人で関羽を集中攻撃し、顔良や文醜が討たれる前に撃破するといいだろう。



強力な激・無双乱舞を発動させれば、関羽がどれだけ強くても、倒すことができる。弓攻撃と接近戦で、相手の攻撃リズムを崩すのもいい手だ。

関羽千里行

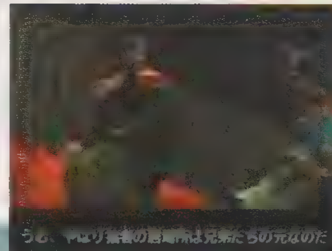
201年 KAN-U SENRIKOU

関羽軍 VS 曹操軍

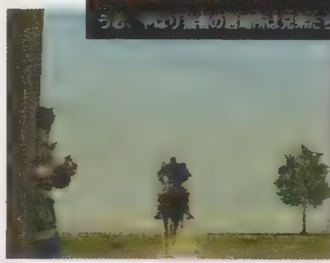
Story

戦乱によって散り散りになった劉備・関羽・張飛の三兄弟。関羽は訳あって宿敵・曹操のもとへ身を寄せていた。官渡の戦いでは曹操軍の客将として軍功を挙げた関羽だったが、真の主君と心に決めた劉備と再会し、その心は大きく動いた。

ついに、関羽は曹操のもとを去るが、夏侯惇はその力を恐れ関羽のあとをつけ狙う。



信義を貫くため、関羽は去る。旧友の張遼はただ見守るだけだ。



関羽を危険だと感じる夏侯惇は、彼を止めるべく追跡する。



夏侯惇が立ちふさがっても、関羽の決心はゆるがない。

関羽
Kan-U



蜀の五虎将筆頭で、劉備の義弟。桃園で張飛と共に義兄弟の契りを結んで以降、その武勇だけでなく、義理堅さでも知られる。

無双ミニ知識

関羽の義人ぶり

優秀な人物を好んだ曹操は、関羽を捕えたときも自分に降るように説得した。関羽は劉備の家族の保護を条件に降伏し、さらに「兄者（劉備）の居場所が分かり次第、ここを去る」と宣言する。その間に曹操は関羽の心を変えさせようと、贈り物をしたり、官位を与えたりしてもてなす。しかし、結局関羽は劉備を追って、曹操の元を去るのである。

戦場マップ

各門の近くに回復系アイテムがあるが、矢は一本も配置されていない。矢の節約のため、敵の弓兵は可能な限り接近戦で撃破しよう。



Point! 四の砦では弓兵に注意

四の砦の前は、このステージでもっとも広い戦場となっている。関羽軍のときでも曹操軍のときでも、この一帯が中盤の激戦区になりやすい。

このような見晴らしのいい場所では、やはり弓兵の攻撃が脅威となる。護衛兵を楯にしつつ、普段以上に弓兵を警戒しておきたい。



点在する障害物は移動を妨げ、しかも敵の弓矢を防ぐ楯にもならない。

Point! 柵で敵の足を止めろ

五の砦の前には、いくつか柵が巡らされている。一見、移動の障害に見えるが、体力が低い状態で有名武将と戦うことになったとき、柵を敵の足止めとして利用できる。相手が柵に引っかかっているうちに、こちらは無双ゲージをためたり、弓攻撃をすることができるのだ。



敵武将が柵に引っかかっているうちに、弓の狙いを定めよう。



関羽軍シナリオ KAN-U SIDE

勝利条件	関羽の五関突破
敗北条件	関羽の死亡、または馬車の撃破
フリーモード出現条件	関羽で、無双モード「関羽千里行」にたどりつく。

制限時間 30分

部隊配置図 Unit Position



map:Kan-u senrikou

プレイヤー武将スタート地点

★ 蜀勢力 ★ 魏勢力 ★ 呉勢力 ★ 他勢力

自軍 関羽軍武将／全2人

武将名
1 関羽：カンウ
2 馬車：バシャ

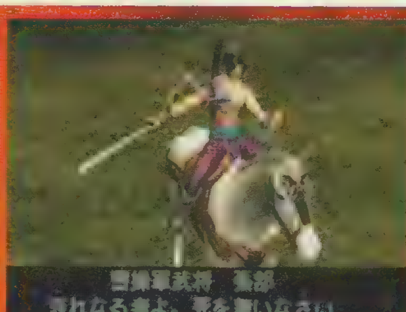
進入拠点×0

馬車は五の砦まで、ひたすら前へ進む。うかつに先行させると、敵の攻撃を受けてしまうのだ



敵軍 曹操軍武将／全11人

1 張郃：チョウコウ	剣	400
2 朱霊：シュレイ	アイテム	200
3 甄姫：シンキ	楯	400
4 于禁：ウキン	楯	200
5 夏侯淵：カコウエン	剣	400
6 夏侯恩：カコウオン	武器	200
7 徐晃：ジョコウ	剣	400
8 楽進：ガクシン	武器	200
9 許褚：キョチョ	武器	400
10 李典：リテン	アイテム	200
11 夏侯惇：カコウトン	真乱舞書	500



敵有名武将合計 剣類×3 楯類×2 武器×3 アイテム×2 武勲 3500

基本戦略 敵の討ちもらしは厳禁

Tactical Guide

関羽でプレイするときは、護衛兵しか味方がいない。馬車が撃破されないよう、各砦の敵兵は１人残さず撃破しよう。関羽以外の武将でプレイするときは、馬車だけではなく、関羽の安全にも気を配ること。特に、追跡してくる夏侯惇には注意しよう。



関羽以外の武将でプレイするときは、関羽を見失わないようにしよう。特に、出撃地点は関までの地形が複雑なので、道に迷わないこと。

イベントガイド

Event Guide

一の砦突破

条件 ①張郃を撃破する。

[illegible] ①一の砦が開く。



各砦には、有名武将が守将として登場する。彼らを撃破しなければ、門は開かないのだ。

二の砦突破

条件 ①甄姫を撃破する。

[illegible] ②二の砦が開く。

夏侯淵奇襲隊

夏侯淵に背後を突かれる前に、急いで夏侯恩を倒そう。

条件 ①プレイヤーが夏侯恩隊と戦闘開始。

[illegible] ①夏侯淵の奇襲部隊が出現する。



二の砦の後に続く狭い道の周辺が、夏侯淵隊との主戦場になりやすい。乱戦を覚悟しよう。

三の砦突破

条件 ①夏侯淵を撃破する。

[illegible] ①三の砦が開く。

四の砦突破

周囲の弓兵をまず倒すべし。

条件 ①徐晃が撃破される。

[illegible] ①四の砦が開く。

夏侯惇との決戦

関羽を追跡してきた夏侯惇が追いついた。ここで決着をつけるのだ。

条件 ①プレイヤーがＦ地点を通過する。②関羽隊と夏侯惇隊が戦闘開始。

[illegible] なし。

このステージ最大の難関が夏侯惇。最後の砦に着くころ、関羽に追いついて激しく攻撃してくる。



五の砦突破

あとは馬車がくれば、無事五関突破だ。

条件 ①許褚と夏侯惇を撃破する。

[illegible] ①五の砦が開く。

2人プレイ時の戦略

for 2 PLAYERS

２人プレイでは、一方が馬車の露払いを、もう一方が関羽の護衛か敵の撃破を担当しよう。夏侯惇が追いついてきた場合は、１人が接近戦をしている間に、もう１人が弓で援護するといい。



五の砦で戦うときは、１人が許褚、１人が夏侯惇を攻撃しよう。そのときは、強い方が夏侯惇と戦うべし



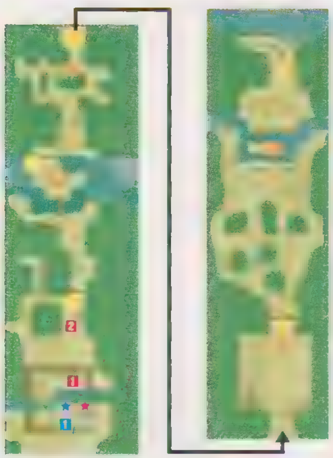
関羽千里行

曹操軍シナリオ SOU-SOU SIDE

勝利条件	関羽の撃破
敗北条件	馬車の五関突破
フリーモード出現条件	夏侯惇で、無双モード「関羽千里行」にたどりつく。

制限時間 30分

部隊配置図 Unit Position



map:Kan-u senrikou

プレイヤー武将スタート地点

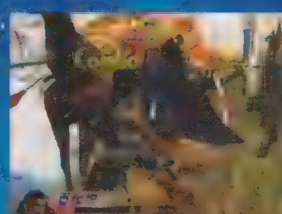
★ 蜀勢力 ★ 魏勢力 ★ 呉勢力 ● 他勢力

自軍 曹操軍武将／1人

1	夏侯惇：カコウトン

進入拠点×0

無双モードでは、たった1人のプレイヤー武将



敵軍 関羽軍武将 全6人

1 関羽：カンウ	なし	500	関平：カンペイ	楯	100
2 馬車：バシャ	なし	100	陳震：チンシン	楯	100
周倉：シュウソウ	剣	100	趙雲：チョウウン	剣	100

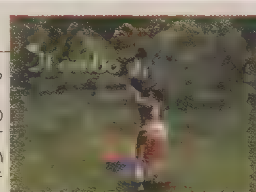
進入拠点×0

敵有名武将合計 剣類×2 楯類×2 武器×0 アイテム×0 武勲 1000

ONE POINT 背後からのコンボ

敵をコンボで攻撃したい場合は、一度気絶させて背後から攻撃しよう。正面から攻撃するときに比べ、敵が吹き飛ぶ距離が短くなり、密着して攻撃できるのだ。

無防備な背後からなら、通常攻撃1からチャージ2の攻撃も決まりやすい。リーチの短い武将で重宝するテクニックだ。



基本戦略 関平軍団に注意せよ

目的は関羽を倒すことだが、それを阻むべく、敵軍が大量に現われる。特に四の砦の前に立ちはだかる関平軍団は、やっかいな弓兵が多いため、足止めを食いやすい。ここではまず、武将よりも先に弓兵を全滅させないと、苦しい戦いになるだろう。



四の砦周辺は比較的広い戦場だが、それだけに敵も散開しやすい。攻撃範囲の狭い武将だと、弓矢の雨で大ダメージを受けることも。

イベントガイド

一の砦開門

関羽が砦に近づくたびに、門はつぎつぎと開いていく。それと同時に、砦の周囲に増援が現われるのだ。

条件 ①関羽隊がA地点に進入。

効果 ①一の砦が開く。②関羽軍の増援が出現する。

二の砦開門

一の砦の関羽軍団と戦っているうちに、砦の関が開いてしまうことが多い。

条件 ①関羽隊がB地点に進入し、一定時間が経過する。

効果 ①二の砦が開く。②周倉軍団が出現。



ここから有名武将たちが敵として登場するが、趙雲を除いては、それほど強い武将ではない。

三の砦開門

条件 ①関羽隊がC地点に進入し、一定時間が経過する。

効果 ①三の砦が開く。②陳震軍団が出現。

四の砦開門

条件 ①関羽隊がD地点に進入し、一定時間が経過する。

効果 ①四の砦が開く。②関平軍団が出現。③趙雲軍団が出現。



このシナリオで最大の難関が、関平軍団の弓兵たち。特に弓防御力の低い武将にとっては鬼門だ。

五の砦開門

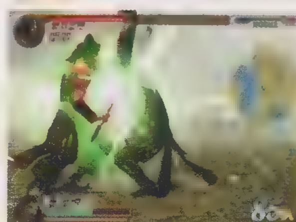
条件 ①関羽隊がE地点に進入し、一定時間が経過する。

効果 ①五の砦が開き、関羽隊が一時止まる。

関羽との決戦

条件 ①夏侯惇と関羽隊が戦闘開始。

効果 なし。



雷雨の中対峙する、夏侯惇と関羽。双方とも武勇で知られた猛将だけに、激しい戦いになる。

2人プレイ時の戦略

for 2 PLAYERS

逃げる関羽を急いで追わねばならないため、マップに配置されているアイテムを回収する時間が少ない。2人のときは追跡役を交代すれば、これらのアイテムを回収できる。



一方が増援の相手をし、一方が関羽を追う。馬に乗れるなら、かなり早い段階で関羽に追いつくこともできる。

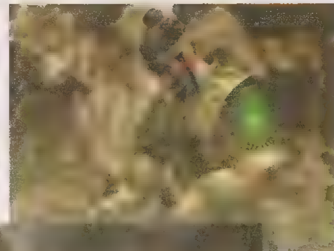


長坂の戦い

208年 CHOUHAN NO TATAKAI 劉備軍 VS 曹操軍

Story

　華北一帯を治める大勢力となった曹操は、荊州を攻めるべく、大軍を率いて南下した。その途中、劉備の守る城へ進撃する。曹操の大軍になす術のない劉備は、彼を慕う民や兵を連れて城から逃亡。しかし、曹操の追撃はすばやく、ついに劉備の背後まで迫ってきた。ここに劉備の命運をかけた、空前の退却戦が始まる。



逃走に気落ちする劉備。慕ってくる民の期待に応えられるのか!?



劉備を慕う民の列が川に見えた曹操軍は、その仁徳に脅威を感じる。



民とは戦いたくない曹操軍。劉備軍からの反撃に、迎撃を命じる。



関羽と同じく、桃園で誓いを立てた劉備の義弟。長坂の戦いは「万人の敵（1人で1万人を相手にできる)」と呼ばれた漢の真骨頂であった。

張飛 *Chou-Hi*

無双ミニ知識

張飛の頭脳戦

　長坂では魏軍を一喝して追い払った張飛。彼は橋の後ろの林にたくさんの伏兵がいるように見せかけた。張飛の一喝と伏兵に恐れをなした魏兵は退却していったが、その後張飛は橋を落として退いたため、伏兵はいないと見抜かれてしまった。年を経るごとに頭脳プレーも見せてくれるようになった張飛だが、この頃はまだ作戦に少し穴があったようだ。

戦場マップ

マップの西側に点心と于吉仙酒がそれぞれ1つずつある。曹操軍は劉備追撃に気を取られて、これらのアイテムを取り忘れないように注意。



Point! 馬を使ってマップ全域で奮戦！

広いマップなので、なるべく馬を手に入れておきたい。とくに、劉備軍シナリオでのプレイだと、曹操軍の武将が散らばっているので、マップ全体を移動して戦わないと、あまり武勲ポイントが稼げない。自軍が分散している上に包囲されつつあるので、曹操軍シナリオより馬の利用価値は高い。



アイテムがなく、階級も低いときは、能力の高い馬には乗れないので要注意。

Point! 視界が不良になる雨

マップ北西あたりの山道では、しだいに霧が深くなり、やがて雨が降ってくる。霧と雨は視界を悪くし、敵兵の発見が遅くなってしまうのだ。こういうときは、R２ボタンで拡大マップをチェックして、周囲に敵がいるかどうか確認しながら進撃しよう。山道を抜ければ、霧や雨もおさまってくる。



拡大マップを使えば、どこにどれだけの敵がいるのかすぐにわかる。

長坂の戦い



劉備軍シナリオ RYUU-BI SIDE

勝利条件	曹操の撃破または劉備の逃亡成功
敗北条件	劉備の死亡
フリーモード出現条件	最初から選択可能。

90分

部隊配置図 Unit Position



map:Chouhan no tatakai

プレイヤー武将スタート地点

★ 蜀勢力 ★ 魏勢力 ★ 呉勢力 ★ 他勢力

自軍 劉備軍武将／全17人

1 劉備 リュウビ	10 孫乾：ソンケン
2 周倉：シュウソウ	11 糜芳：ビホウ
3 馬良：バリョウ	12 劉封：リュウホウ
4 馬謖：バショク	13 陳震：チンシン
5 趙雲：チョウウン	14 簡雍：カンヨウ
6 張飛：チョウヒ	15 劉琦：リュウキ
7 諸葛亮:ショカツリョウ	16 関平：カンペイ
8 糜竺：ビジク	17 関羽：カンウ
9 廖化：リョウカ	

敵軍 曹操軍武将　全15人

1 曹操：ソウソウ	なし	500	11 徐晃 ジョコウ	剣	400
2 楽進：ガクシン	剣	200	（変更）典韋：テンイ	剣	400
3 曹仁：ソウジン	楯	200	12 曹彰：ソウショウ	武器	200
4 曹洪：ソウコウ	武器	200	13 于禁：ウキン	剣	200
5 夏侯惇：カコウトン	剣	400	14 許褚：キョチョ	楯	400
6 張遼：チョウリョウ	剣	400	15 李典：リテン	アイテム	200
7 夏侯淵：カコウエン	武器	400			
8 夏侯恩：カコウオン	アイテム	200			
9 張郃：チョウコウ	アイテム	400			
10 朱霊：シュレイ	楯	200			



敵有名武将合計 剣類×5　楯類×3　武器×3　アイテム×3　武勲 4500

基本戦略 前後から挟撃される劉備軍

Tactical Guide

マップの北と南には曹操軍が布陣しており、劉備軍はその真ん中に位置している。南側には許褚が待ち受け、北側には夏侯惇と張遼がおり、のちに曹操まで加わった軍となる。もし劉備を撤退させたいなら南側を、曹操を倒したいなら北側へ進もう。



北側で戦えば、すぐに曹操と遭遇。短期決戦が望めるが、得られる武勲ポイントやアイテムの数は少ない。

イベントガイド

Event Guide

曹操軍後詰め到来

曹操軍の増援出現イベント。劉備軍のそばに敵増援が現れるので気が抜けない。馬を用意しておいた方がいいだろう。

条件 ①ステージ開始後、一定時間が経過。②劉備隊がA１地点に進入。または夏侯惇か張遼を撃破する。あるいは、さらに一定時間が経過する。

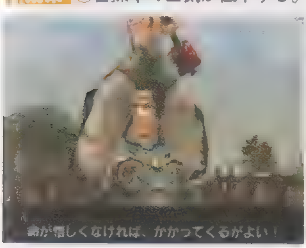
効果 ①曹操軍の増援部隊が出現する。②諸葛亮・張飛・趙雲軍団はA２地点へ向けて進軍する。

長坂橋仁王立ち

「三国志演義」の中でも屈指の名場面。物語では仁王立ちするのは張飛だが、このイベントでは張飛の代わりにプレイヤーが、曹操の大軍の前に立ちはだかるのだ。一度は試してみたいイベントだ。

条件 「曹操軍後詰め到来」が発生済み。②プレイヤーがB地点に進入。③曹操・夏侯惇・張遼軍団のいずれかがB地点に進入。

効果 ①曹操軍の士気が低下する。



長坂橋でたった一騎で仁王立ちし、曹操軍数十万を追い返したという名場面。これが三国志の醍醐味だ！

敵陣単騎駆け

これも「三国志演義」ではかなり有名なエピソード。演義では、趙雲が劉備の子を抱いたまま、曹操の大軍勢の中を単騎で突っきるというものだった。このイベントでは、趙雲の代わりにプレイヤーが、大軍の中を疾駆している。

条件 ①「曹操軍後詰め到来」が発生済み。②「劉備軍水軍到来」が未発生。③プレイヤーが騎乗した状態でC地点に進入。

効果 ①劉備軍の士気が上昇する。

劉備軍水軍到来

劉備軍が逃亡地点に近づけるので、勝利も間近となる。ただ曹操軍の追撃の手も厳しくなるので、プレイヤーは援護に回ろう。

条件 ①「曹操軍後詰め到来」が発生済み。②ステージ開始後、一定時間が経過。③劉備隊がD１地点に進入。

効果 ①劉備軍団がD２地点へと進軍する。②曹操・夏侯惇・張遼軍団が、劉備隊を追う。

民逃亡

このイベントのあと、「劉備軍逃亡成功」を発生させれば劉備軍の勝利。曹操軍が手強いようなら、この脱出イベントを狙うといい。

条件 ①「劉備軍水軍到来」が発生済み。②孫乾・糜芳・劉封・陳震・簡雍隊がE地点に進入。

効果 ①孫乾・糜芳・劉封・陳震・簡雍軍団の民が、E地点に着いた順に逃亡する。②各軍団の民が逃亡するごとに、劉備軍の士気が上昇する。

劉備軍逃亡成功

条件 ①プレイヤーが劉備ではない。②「民逃亡」が発生し、孫乾・糜芳・劉封・陳震・簡雍隊のすべてが退却済み。③劉備隊がE地点に進入。

効果 ①劉備軍の勝利。

民全滅

劉備軍としては絶対避けたいイベント。苦楽を共にしてきた民の全滅は、非常に辛いところだ。

条件 ①「民逃亡」が未発生。②孫乾・糜芳・劉封・陳震・簡雍のすべてが撃破される。

効果 ①劉備軍の士気が大きく低下。

劉琦の援軍

劉琦が関羽とともに援軍を連れてくるイベント。民が全滅した後でないと、発生しない。

条件 ①「劉備軍水軍到来」が発生済み。②「民全滅」が発生済み。③プレイヤーが関羽ではない。

効果 劉琦軍団が出現する。



曹操軍シナリオ SOU-SOU SIDE

	劉備の撃破
	曹操の死亡または劉備の逃亡成功
	魏勢力の武将で、無双モード「長坂の戦い」にたどりつく。

90分

部隊配置図 Unit Position



map:Chouhan no tatakai

プレイヤー武将スタート地点

★蜀勢力 ★魏勢力 ★呉勢力 ★他勢力

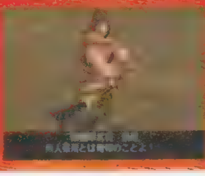
自軍 曹操軍武将／全15人

	武将名
1 曹操：ソウソウ	9 張遼：チョウリョウ
2 曹仁：ソウジン	10 張郃：チョウコウ
3 曹洪：ソウコウ	11 朱霊：シュレイ
4 夏侯惇：カコウトン	12 徐晃：ジョコウ
5 許褚：キョチョ	（変更）典韋：テンイ
6 夏侯淵：カコウエン	13 李典：リテン
7 于禁：ウキン	14 曹彰：ソウショウ
8 夏侯恩：カコウオン	15 楽進：ガクシン

⊘ 進入拠点×3

敵軍 劉備軍武将　全17人

1 劉備：リュウビ	なし	500	12 劉封：リュウホウ	武器	250
2 趙雲：チョウウン	楯	200	13 陳震：チンシン	アイテム	250
3 張飛：チョウヒ	剣	300	14 簡雍：カンヨウ	楯	250
4 糜竺：ビジク	アイテム	200	15 劉琦：リュウキ	アイテム	300
5 諸葛亮：ショカツリョウ	楯	300	16 関羽：カンウ	剣	200
6 周倉：シュウソウ	剣	200	17 関平：カンペイ	剣	200
7 馬良：バリョウ	楯	250			
8 馬謖：バショク	戦神の斧	200			
9 廖化：リョウカ	武器	200			
10 孫乾：ソンケン	楯	250			
11 糜芳：ビホウ	武器	250			



敵有名武将合計 剣類×4　楯類×5　武器×3　アイテム×3　武勲 4300

基本戦略 劉備軍の逃亡を許すな

Tactical Guide

劉備軍はE地点（劉備軍逃亡地点）へ、ゆっくりと大軍を移動させていく。もちろんその地点まで進軍されると、曹操軍の敗北だ。劉備本人を狙って、大軍の中を突き進むか、E地点で待ち受ける方法もある。ただ、敵の増援もあるので油断は禁物だ。



逃亡軍といえど劉備軍の数は多く、張飛や趙雲といった名将もいる。逃げられないよう注意。

イベントガイド

Event Guide

曹操軍後詰め到来

曹操軍にとってはありがたい増援。ただこのイベントが発生すると、諸葛亮がE地点付近まで進軍し、逃亡地点の確保を狙ってくる。のんびりとはしていられなくなるのだ。

条件 ①プレイヤーが曹操ではない。②ステージ開始から一定時間が経過。または劉備隊がA地点に進入。

効果 ①曹操軍団が出現する。②張飛隊がB地点、諸葛亮隊がE地点へ進軍する。

長坂橋仁王立ち

曹操側としてはいまいましいが、「三国志演義」でとくに有名なエピソードなので、一度は見てみたいイベントだ。発生させたくないときは、早めに張飛を倒してしまおう。

条件 ①「曹操軍後詰め到来」が発生済み（プレイヤーが曹操なら一定時間経過）。②「劉備軍水軍到来」が未発生。③張飛がB地点に進入。

効果 ①張飛軍団の士気が上昇する。②曹操軍の士気が低下する。



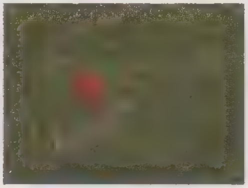
長坂橋の上で、たった一騎で待ち受ける張飛。曹操軍の士気が下ってしまう。

劉備軍水軍到来

劉備軍の増援イベント。大軍のうえに、関羽まで来るので、このイベント発生後はまたしばらくプレイヤーが奮闘する必要がある。ただし、このイベント発生後、「曹操軍武将突撃」イベントによって劉備軍の士気が低下する。劉備軍が逃亡する地点までまだ少しあるので、無理はしないようにしよう。

条件 ①「曹操軍後詰め到来」が発生済み。②劉備隊がC地点に進入。または孫乾・糜芳・劉封・陳震・簡雍軍団のいずれかがE地点に到達。あるいは、「曹操軍後詰め到来」から一定時間が経過する。③プレイヤーが曹操の場合は、ステージ開始から一定時間が経過。

効果 ①劉琦・関羽・関平隊が出現。②曹操軍が劉備隊を追う。



関羽が劉琦率いる軍団を連れて現れた。曹操軍としてはここがふんばりどころだ。

曹操軍武将突撃

条件 ①「劉備軍水軍到来」発生済み。②プレイヤーが騎乗したまま、敵武将と戦闘開始。

効果 ①劉備軍の士気が低下する。

民逃亡

このイベントと「劉備軍逃亡成功」を発生させると、曹操軍の敗北だ。E地点へ劉備軍が接近するようなら、劉備だけを狙って戦おう。

条件 ①孫乾・糜芳・劉封・陳震・簡雍隊のいずれかがE地点に進入。

効果 ①孫乾・糜芳・劉封・陳震・簡雍軍団の民が、E地点に進入した順に退却する。



民が逃亡する前にこちらが倒せば、逃げられることはない。劉備のなげきが心苦しいが、これも勝利のためだ。

劉備軍逃亡成功

条件 ①「劉備軍水軍到来」が発生済み。②劉備隊がE地点に進入する。

効果 ①曹操軍の敗北。

赤壁の戦い

208年 SEKIHEKI NO TATAKAI

[illegible] VS [illegible]

Story

夏口まで逃げのびた劉備軍は、諸葛亮を使者に立て、孫権軍と曹操軍を対決させるようにはかる。また曹操軍も、荊州からさらに南下するべく、大船団を玄武池で調練するのだった。長江に並ぶ大船団を前に、降伏か抗戦か揺れる孫権軍。ここで、孫権は抗戦を決断し、諸葛亮と周瑜らは、必勝の策を巡らせるのだった。



劉備を説得し、呉へ向かう諸葛亮。劉備軍の運命は彼が握る。



威風堂々の曹操軍大船団 まさに天下は曹操の目前にあった。



火計の成功のため、周瑜はただひたすらに東南の風を待つ。

黄蓋 *Kou-Gai*



孫堅の代から仕える呉の古参武将。曹操の南下に対して徹底抗戦を主張し、周瑜の秘策を受け赤壁に臨む。

無双ミニ知識

作戦成功後の意外な話

赤壁の戦いで、黄蓋は偽の投降をして曹操を陥れた。正史によれば、この時黄蓋は先頭に立って魏軍と戦ったのだが、矢に当たって川に落ちてしまう。後で味方に助けられたが、誰も黄蓋だと気づかず、韓当に見つかるまでずっと厠(かわや)に放置されていたという。いくら気づかなかったとはいえ、大勝利の立役者がこの扱いでは、ちょっとかわいそうだ。

戦場マップ



Point! 迷路のような船の上

大小何隻もの船がひしめき合って、陸地のような足場を形成しているマップ。ただ船と船の間には橋が架かっていないところもあるので、行き止まりになることがある。目的地が陸地であれば、船の上を通らず、遠回りでも陸づたいに進む方が確実だ。また、船の上では拡大マップで行き先を決めよう。



拡大マップを使えば、どこが渡れるかわかる。マップを切り替えながら進もう。

Point! 火計によって船団が炎上

周瑜の火計が成功すると、曹操軍の船団は火に包まれてしまう。プレイヤーが移動中に火にふれてもダメージを受けることはないが、視界が遮られるため、先に何があるのかわかりにくい。また、上記マップの青い船が赤色の位置に移動するため、兵の流れも大きく変化するのだ。



周囲が暗いので足場が見えにくく、火がじゃまをして敵の存在もつかみにくい。

赤壁の戦い

劉備軍シナリオ RYUU-BI SIDE

勝利条件	曹操の撃破	90分
敗北条件	孫権の死亡	
フリーモード出現条件	蜀勢力の武将で、無双モード「赤壁の戦い」にたどりつく。	

部隊配置図 Unit Position



map:Sekiheki no tatakai

プレイヤー武将スタート地点

★ 蜀勢力 ★ 魏勢力 ★ 呉勢力 ■ 他勢力

自軍 連合軍武将／全19人

1	孫権：ソンケン	10	朱然：シュセン
	(変更) 孫堅：ソンケン	11	朱桓：シュカン
	(変更) 孫策：ソンサク	12	太史慈：タイシジ
2	魯粛：ロシュク	13	蒋欽：ショウキン
3	凌統：リョウトウ	14	丁奉：テイホウ
4	周瑜：シュウユ	15	韓当：カントウ
5	黄蓋：コウガイ	16	董襲：トウシュウ
6	徐盛：ジョセイ	17	周泰：シュウタイ
7	程普：テイフ	18	潘璋：ハンショウ
8	諸葛瑾：ショカツキン	19	糜竺：ビシク
9	甘寧：カンネイ		

進入拠点×4

敵軍 曹操軍武将 全20人

1	曹操：ソウソウ	なし	500	12	蔡瑁：サイホウ	戦神の鎧	200
2	曹洪：ソウコウ	アイテム	200	13	許褚：キョチョ	剣	300
3	程昱：テイイク	楯	200	14	賈詡：カク	楯	200
4	荀攸：ジュンユウ	楯	200	15	曹丕：ソウヒ	アイテム	300
5	夏侯淵：カコウエン	剣	300	16	満寵：マンチョウ	楯	200
6	曹仁：ソウジン	武器	200	17	楽進：ガクシン	戦神の斧	300
7	于禁：ウキン	剣	200	18	李典：リテン	剣	300
8	徐晃：ジョコウ	剣	300		(変更) 典韋：テンイ	剣	300
9	曹彰：ソウショウ	武器	200	19	夏侯惇：カコウトン	武器	300
10	文聘：ブンペイ	剣	200		荀彧：ジュンイク	アイテム	200
11	張遼：チョウリョウ	剣	300				

敵有名武将合計 剣類×7 楯類×4 武器×3 アイテム×3 武勲 5100

基本戦略 諸葛亮の祈祷を成功させよ

Tactical Guide

諸葛亮が東南の風を呼んで火計が成功すると、曹操軍の一部が消滅する。そのうえ、左ページのマップに記された船が赤い場所まで移動するのだ。こうなるとプレイヤーや孫権軍の移動がしやすくなり、曹操軍へ積極的に戦いをしかけることができる。



諸葛亮は祈祷所で祈祷をしているが、近くには曹操軍の進入拠点が。祈祷所を守るのが序盤の使命だ。

イベントガイド

Event Guide

諸葛亮祈祷

諸葛亮が東南の風を呼ぶ、有名なエピソード。祈祷によって風を呼び起こす様を見せられ、味方の周瑜でさえ彼を警戒する。このイベントを発生させることが、火計成功への第一段階だ。曹操軍の大船団を火の海にしよう。

条件 ①ステージ開始から、一定時間が経過。②「諸葛亮祈祷中止」が未発生。

[illegible] ①黄蓋隊がA地点へ進軍を開始する。



諸葛亮の祈祷によって、待望の東南の風が一帯に吹き始める。周瑜はこれに喜び、そして恐れを抱いた。

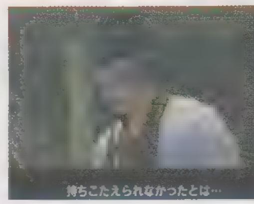
諸葛亮祈祷中止

諸葛亮の祈祷所は、マップの南西の隅にある。イベントの条件にある糜竺と韓当は、祈祷所のまわりを守備している部隊で、彼らが曹操軍に倒されると、祈祷は中止になってしまうのだ。もちろん、祈祷の中止は火計の失敗となり、敵の大軍とまともに戦わなければならないことに。

条件 ①糜竺か韓当が撃破される。②「諸葛亮祈祷」が未発生。

[illegible] ①「曹操軍船団炎上」が発生しなくなる。

曹操軍の猛攻に、祈祷を中止させられた諸葛亮。周瑜の提案による火計の秘策も、これで万事休す。



曹操軍船団炎上

船団への火計は、周瑜が指揮をとり、黄蓋が実行するので、どちらが撃破されても発生しない。彼らが苦戦していないか注意を払おう。またこのイベント発生後は、3隻の船が移動して（左ページのマップの赤マークを参照）、マップが一部変更される。

条件 ①「諸葛亮祈祷」発生から、一定時間が経過。②黄蓋と周瑜が健在。

[illegible] ①C1地帯の一部の部隊が消滅。②一部の船が移動する。③曹操軍の士気が低下する。④曹操隊がC2地点へ移動する。

曹操軍援軍登場

大船団の炎上後、曹操軍の援軍が出現。曹操も特定の地点へ移動しはじめる。待ち伏せるには好機かも。

条件 ①「曹操軍船団炎上」から、一定時間が経過。②張遼か許褚のいずれかを撃破する。

[illegible] ①曹操軍の士気が上昇する。②曹操隊がD地点へ戻る。

2人プレイ時の戦略

for 2 PLAYERS

曹操軍の勢いを止めるために火計を成功させるには、祈祷所の守備を優先すること。だが2人で守備するほどでもないので、一方は曹操軍へ積極的に戦いを挑むといいだろう。



赤壁の戦いは、どの勢力でも2人プレイが活かせるシナリオだ。火計が成功するまでは守備と攻撃に分かれ、成功後はひたすら攻撃に徹しよう。

赤壁の戦い

曹操軍シナリオ SOU-SOU SIDE

勝利条件	孫権の撃破
敗北条件	曹操の死亡
フリーモード出現条件	魏勢力の武将で、無双モード「赤壁の戦い」にたどりつく。

90分

部隊配置図 Unit Position



map:Sekiheki no tatakai

プレイヤー武将スタート地点

★ 蜀勢力 ★ 魏勢力 ★ 呉勢力 ● 他勢力

自軍 曹操軍武将／全19人

1	曹操：ソウソウ	10	文聘：ブンペイ
2	曹洪：ソウコウ	11	于禁：ウキン
3	程昱：テイイク	12	蔡瑁：サイボウ
4	荀攸：ジュンユウ	13	曹休：ソウキュウ
5	夏侯淵：カコウエン	14	賈詡：カク
	（変更）張遼：チョウリョウ	15	曹丕：ソウヒ
6	曹仁：ソウジン	16	楽進：ガクシン
7	満寵：マンチョウ	17	李典：リテン
8	徐晃：ジョコウ	18	夏侯惇：カコウトン
	（変更）張郃：チョウコウ		（変更）典韋：テンイ
9	曹彰：ソウショウ	10	荀彧：ジュンイク

進入拠点×5

敵軍 連合軍武将 全19人

1	孫権：ソンケン	なし	500	11	朱桓：シュカン	武器	200
	（変更）孫堅：ソンケン	なし	500	12	太史慈：タイシジ	アイテム	300
	（変更）孫策：ソンサク	なし	500		（変更）陸遜：リクソン	アイテム	300
2	魯粛：ロシュク	楯	200	13	蔣欽：ショウキン	剣	200
3	凌統：リョウトウ	剣	200	14	丁奉：テイホウ	剣	200
4	周瑜：シュウユ	楯	300	15	呂蒙：リョモウ	剣	300
5	黄蓋：コウガイ	武器	200		（変更）陸遜：リクソン	剣	300
6	徐盛：ジョセイ	アイテム	200	16	周泰：シュウタイ	楯	200
7	程普：テイフ	武器	300	17	韓当：カントウ	剣	300
8	諸葛瑾：ショカツキン	楯	200	18	潘璋：ハンショウ	剣	200
9	甘寧：カンネイ	剣	300		趙雲：チョウウン	戦神の斧	300
10	朱然：シュゼン	アイテム	200		進入拠点×5		

敵有名武将合計 剣類×7 楯類×4 武器×3 アイテム×3 武勲 4800

基本戦略 祈祷妨害は初期配置が重要

Tactical Guide

諸葛亮の祈祷を止めるためには、マップの南西の隅にある祈祷所を襲うしかない。だが、プレイヤーが北東からスタートすることになった場合、阻止はほとんど不可能だ。それでも火計を受けるのが嫌なら、黄蓋に戦いを挑むといいだろう。



諸葛亮の祈祷は、時間経過で発生する。祈祷所に近い場所からスタートした方が、阻止率は高い。

イベントガイド

Event Guide

諸葛亮祈祷

周瑜の火計に必要な、東南の風を呼び起こす、諸葛亮の有名なエピソード。この風が起こったため、火は曹操軍の大船団を焼きつくす。ゲーム上では、焼きつくされるほどではないものの、一部の軍団が消滅するので不利になることは確実。できるだけ祈祷を中止させて、風が吹くのを阻止しておきたい。

条件 ①ステージ開始から、一定時間が経過。②「諸葛亮祈祷中止」が未発生。

効果 なし。

諸葛亮祈祷中止

条件 ①「諸葛亮祈祷」が未発生。②祈祷所を守る、呂蒙か陸遜を撃破する。③周瑜が健在。

効果 ①連合軍の士気が低下する。



曹操軍が諸葛亮の祈祷所に襲いかかった！ あわてて退散する諸葛亮。これで火計の心配もなくなった。

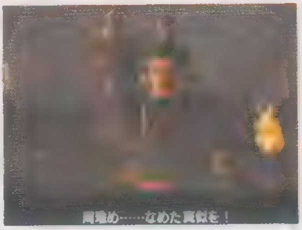
曹操軍船団炎上

曹操軍としては最悪の状況となる。「三国志演義」のエピソードでは、これで曹操軍は大敗北するのだが、ゲームではまだまだ巻き返しが可能。ひたすら敵軍を打ち破り続ければ好転できる。また、張遼軍団が進軍を開始する。ただし、プレイヤーが張遼の場合は進軍はしないし、選択した武将によっては張遼が参戦していないこともあるので、情報画面でチェックしておこう。

条件 ①「諸葛亮祈祷」から、一定時間が経過。②黄蓋と周瑜が健在。

効果 ①C地帯の部隊が消滅。②一部の船が移動する。③曹操軍の士気が低下する。④張遼軍団がマップ上に存在する場合、進軍を開始する。⑤曹操隊がE地点へ退却する。

火計により、曹操軍の士気は下ってしまう。火中でひたすら戦い、敵を倒して士気の上昇を狙おう。

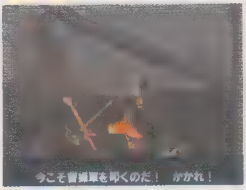


劉備軍援軍登場

劉備軍が、孫権軍の援軍として出現。劉備の代理として猛将・趙雲が現れるのだ。軍勢としてはそれほど多くないが、士気が落ちているうえに、火計で兵を一部失っているので、慎重に行動しよう。

条件 ①「曹操軍船団炎上」から、一定時間が経過する。

効果 ①趙雲（関羽／張飛）軍団が出現する。



連合軍の援軍として現れる趙雲。ただし、プレイヤーによっては張飛や関羽が代わりに登場することも。

曹操軍援軍登場

曹操軍待望の援軍の登場だ。これで少しは形勢が挽回できるだろう。しかし、プレイヤーが夏侯惇や典韋の場合、このイベントは発生しないので、自力で戦況を打開するしかない。

条件 「曹操軍船団炎上」が発生済み。②「曹操軍船団炎上」から、一定時間が経過。または曹操隊がE地点に進入。③「劉備軍援軍登場」が発生済み。④プレイヤーが夏侯惇でも典韋でもない。

効果 ①夏侯惇軍団が出現する。②曹操軍の士気が上昇する。

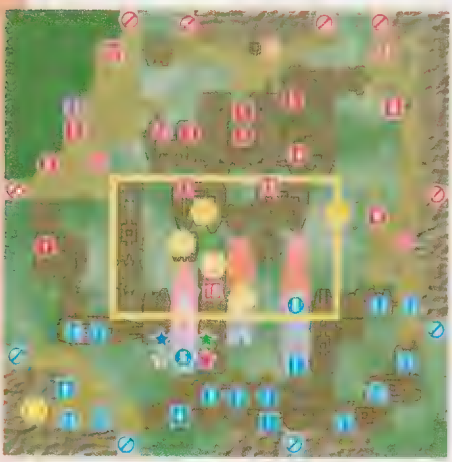
赤壁の戦い

孫権軍 SON-KEN SIDE シナリオ

	曹操の撃破
	孫権の死亡
フリーモード	呉勢力の武将で、無双モード「赤壁の戦い」にたどりつく。

90分

部隊配置図 Unit Position



map:Sekiheki no tatakai

プレイヤー武将スタート地点

★蜀勢力 ★魏勢力 ★呉勢力 ■他勢力

自軍 連合軍武将／全19人

1	孫権：ソンケン	10	朱然：シュセン
	(変更) 孫堅：ソンケン	11	朱桓：シュカン
	(変更) 孫策：ソンサク	12	太史慈：タイシシ
2	魯粛：ロシュク		(変更) 陸遜：リクソン
3	凌統：リョウトウ	13	蒋欽：ショウキン
4	周瑜：シュウユ	14	丁奉：テイホウ
5	黄蓋：コウガイ	15	韓当：カントウ
6	徐盛：ジョセイ	16	董襲：トウシュウ
7	程普：テイフ	17	周泰：シュウタイ
8	諸葛瑾：ショカツキン	18	潘璋：ハンショウ
9	甘寧：カンネイ	19	趙雲：チョウウン
	(変更) 呂蒙：リョモウ		進入拠点×4

敵軍 曹操軍武将 全19人

1	曹操：ソウソウ	なし	500	10	文聘：ブンペイ	剣	200
2	曹洪：ソウコウ	アイテム	200	11	張遼：チョウリョウ	剣	300
3	程昱：テイイク	楯	200	12	蔡瑁：サイボウ	楯	200
4	荀攸：ジュンユウ	楯	200	13	曹休：ソウキュウ	剣	300
5	夏侯淵：カコウエン	剣	300	14	賈詡：カク	楯	200
	(変更) 張郃：チョウコウ	剣	300	15	曹丕：ソウヒ	アイテム	300
6	曹仁：ソウジン	武器	200	16	楽進：ガクシン	楯	300
7	于禁：ウキン	剣	200	17	李典：リテン	剣	300
8	徐晃：ジョコウ	剣	300	18	夏侯惇：カコウトン	武器	300
	(変更) 張郃：チョウコウ	剣	300		(変更) 典韋：テンイ	武器	300
9	曹彰：ソウショウ	武器	200	19	荀彧：ジュンイク	アイテム	200

敵有名武将合計 剣類×7 楯類×5 武器×3 アイテム×3 武勲 4900

基本戦略 周瑜の火計を成功させろ Tactical Guide

諸葛亮が東南の風を呼ぶ祈祷をしている間も、祈祷所には曹操軍が襲ってくる。そのため、守備をしておいたほうが火計を成功させやすい。火計は敵軍の兵数と士気を減少させるので、孫権軍の勝利をぐっと近づけさせるのだ。



東南の風が吹いたら、守りから攻めへ転じて、積極的に戦うといい。

イベントガイド Event Guide

諸葛亮祈祷

赤壁の戦いの中でとくに有名なエピソード、周瑜の火計を諸葛亮の呼ぶ風が助け、曹操軍の大船団を焼き払うのだ。このイベントはその足がかり。火計を成功させるためにも、祈祷を無事に終わらせよう。また、祈祷が終わって風が吹くと、曹操の奇襲弓兵隊が指定位置に出現する。これらを倒すことが火計の発生条件の１つなので、早めに出現させた方がいいだろう。

条件 ①ステージ開始後、一定時間が経過。

①黄蓋がＡ２地点へと進軍する。②プレイヤーがＡ１地点に進入すると、曹操軍の奇襲弓兵隊がＡ１・Ａ３地点に出現。

周瑜の嘆き

祈祷所が曹操軍に襲撃され、さらに黄蓋まで倒されてしまうと、諸葛亮の祈祷は失敗する。周瑜は火計に失敗したことを嘆く。士気も下がってしまうので、連合軍としてはなんとしても避けたい。

条件 ①「諸葛亮祈祷」が未発生。②夏侯淵・徐晃・曹丕軍団のいずれかがＢ地点に進入。③黄蓋が撃破される。④「曹操軍船団炎上」が未発生。⑤周瑜が健在。

①連合軍の士気が低下する。②周瑜・甘寧・太史慈軍団が進軍を開始する。

曹操軍船団炎上

東南の風が吹いて、さらに条件を満たすと火計が成功。曹操軍の船団の多くが、火の海と化す。これによって、曹操軍の一部の軍団が消滅し、士気も低下する。そして左ページのマップの赤い部分のように、船が移動する。孫権軍の部隊やプレイヤーが、中央から曹操軍へ侵行できるようになるのだ。

条件 ①「諸葛亮祈祷」が発生済み。②黄蓋と周瑜が健在。③黄蓋隊がＡ１地点に進入し、一定時間が経過。または曹操軍の奇襲弓兵隊を全滅させる。

①Ｃ地帯の部隊が消滅。②一部の船が移動する。③曹操軍の士気が低下する。④連合軍の士気が上昇する。⑤周瑜・程普・甘寧・太史慈・周泰・韓当軍団が進軍を開始する。



火矢が曹操軍の船に突き刺さり、風のために燃え広がっていく。あまりに有名なクライマックス場面のひとつだ。

張遼の弓

黄蓋の急接近を怪しんだ張遼が、矢を放って黄蓋を射止めるイベント。黄蓋は火計の実行者なので、このイベントが起きると、曹操軍を火中に放り込むことができない。黄蓋の行動に注意しよう。

条件 ①黄蓋と張遼が、それぞれＤ地点に進入。②プレイヤーが黄蓋ではない。

①黄蓋隊が消滅。②曹操軍の士気が上昇。

劉備軍援軍登場

孫権軍とは同盟中の劉備軍が、ようやく援軍として登場。火計の成功後でないと援軍には来ないので、あまり頼りすぎないようにしよう。

条件 ①「曹操軍船団炎上」から、一定時間が経過。②プレイヤーが趙雲・関羽・張飛のいずれでもない。

１趙雲（関羽／張飛）軍団が出現する。

曹操軍援軍登場

曹操軍の増援イベント。火計成功後に出現するので、敵が火の海になっても油断は禁物だ。張遼と戦うときは、十分配慮して倒そう。

条件 ①「曹操軍船団炎上」が発生済み。②「曹操軍船団炎上」から一定時間が経過。または張遼を撃破する。

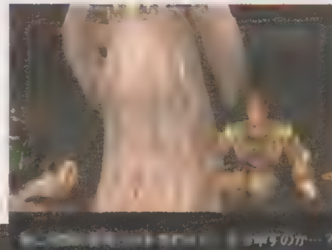
１荀彧軍団が出現する。②曹操軍の士気が上昇する。

成都制圧戦

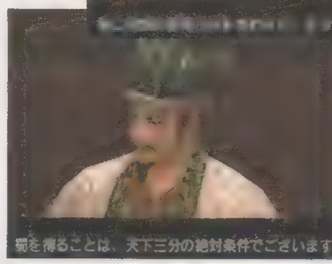
214年 SEITO SEIATSU SEN

Story

赤壁の戦いで曹操軍を打ち破った後、劉備軍は荊州を治めていた。そこへ同族で益州の君主・劉璋から使者がやってくる。周辺勢力の侵攻を恐れた劉璋が、劉備軍へ加勢を依頼したのだ。しかし劉璋は、時勢にうとく惰弱な君主。劉備軍の中からは益州を攻めよという声が高い。劉備は迷いつつも、ついにその重い腰をあげるのだった。



仁と義を尊ぶ劉備は、同族を攻めることに躊躇していた



曹操、孫権、劉備と天下を三分する計のためにも益州は必要。



諸葛亮と並ぶ天下の奇才・龐統も、この戦いを劉備に勧める。



龐統 *Hou-Tou*

蜀に仕えた軍師で「伏龍」の諸葛亮とともに「鳳雛」と称された。劉備の信頼を得て、成都制圧の策をたてる。

無双ミニ知識

龐統の死の影響

龐統は、諸葛亮とともに「伏龍（ふくりゅう）・鳳雛（ほうすう）」と並び称された人物。当初劉備軍では軍事方面を担当（この当時は諸葛亮は内政面を受け持っていた）し、劉備からの信頼も厚かった。しかし、龐統の死後は諸葛亮が両方をこなさなければならなくなり、その激務が諸葛亮病没の遠因ともされる。龐統の早逝は後々まで蜀に影響を与えてしまったのかもしれない。

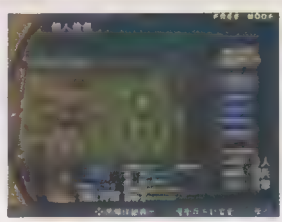
戦場マップ

[illegible]アイテムは[illegible]のシナリオよりも少ない[illegible]が、[illegible]アイテムが多く、[illegible]している。



Point! 綿竹の森で迷わないように

戦場マップの東側は劉備軍で、西側は劉璋軍の陣営。このうち東側は綿竹の森で、昼間でも薄暗い場所なのだ。そのうえ、画面右上の縮小・拡大マップがまったく使用できない。これをカバーするために、スタートボタンで情報画面を何度も確認して、自分の位置を把握しよう。



迷った時は、情報画面で自分の位置を再確認して目的地を目指そう

Point! 3本の通路で敵陣へ

マップを東西に進行するので、戦場マップの中央の3本の通路のいずれかを通ることになる。プレイヤーが通過していない道で味方軍の援軍要請があると、わざわざ綿竹の森か劉璋本陣を通ってからでないと、目的地に行けないのだ。走って行くには時間がかかるので、馬をぜひ手に入れよう。



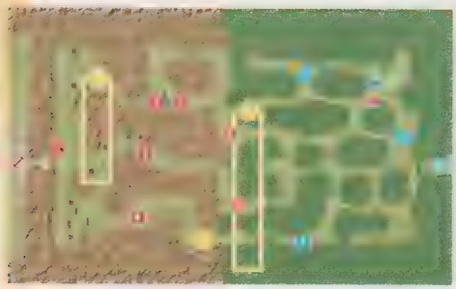
戦場は狭いが、味方の援軍要請などで、かなり動きまわるのだ



劉備軍シナリオ RYUU-BI SIDE

勝利条件	劉璋の撃破	30分
敗北条件	劉備の死亡	
フリーモード出現条件	蜀勢力の武将で、無双モード「成都制圧戦」にたどりつく。	

部隊配置図 Unit Position



map:Seito seiatsu sen

プレイヤー武将スタート地点

★ 蜀勢力 ★ 魏勢力 ★ 呉勢力 ★ 他勢力

自軍 劉備軍武将／全3人

1	劉備：リュウビ
2	趙雲：チョウウン
3	龐統：ホウトウ

進入拠点×1

このシナリオでもっとも敵に倒されやすいのは、張任軍団の集中攻撃を受ける龐統だろう。



敵軍 劉璋軍武将　全7人

1	劉璋：リュウショウ	なし	500	5	鄧賢：トウケン	楯	200
2	劉潰：リュウカイ	楯	300	6	冷苞：レイホウ	武器	200
3	劉循：リュウジュン	剣	300	7	李厳：リゲン	剣	400
4	張任：チョウジン	楯	200		進入拠点×1		

敵有名武将合計 剣類×2　楯類×3　武器×1　アイテム×0　武勲 2100

ONE POINT 起きあがりの攻防

敵がダウンした場合は、すばやく背後に回ろう。こうすれば、相手が起きあがったときに背後をとれるため、有利に戦いを進められるのだ。

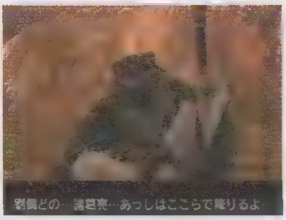
ただし、起きあがり直後の攻撃もガードされることがある。起きあがりから、タイミングを少しずらすのも手だ。



基本戦略 劉備・龐統の行動をチェック

Tactical Base

劉備軍にとって不利なのは、綿竹の森の中に陣があること。劉備から援軍要請があっても、すぐに駆けつけるのは難しい。劉備の安全を把握しながら、劉璋軍と戦おう。また、龐統は前進しすぎて敵にやられやすい。龐統の安全にも気を配る必要がある。



シナリオ上、龐統は倒されやすくなっている。総大将ではないので、無視することもできるけれど……。

イベントガイド

Event Guide

落鳳坡の龐統

諸葛亮の伏龍に対し、鳳雛と並び讃えられた龐統のイベント。鳳が落ちる場所（落鳳坡）と聞いて、龐統がイヤな気分になる、「三国志演義」の名場面の１つだ。これはのちに現実のものとなり、龐統はここで最期を遂げることになるが、ゲームでは彼を助けることも可能だ。

条件 ①龐統がＡ地点に進入。

効果 ①張任軍団の伏兵が出現する。



いずれかを味方にすれば天下も握れるといわれた、伏龍と鳳雛。劉備はその２人を得ながら、ここで鳳雛を散らせてしまう。

劉璋軍伏兵登場

劉璋軍の伏兵が出現するイベント。条件となるポイントが、森の近くにあるので、比較的早く伏兵が出現することになるだろう。この伏兵に、劉備を襲われないようチェックしておこう。

条件 ①プレイヤー・劉備・趙雲隊のいずれかが、Ｂ地点に進入。

効果 ①劉璋軍の伏兵が出現する。②劉璋軍の士気が上昇する。

劉璋軍の突撃

劉備軍の接近を知った劉璋が、武将たちを一斉に劉備へ突撃させる。メッセージ等はないが、彼らの動きは意外と早い。劉備を助けるため、いったん退却して援軍に向かうか、それより先に劉璋の首を狙うかは考えどころだ。

条件 ①プレイヤーが張任を撃破する。または、プレイヤーがＣ地点に進入。

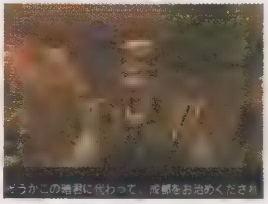
効果 ①鄧賢・冷苞・李厳軍団が劉備に向かって突撃を開始する。

劉璋降伏

時間はかかるが、一度は試してみたい敵の無条件降伏だ。もし実現すれば、アイテムはもちろん、敵武将撃破で得た武勲ポイントも、かなり高くなっているはずだ。

条件 ①劉璋以外の劉璋軍武将を、プレイヤーがすべて倒す。②劉璋隊のみになり一定時間が経過。

効果 ①劉備軍の勝利。



同族を攻めたくはなかったが、曹操や孫権に対抗するためには、蜀の地はぜひ手にしておきたかった。これで三国鼎立が実現する。

2人プレイ時の戦略

for 2 PLAYERS

劉璋軍の陣営へは３つのルートから進むことになる。このうちの２つから進んで、それぞれ通路の違いを見てみるのもおもしろいだろう。援軍要請があったときは、どちらかが向かえば味方は安全だ。



馬防柵や櫓など、３つのルートにはそれぞれ配置に特色がある。それがどんな障害となっているか、プレイして確かめてみよう。

成都制圧戦



劉璋軍シナリオ RYUU-SHOU SIDE

勝利条件	劉備の撃破
敗北条件	劉璋の死亡または劉璋の降伏
フリーモード出現条件	無双モード「成都制圧戦」を、 劉備軍でイベント「劉璋降伏」を起こしてクリア。

制限時間 30分

部隊配置図 Unit Position



map:Seito seiatsu sen

プレイヤー武将スタート地点

★ 蜀勢力 ★ 魏勢力 ★ 呉勢力 ● 他勢力

自軍 劉璋軍武将／全7人

1 劉璋：リュウショウ	5 鄧賢：トウケン
2 劉憒：リュウカイ	6 冷苞：レイホウ
3 劉循：リュウジュン	7 李厳：リゲン
4 張任：チョウジン	進入拠点×1

[illegible]有名武将の援護を。



敵軍 劉備軍武将／全3人

1 劉備：リュウビ	なし	500	3 龐統：ホウトウ	楯	500
2 趙雲：チョウウン	剣	500			

進入拠点×1

敵有名武将合計 剣類×1 楯類×1 武器×0 アイテム×0 武勲 1500

ONE POINT 有名武将の体力回復

プレイヤー以外の有名武将は、アイテムで体力を回復することができない。しかし、一定時間力を「ためる」ことで、体力を回復することができるのだ。

力をためている途中を攻撃すれば、回復を妨害できる。なお、体力ではなく無双ゲージなどをためている場合もあるのだ。



基本戦略 味方の安全確保を

Tactical Guide

劉璋軍に不利な点といえば、劉備軍が綿竹の森の中にいて見つけにくいのと、趙雲、龐統がかなり強いところ。さらには、劉璋以外の味方軍団がすべて倒されると、イベントにより敗北してしまうのだ。特に後者には注意し、味方軍の護衛もしておこう。



どんなにプレイヤーが獅子奮迅の活躍をしていても、味方の部隊が負けてしまっては勝利はおぼつかないのだ。

イベントガイド

Event Guide

A 綿竹の森で迷う

プレイヤーが綿竹の森にさしかかると発生するイベント。士気などには影響しないが、ここから画面右上のマップが使用不能となる。スタートボタンで情報画面を確認しながら進行しよう。

条件 ①プレイヤーがA地点へ進入。

[illegible] ①森林内では右上のマップが使えなくなる。



森が深く、非常に薄暗い。1000人の敵を恐れない武将でも、この景色は不気味に感じるようだ。

B 弔い合戦の号令

諸葛亮と並び称された稀代の策略家・龐統が散っていくイベント。劉備の片腕を削いだことに等しく、彼の怒りにより劉備軍の士気上昇が起きる。劉璋軍としては、先に趙雲を倒して士気を下げたあと、龐統を倒したほうが、敵軍の士気の上昇を抑えられるだろう。

条件 ①龐統を撃破する。

[illegible] ①劉備、趙雲軍団の士気が上昇する。

C 劉璋軍の集結

劉備軍の接近に危機を感じたのか、劉璋隊の前に軍団が集まってくる。プレイヤーとしてはその中で戦った方が安全だが、より多く武勲を得たいなら、孤軍奮闘する覚悟で敵軍へ突撃するのもいい。

条件 ①劉備・趙雲・龐統軍団のいずれかが、C地点に進入する。

[illegible] ①劉璋軍全軍が、城門前に集結する。

D 劉備前進

劉璋軍の敗北を決定づけるイベント。このあと「劉璋降伏」が発生すれば、プレイヤーがどんなにがんばっていても敗北となってしまうのだ。これが発生したあと、「劉璋降伏」が発生するまでの時間は短いので、このイベントを発生させないようにしよう。

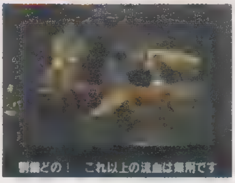
条件 ①劉璋軍団以外の軍団が、すべて撃破される。

[illegible] ①劉備軍団が劉璋に向かって進軍を開始する。

E 劉璋降伏

条件 ①「劉備前進」が発生済み。②劉備・趙雲・龐統隊のいずれかが劉璋と戦闘開始。

[illegible] ①劉璋軍の敗北。



劉璋とプレイヤーだけが残ると、このイベントになる。せめてもう1人、味方武将が健在であればよかったのだが……。

2人プレイ時の戦略

for 2 PLAYERS

劉璋軍側には、２種類の敗北条件がある。これを防ぐには、自軍の防衛面を担当するプレイヤーがいたほうが、より安全だ。２人で突撃して、いつの間にか敗北したということにならないように。



防衛を担当したからといって、じっとはしていられない。３方からの敵軍の進攻を食い止めるために、精力的に動きまわるのだ。

潼関の戦い

211年 DOUKAN NO TATAKAI

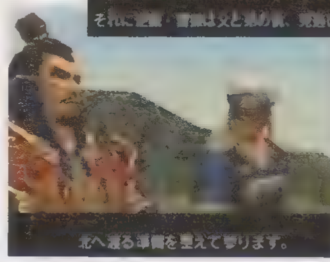
連合軍 VS 曹操軍

Story

赤壁の戦いの後、曹操は西への侵攻を開始した。その進む先には、馬超や韓遂ら「関中の十郎」と呼ばれる豪族たちがいる。彼らは曹操の侵攻を恐れ、連合軍を結成してこれを食い止めようとした。特に総大将の馬超にとって、曹操は父・馬騰と自分の弟たちを殺した憎き仇。互いに引けぬ両軍が、潼関の地で激突する。



直情的な性格の馬超は、曹操の漢中侵攻に強い怒りをあらわす。



曹操は連合軍を分断するための策を、徐晃に伝えていた。



様々な人材を抱える曹操。これこそが彼の強さの源だ。

馬超
Ba-Chou



蜀の五虎大将に数えられる勇将。獅子頭の兜と銀の鎧に身を包んだその堂々とした武者ぶりから「錦馬超」と称された。

無双ミニ知識
離間策に泣かされた馬超

潼関の戦いでは、賈詡の提案した離間策によって、馬超の参謀格の韓遂が曹操に寝返ってしまった。その後は漢中の張魯（ちょうろ）を頼るが、今度は諸葛亮の策によって、張魯と不仲になり、劉備に降らざるを得なくなった。彼ほど謀略により人間関係を壊された武将もいないだろう。結果、劉備という名君に巡り会えたが、事実を知ったらやはりショックに違いない。

正誤表

『真・三國無双2 コンプリートガイド 下』の、
8ページと76ページの「部隊配置図」に誤りがありました。
お詫び申し上げるとともに、左のように訂正させていただきます。

①8ページの「黄巾の乱 討伐軍シナリオ」の「部隊配置図」



②76ページの「合肥の戦い 魏軍シナリオ」の「部隊配置図」



戦場マップ

両軍の本陣は、激しい戦いになりやすい割に回復系のアイテムが少ない。壷や箱に入ったアイテムは、緊急事態用に残しておこう。



アイテム総数

進入可能地形　地面　畑　橋

進入不可地形　岩山　川　城壁

Point! 砦の外は、すぐに戦場

連合軍の砦（潼関）と曹操軍の本陣の間は、ステージ開始直後からいきなり激戦地になる。特に注意したいのは弓隊。射線をさえぎるものがほとんどないため、動きを止めるとまたたく間に矢を受け大ダメージとなってしまう、弓防御力の低い武将は、装備アイテムで弓防御力を補強しておこう。



柵は馬に騎乗した武将や兵士の行く手は阻むが、矢の楯にはならない。

Point! 畑地帯への迅速な移動

マップ北西の畑の地帯へ移動したいときは、曹操・連合軍を問わず、潼関を突っ切って進もう。連合軍にとっては、ここがもっとも安全なルートなのだ。また、曹操軍にとっても体力回復アイテムが点在しているので、案外通過しやすい。馬がないときでも、ここなら短時間で移動できる。



曹操軍本陣から北に伸びる道は馬向き。徒歩移動ではちょっと遠い。

潼関の戦い



連合軍シナリオ RENGOU SIDE

勝利条件	曹操の撃破
敗北条件	馬超の死亡
フリーモード出現条件	馬超で、無双モード「潼関の戦い」にたどりつく。

30分

部隊配置図 Unit Position



map:Doukan no tatakai

プレイヤー武将スタート地点

★蜀勢力 ★魏勢力 ★呉勢力 ★他勢力

自軍 連合軍武将／全9人

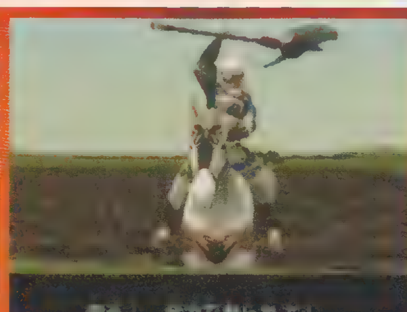
武将名	武将名
1 馬超：バチョウ	6 成宜：セイギ
2 龐徳：ホウトク	7 侯選：コウセン
3 馬岱：バタイ	8 程銀：テイギン
4 楊秋：ヨウシュウ	9 韓遂：カンスイ
5 李堪：リカン	進入拠点×3

連合軍勝利のカギは、韓遂が造反するかどうかにかかっていると言っても過言ではない。



敵軍 曹操軍武将／全9人

1 曹操：ソウソウ	なし	500
2 許褚：キョチョ	剣	200
3 夏侯淵：カコウエン	剣	200
4 曹仁：ソウジン	楯	200
5 曹洪：ソウコウ	楯	200
6 徐晃：ジョコウ	武器	200
7 賈詡：カク	楯	200
8 朱霊：シュレイ	アイテム	200
9 (追加) 典韋：テンイ	戦神の斧	200



敵有名武将合計 剣類×2 楯類×3 武器×1 アイテム×1 武勲 2100

基本戦略 まずは弓兵を討て

連合軍にとって怖いのは、曹操軍本陣の弓兵たちだ。兵の数も多く、弓防御力の低い武将でプレイするとすぐに討たれてしまうこともある。まずは一撃離脱の攻撃で弩兵たちを倒し、それから敵部隊と本格的に戦うといいだろう。



関の付近には弓兵と弩兵の両方が配置されている。攻撃力の高い弩兵を優先して攻撃したい。

イベントガイド

A 馬超と騎馬軍団

条件 ①プレイヤーが馬超ではない。②馬超隊がA地点付近に進入。③馬超軍団が夏侯淵・曹仁・曹洪軍団のいずれかと戦闘開始。

効果 なし。



威風堂々と出陣する馬超の勇姿。質・量ともに優勢な敵を相手に、勝利を掴まなければならない。

B 徐晃、北から渡河

この徐晃たちの進軍をきっかけに、曹操軍の主戦線は北へと移る。連合軍としては、早いうちに敵有名武将の撃破と進入拠点の封鎖を済ませておきたい。

条件 ①馬超隊かプレイヤーがB1地点に進入。または、プレイヤーがB2地点に進入。②ステージ開始から一定時間が経過。

効果 ①徐晃・賈詡・朱霊軍団が出現する。

C 連合軍の転進

条件 ①「徐晃、北から渡河」が発生済み。

効果 ①楊秋・李堪・韓遂軍団が、潼関から北に向かって進軍を開始する。

D 韓遂説得

旧知の曹操と韓遂が対話をする。曹操を倒せず時間が過ぎれば、韓遂の造反は避けられないだろう。

条件 ①「連合軍の転進」が発生済み。②曹操隊がD地点に進入。または、韓遂隊と曹操隊が戦闘開始。③韓遂が健在。

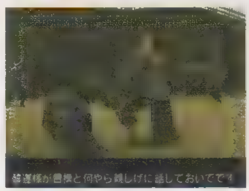
効果 ①韓遂軍団の士気が低下。

E 韓遂造反疑惑

韓遂と曹操の会見に、馬超は謀反の疑惑を抱く。

条件 ①「韓遂説得」発生から、一定時間が経過。

効果 なし。



馬超と韓遂の関係に亀裂が生じた。このままだと、決定的な別れになってしまう。

F 韓遂の造反

造反までの間に、曹操軍に韓遂軍団の兵が多く倒されていれば、数の面での心配はあまりない。

条件 ①「韓遂造反疑惑」発生から、さらに一定時間が経過。②韓遂が健在。

効果 ①韓遂軍団が曹操軍に寝返り、馬超隊を目標に進軍を開始する。②韓遂軍団の士気が上昇する。③連合軍の士気が低下する。

2人プレイ時の戦略 for 2 PLAYERS

潼関と曹操軍本陣の間の激戦も、2人で戦えば苦しくない。夏侯淵ら有名武将ともすぐにぶつかるが、通常攻撃やチャージ攻撃の挟み討ち、そして激・無双乱舞を使えば撃破はたやすいはずだ。



曹操軍本陣内は、回復アイテムの配置が少ないので、奪いあいをしないこと。できるだけ、回復アイテムは兵士を倒して出現させよう。

潼関の戦い

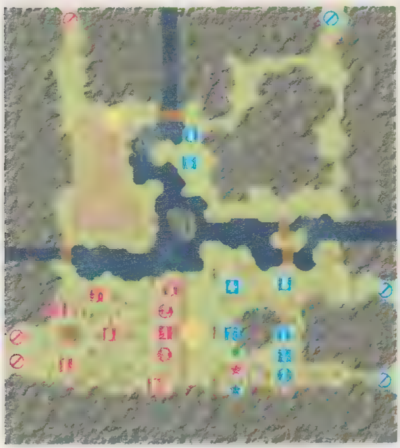


曹操軍シナリオ SOU-SOU SIDE

勝利条件	馬超の撃破
敗北条件	曹操の死亡
フリーモード出陣条件	魏勢力の武将で、無双モード「潼関の戦い」にたどりつく。

制限時間 30分

部隊配置図 Unit Position



map:Doukan no tatakai

プレイヤー武将スタート地点

★蜀勢力 ★魏勢力 ★呉勢力 ★他勢力

自軍 曹操軍武将／全9人

1	曹操：ソウソウ	5	徐晃：ジョコウ
2	許褚：キョチョ	6	朱霊：シュレイ
3	曹洪：ソウコウ	7	曹仁：ソウジン
	(変更)典韋：テンイ	8	賈詡：カク
4	夏侯淵：カコウエン	⊘	進入拠点×3

曹操軍にとって、許褚と曹洪は、[illegible]る最後の楯。[illegible]攻にできるだけ耐えてほしい



敵軍 連合軍武将　全9人

1	馬超：バチョウ	なし	500
2	龐徳：ホウトク	剣	200
3	馬岱：バタイ	剣	200
4	楊秋：ヨウシュウ	楯	160
5	李堪：リカン	楯	160
6	成宜：セイギ	楯	160
7	侯選：コウセン	剣	160
8	程銀：テイギン	武器	160
9	韓遂：カンスイ	アイテム	200



敵有名武将合計　剣類×3　楯類×3　武器×1　アイテム×1　武勲 1900

基本戦略 潼関前で耐えろ

潼関前で、どれだけ馬超たちの猛攻をしのぐかが勝負の決め手になる。プレイヤー武将はできるだけ自軍の有名武将が倒されないよう、周囲に気を配ろう。特に曹仁隊はイベント「韓遂の造反」に関わるので、できるだけ守るように。



連合軍本陣と曹操軍本陣とは目と鼻の先。ステージ開始からすぐに乱戦になる。特に馬超の強さは脅威だ。

イベントガイド

A 馬超と騎馬軍団

馬超の騎馬隊の出陣。連合軍の主力だけあって、曹仁や曹洪軍団あたりは、すぐに倒されかねない。

条件 ①馬超隊がA地点付近に進入。②馬超軍団が、曹操・夏侯淵・曹仁・賈詡軍団のどれかと戦闘開始。

効果 なし。



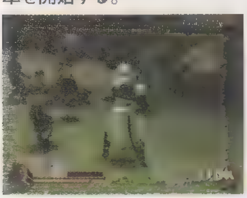
馬超軍団はかなりの強敵。馬超だけでも強いのに、馬岱隊や龐徳隊も加わっているのだ。

B 徐晃軍、北から渡河

北から侵攻開始する徐晃軍団。それに呼応して、潼関を守っていた楊秋・侯選・李堪たちも北へ向かう。イベントの鍵は、曹仁が握っている。

条件 ①徐晃軍団がB地点に進入。②曹仁が健在。

効果 ①楊秋・侯選・李堪軍団が潼関の北へと進軍を開始する。



この曹仁軍は馬超軍と積極的に戦うため、イベント前に討たれることも少なくない。プレイヤーが援護しよう。

C 韓遂説得

親交のあった韓遂を利用し、曹操は連合軍の分断を謀る。ここまできたら、韓遂は撃破しないこと。

条件 ①「徐晃軍、北から渡河」が発生済み。②ステージ開始から一定時間が経過。もしくは、韓遂軍団と曹操軍団が戦闘を開始する。③韓遂が健在。④龐徳と馬岱を撃破する。⑤楊秋・李堪・成宜・侯選・程銀のいずれかを撃破する。

効果 ①韓遂軍団の士気が低下。②韓遂隊が曹操隊へと進軍する。

龐徳と馬岱を倒した時点で、戦況は自軍が有利だ。さらにイベントで後押ししてやろう。



D 韓遂の造反

ついに、韓遂が曹操軍に寝返る。連合軍の重鎮である韓遂を味方につければ、勝利は目前だ。

条件 ①「韓遂説得」発生から、一定時間が経過。②韓遂が健在。③韓遂軍団の士気と兵士数の両方がある程度減少している。

効果 ①韓遂軍団が曹操軍に寝返る。②韓遂軍団の士気が上昇する。③連合軍の士気が低下し、潼関内へと退却する。④曹操・夏侯淵・徐晃・曹仁軍団が進軍を開始する。

2人プレイ時の戦略

for 2 PLAYERS

イベント「韓遂の造反」を発生させたいなら、曹仁を2人で守ろう。龐徳・馬岱隊は兵士まで全員倒し、馬超隊も親衛隊を全滅させれば、馬超軍団も怖い存在ではなくなるはずだ。



有名武将でもチャージ弓攻撃で気絶させれば、動きが止まる。士気が高く、暴れ放題の馬超を弱らせるには、接近戦よりこちらの方が安全だろう。



合肥の戦い

215年 GAPPI NO TATAKAI

魏軍 VS 呉軍

Story

孫権は自ら大軍を率いると長江を越え、魏の名将・張遼の守る合肥へと侵攻を開始した。この地は魏と呉の国境付近に位置し、両陣営にとって重要な拠点である。

呉軍来襲の報告を受けた曹操は張遼に秘策を授けると、さらに救援軍を向かわせた。すでに皖城（かんじょう）を落とし、勢いに乗る呉軍を、待ち構える曹操の罠とは……。



呉軍侵攻の知らせを受けて、張遼たちの軍議は紛糾している。



呉の陣営では、太史慈や甘寧が、出陣前に英気を養っていた。



曹操から策を授かった張遼は、呉軍迎撃の意を固める。



張遼 Chou-Ryou

この戦いで、呉軍を散々に痛めつけた張遼。このため呉では子供ですら張遼のことを恐がったという。

無双ミニ知識
張遼と曹操配下との温度差

張遼は魏でも屈指の名将だが、魏軍の中においては少し浮いた存在だったようだ。張遼はかつては呂布の配下。その彼が曹操に重宝されたため、一部の武将が嫉妬にも似た反感を抱いていたのだ。合肥の戦いでも、呉を迎撃すべく出陣しようとする張遼に、李典が反対している。ここでは、張遼は捨て身の覚悟を見せることで彼らを納得させた。

戦場マップ

激戦が予想される地点には回復系アイテムがある。マップの西には玉璽が多く配置されているので、西側で戦うときにはぜひ活用したい



アイテム総数　①×4　②×9　③×2　特×2　壱×2　玉×4　武×0

進入可能地形

進入不可地形

Point! 家屋を楯に矢を防げ

マップ中央は集落で、あちこちに家屋がある。敵の弓兵や弩兵から攻撃を受けたら、こうした家の陰に一度隠れ、多くの矢を受けないようにしよう。拡大マップで弓兵の位置を確認したら、建物沿いに背後へまわり込むといい。移動するときも、常に建物の陰を通り、弓兵を警戒しよう。



集落周辺では、敵の弩兵が自軍の近くにいる。建物を楯にして矢をしのごう。

Point! 竹林で道に迷うな

呂蒙と夏侯惇が激突するマップ西南の竹林地帯は、見晴らしが悪くて迷路のようになっている。敵を追ううちに、いつのまにか逆に包囲されているという事態も少なくない。この付近で戦うときは、できるだけ北か東の通路近くで戦おう。ここなら、ピンチになればすぐに退却することができる。



竹林と竹林の間の細い道を進むときは、箱や壷を目印にするといいだろう。



魏軍シナリオ GI SIDE

勝利条件	孫権の撃破
敗北条件	曹操の死亡、または孫権の魏軍本陣進入
フリーモード出現条件	魏勢力の武将で、無双モード「合肥の戦い」にたどりつく。

90分

部隊配置図 Unit Position



map:Gappi no tatakai

プレイヤー武将スタート地点

★ 蜀勢力 ★ 魏勢力 ★ 呉勢力 ★ 他勢力

自軍 魏軍武将／全16人

1	曹操：ソウソウ		(変更) 典韋：テンイ
2	許褚：キョチョ	10	李典：リテン
3	張遼：チョウリョウ	11	曹丕：ソウヒ
4	張遼 2	12	曹仁：ソウジン
5	楽進：ガクシン	13	于禁：ウキン
6	程昱：テイイク	14	曹洪：ソウコウ
7	荀攸：ジュンユウ	15	龐徳：ホウトク
8	徐晃：ジョコウ	16	曹彰：ソウショウ
9	夏侯惇：カコウトン	17	賈詡：カク

敵軍 呉軍武将／全17人

1	孫権：ソンケン	なし	500	8	太史慈：タイシジ	剣	300
	(変更) 孫堅：ソンケン	なし	500	9	程普：テイフ	楯	300
	(変更) 孫策：ソンサク	なし	500	10	朱桓：シュカン	アイテム	200
2	韓当：カントウ	アイテム	200	11	朱然：シュゼン	武器	200
3	呂蒙：リョモウ	剣	300	12	周泰：シュウタイ	剣	300
4	凌統：リョウトウ	剣	200	13	丁奉：テイホウ	武器	200
5	董襲：トウシュウ	楯	200	14	魯粛：ロシュク	楯	300
6	陸遜：リクソン	楯	300	15	蒋欽：ショウキン	アイテム	200
	(変更) 周瑜：シュウユ	楯	300	16	潘璋：ハンショウ	楯	200
7	徐盛：ジョセイ	武器	200	17	甘寧：カンネイ	剛柔法書	300

敵有名武将合計 剣類×4 楯類×5 武器×3 アイテム×3 武勲 4400

基本戦略 奇襲までに敵を減らせ

Tactics

このシナリオでは、魏軍、呉軍ともに奇襲部隊を用意している。奇襲のタイミングに合わせて、どれだけの敵を撃破できるかがポイントだ。マップ中央の呉軍を一掃すれば、いくら奇襲部隊が魏軍本陣近くに出現しても、個別撃破ができる。



中央広場への突入は、「太史慈、罠に散る」イベント発生後がいい。が、武勲ポイントを稼ぎたい時は、イベント発生前に全速で前線へ行こう。

イベントガイド

Event Guide

太史慈、罠に散る

戦線中央で、敵の猛将・太史慈を弓兵で包囲、撃破するイベント。魏と呉双方の奇襲や、呉軍の反撃、魏軍の増援といった、一連のイベントのカギとなる。

条件 ①プレイヤーが張遼ではない。②太史慈隊と張遼隊がA地点に進入。

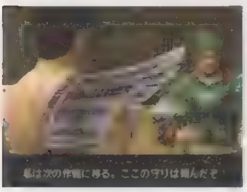
効果 ①太史慈隊が壊滅。②呉軍の士気が低下。

遼来々

太史慈を討った張遼が、今度は呉軍本陣近くに奇襲攻撃をかけ、さらに呉軍を追いつめようとする、ただし、中央戦線に呉軍が多く残り、魏軍の後詰めが来ないと、孤立してしまうので気をつけること。

条件 ①プレイヤーが張遼ではない。②ステージ開始から、一定時間が経過。③張遼隊とプレイヤーがA地点に進入し、さらに一定時間が経過。

効果 ①張遼隊が一度退却し、やがて奇襲部隊として張遼2が登場する。②呉軍の士気が低下する。③魯粛軍団が進軍を開始する。



このムービー後、一度張遼は姿を消す。消えた後の戦線の穴は、プレイヤーが埋めよう。

甘寧奇襲

魏の張遼による奇襲に対抗し、呉の甘寧も魏軍の本陣間近に奇襲をかける。甘寧軍団はまず戦線中央の徐晃を、次いで曹操隊をめざして進軍する。孫権軍団までも動き出し、魏軍のプレイヤーにとっては実に厄介なイベントになる。

条件 ①ステージ開始から一定時間が経過。②「遼来々」が発生済み。

効果 ①甘寧軍団の奇襲部隊が登場する。②孫権軍団が進軍を開始する。

魏軍援軍

奇襲をしかけてきた甘寧、進軍を開始した孫権に対抗すべく、魏の増援がやってくる。

条件 ①「甘寧奇襲」から、一定時間が経過。

効果 ①魏軍の士気が上昇する。②程昱・荀攸・楽進隊が出現する。

呉軍、防衛線突破

孫権が魏の本陣近くの防衛線を突破する。曹操が健在でも、こうなっては魏軍の敗北となる。孫権軍団は魏軍本陣の手前で迎撃し、動きを止めたい。

条件 ①孫権隊がE地点に進入する。

効果 ①魏軍の敗北。

2人プレイ時の戦略

for 2 PLAYERS

一方は戦線中央で張遼の援護を、もう一方は夏侯惇か曹丕の援護に向かおう。3つの戦線のうち、敵の攻撃が厳しいのは呂蒙軍団のいる南西地帯。ここは、戦い慣れたプレイヤーが向かうといい。



夏侯惇軍団の最大の敵は呂蒙。武将同士の戦いでは、無類の強さを発揮する。リーチがかなり長いので、ガードを固めて戦おう。

呉軍シナリオ GO SIDE

勝利条件	曹操の撃破、または孫権の敵本陣突入
敗北条件	孫権の死亡
フリーモード出現条件	呉勢力の武将で、無双モード「合肥の戦い」にたどりつく。

90分

部隊配置図 Unit Position



map:Gappi no tatakai

プレイヤー武将スタート地点

★ 蜀勢力 ★ 魏勢力 ★ 呉勢力 ★ 他勢力

自軍 呉軍武将／全17人

1	孫権：ソンケン	8	太史慈：タイシジ
	(変更) 孫堅：ソンケン	9	程普：テイフ
	(変更) 孫策：ソンサク	10	朱桓：シュカン
2	韓当：カントウ	11	朱然：シュゼン
3	呂蒙：リョモウ	12	周泰：シュウタイ
4	凌統：リョウトウ	13	丁奉：テイホウ
5	董襲：トウシュウ	14	魯粛：ロシュク
6	陸遜：リクソン	15	蒋欽：ショウキン
	(変更) 周瑜：シュウユ	16	潘璋：ハンショウ
7	徐盛：ジョセイ	17	甘寧：カンネイ

敵軍 魏軍武将／全17人

1	曹操：ソウソウ	なし	500	10	李典：リテン	アイテム	200
2	許褚：キョチョ	剣	200	11	曹丕：ソウヒ	武器	300
3	張遼：チョウリョウ	剣	300	12	甄姫：シンキ	楯	200
[illegible]	張遼2	角鬼腕	200	13	曹仁：ソウジン	楯	300
[illegible]	楽進：ガクシン	アイテム	200	14	于禁：ウキン	アイテム	200
[illegible]	荀攸：ジュンユウ	楯	200	15	曹洪：ソウコウ	武器	300
[illegible]	程昱：テイイク	楯	200	16	龐徳：ホウトク	剣	200
8	徐晃：ジョコウ	剣	300	17	曹彰：ソウショウ	武器	300
9	夏侯惇：カコウトン	剣	300	18	賈詡：カク	楯	200
	(変更) 典韋：テンイ	剣	300				

敵有名武将合計 剣類×5 楯類×5 武器×3 アイテム×3 武勲 4600

基本戦略 呂蒙と陸遜の援護を

Tactical Plan

中央の戦線よりも、呂蒙軍や陸遜軍が展開している南西と北東の戦線のほうが劣勢になりやすい。早いうちにどちらかの戦線に向かい、援護に徹しよう。甘寧の奇襲イベントに合わせて、両翼から魏軍本陣に進軍できれば、一気に優勢となる。



イベントによって一度は退却する孫権。しかし、全軍を挙げて反撃に転じる機会をプレイヤー武将の手で生み出すことができる。鍵は魏の張遼だ。

イベントガイド

Event Guide

A 太史慈、罠に散る

中央で戦う太史慈が、張遼の罠にかかり絶命する。

条件 ①プレイヤーが太史慈ではない。②張遼が健在。③太史慈隊と張遼隊がＡ地点に進入する。④ステージ開始から、一定時間が経過する。

効果 ①太史慈が撃破される。②呉軍の士気が低下する。

B 張遼軍撤退

奇襲を実行するため、張遼隊が一時的に姿を消す。

条件 ①張遼隊が健在。②ステージ開始から、一定時間が経過。

効果 ①張遼軍団が一時撤退する。

C 孫権飛騎

退却先で、途切れた橋にぶつかった孫権。しかし、プレイヤー武将の励ましで一念発起。馬は川を越え、退却に成功する。

条件 ①「太史慈、罠に散る」が発生済み、プレイヤーが太史慈なら、ステージ開始から一定時間が経過、徐盛か董襲のどちらかが撃破される、の３つの条件うち、１つが満たされる。②孫権隊とプレイヤーがＣ１地点に進入。

効果 ①孫権隊が、途切れた橋を越えＣ２地点へ移動する。



河で立ち往生した孫権だが、プレイヤーの励ましによって、見事にこれを飛び越えた。

D 遼来々

なんとか退却に成功した孫権に、退却したと見せかけた張遼が奇襲をかける。まさに、呉軍のピンチだ。

条件 ①「孫権飛騎」から一定時間が経過する。

効果 ①張遼２が出現し、奇襲をかける。②呉軍の士気が低下する。③魏軍の士気が上昇する。

E 甘寧奇襲

呉の甘寧が、魏軍の本陣間近に登場、奇襲をかける。この攻撃で、劣勢に陥っていた呉軍に逆襲の機会が生まれることになる。

条件 ①プレイヤーが甘寧ではない。②「遼来々」から一定時間が経過。または、ステージ開始から一定時間が経過。

効果 ①甘寧軍団が登場する。②甘寧軍団の士気が上昇する。



甘寧率いる命知らずの軍勢が、魏の本陣に奇襲をかける。部隊の士気も高く、たのもしい。

F 呉軍反撃開始

目の前の脅威が去った呉軍は、曹操に反撃を試みる。

条件 ①「孫権飛騎」が発生済み。②孫権とプレイヤー武将がＦ地点に進入。③張遼を撃破する。

効果 ①呉軍の士気が上昇する。②甘寧軍団が進軍を開始する。③孫権軍団がＨ地点へと進軍する。

G 魏軍援軍

奇襲してきた甘寧、反撃を開始した孫権に対抗すべく、魏の増援がやってくる。

条件 ①「呉軍反撃開始」から、一定時間が経過。

効果 ①魏軍の士気が上昇する。②程昱・荀攸・楽進隊が出現する。

H 呉軍、防衛線突破

孫権が防衛線の突破に成功。曹操が健在でも、これで呉軍の勝利となる。

条件 ①プレイヤーが孫権ではない。②孫権隊がＨ地点に進入。③曹操隊とプレイヤーが戦闘を開始。

効果 ①呉軍の勝利。

樊城の戦い

219年　HANJOU NO TATAKAI

Story

荊州の地を守っていた関羽に、劉備から魏の樊城を攻略するよう命令が下った。これを受けた関羽は、自ら軍勢を率いて樊城を包囲する。長雨で近くの川は増水しており、関羽はこれを利用した水攻めで城を落とそうともくろむ。魏軍の兵たちは、激しい風雨におびえながらも、援軍を待って抵抗を続けていた。



関羽の養子・関平が、水攻めの用意ができたと父に伝える。



城内の兵の士気を鼓舞するため、司馬懿が檄を飛ばす。



呂蒙が率いる呉の援軍が、樊城めざして馬を疾走させる。



若い頃は武勇のみの武将だったが、知略を身につけてからは呉の柱石となる。孫権の命を受け、樊城に向かう。

呂蒙
Ryo-Mou

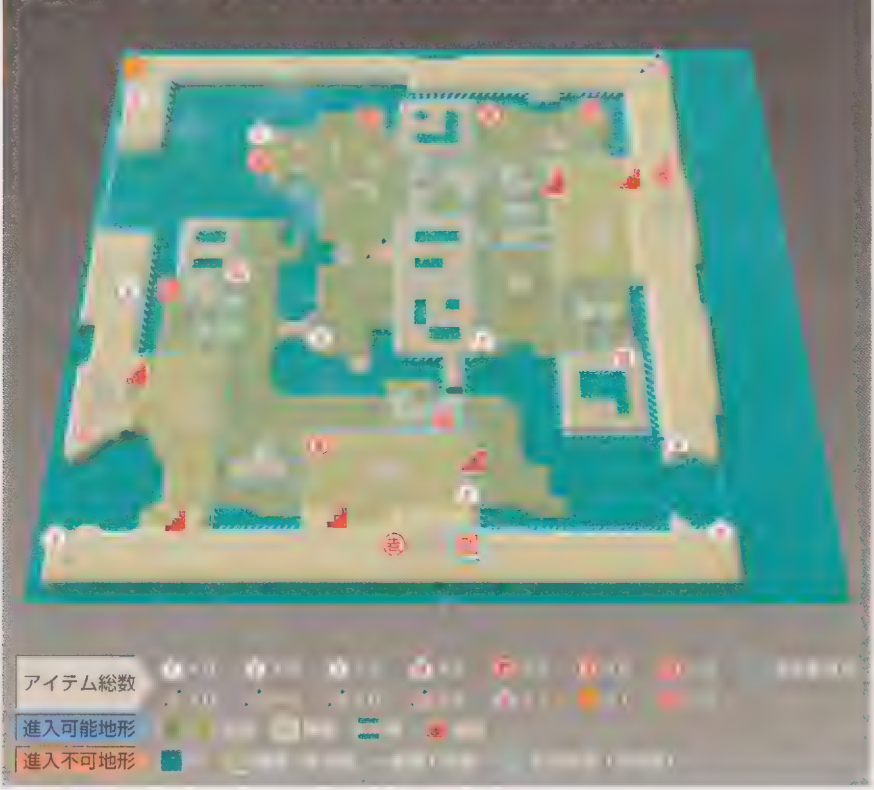
無双ミニ知識

関羽に憑かれた呂蒙

この戦いで関羽を捕えるという大手柄を立てた呂蒙だったが、「三国志演義」での彼の最期は壮絶なものとなっている。それによると、荊州を手に入れた祝宴の席で、関羽の霊にとりつかれた呂蒙は、孫権を罵ると体中の穴から血を流して絶命した、とある。ちなみに正史では病没している。人気者の関羽を捕らえたばかりに損な役回りとなったようだ。

戦場マップ

アイテムによっては、城の水没後は取れないものもある。アイテムは、なるべく水没する地域のものを先に取りに行くこと。



Point! 豪雨により視界不良

戦場全体に豪雨が降っており、視界はきわめて悪い。全体マップと拡大マップを使い分け、周囲の敵の位置を確認しよう。

このような状況では弓兵が強敵となるので、護衛兵へは「防御」の指示を出し、矢を防いでもらおう。味方とともに進軍するのも手だ。



遠くの人影が敵か味方かを判別するには、L2ボタンで体力を表示させればいい。

Point! 水攻めで地形が変化

水没イベント（イベントガイド参照）が発生すると、上記のマップの水没地帯は水でおおわれる。このとき、水没地帯にいた兵は、敵味方の区別なく全滅してしまう。護衛兵も失われるので注意しよう。

イベント後は、建物の屋根を渡って進軍できるようになる。障害物が少ないので、弓攻撃が有利だ。



敵の有名武将が手強いなら、水没地帯に誘い込み、イベントで葬ってしまおう。

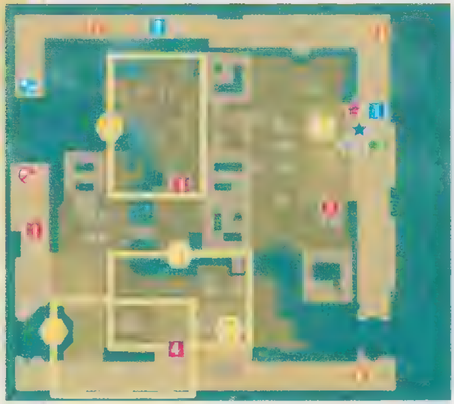


蜀軍シナリオ SHOKU SIDE

勝利条件	司馬懿の撃破
敗北条件	関羽の死亡
フリーモード出現条件	関羽で、無双モード「樊城の戦い」にたどりつく。

制限時間 30分

部隊配置図 Unit Position



map:Hanjou no tatakai

プレイヤー武将スタート地点

★ 蜀勢力 ★ 魏勢力 ★ 呉勢力 ★ 他勢力

自軍 蜀軍武将／全2人

1 関羽：カンウ
2 関平：カンペイ

進入拠点×1



プレイヤーが関羽の場合、実質的に武将1人のつもりで戦うこと。関平は呂蒙らの足止め程度と考えよう。

敵軍 連合軍武将／全7人

1 司馬懿：シバイ	なし	500	5 呂蒙：リョモウ	武器	300
2 曹仁：ソウジン	楯	200	6 陸遜：リクソン	アイテム	200
3 龐徳：ホウトク	楯	200	7 甘寧：カンネイ	剣	200
4 徐晃：ジョコウ	剣	300	（変更）孫策：ソンサク	剣	200

進入拠点×1

敵有名武将合計 剣類×2　楯類×2　武器×1　アイテム×1　武勲 1900

ONE POINT 鍔迫り合いと無双ゲージ

鍔迫り合いに負ける、または引き分けると、無双ゲージが即座に空になってしまう。この状態では、無双乱舞で敵の追撃をかわすことができないのだ。



無双乱舞同士がぶつかった場合は、その場で無双乱舞が止まり、鍔迫り合いが始まる。

基本戦略 敵を水に沈めろ

蜀軍は兵力の面で不利なので、水没イベントでいかに多くの敵を葬れるかがポイントだ。自軍が劣勢なときは、水没地域に龐徳軍団と徐晃軍団を釘づけにし、水の餌食としよう。水没後の敵の援軍とは、プレイヤーが戦う必要がある。



階段は高低差が激しく、攻撃が当たりにくい。ジャンプ攻撃を使おう。

イベントガイド

A 矢の雨

龐徳軍団の弓隊が現われる。このステージは弓兵を発見しにくいので、かなりの脅威だ。弓兵を片付けるのが難しい場合は、強引に奥に進んで「水位上昇」を発生させ、弓隊を水底に沈めてしまおう。

条件 ①プレイヤーがA地帯に進入。②「水位上昇」が未発生。

効果 ①龐徳軍団の弓隊が出現する。



龐徳の弓隊が容赦なく矢の雨を降らせる。弓防御力の低い関羽には苦しい展開だ。

B 水位上昇

城内に水が進入し、地形が変わる。水攻めを知らせるメッセージが出るので、それを確認したら城壁近くの階段へ戦場を移そう。もっとも、2度目の警告メッセージが出ても、プレイヤーが水没地帯にいる限りイベントが発生しないので、コントロールは簡単だ。

条件 ①ステージ開始後から一定時間が経過するか、プレイヤーがB1地帯に進入する。

効果 ①曹仁軍団と龐徳軍団がB2地点へ避難を開始する。②プレイヤーがB3地点に進入すると、城内に水が浸入、戦場の地形が変化する。

C 呉援軍到来

「水位上昇」で優位を確保したのもつかの間、呉軍が魏軍の援軍としてやってくる。彼らはほとんどが関羽隊へ向かうため、関羽の援護が最優先となる。幸いにも、水没のおかげで道がわかりやすくなっているので、急ぎ救援に向かおう。

条件 ①「水位上昇」が発生済み。②徐晃・曹仁・龐徳のいずれかを撃破している。③プレイヤーがC地帯に進入する。

効果 ①呉軍が出現する。②連合軍の士気が上昇する。③蜀軍の士気が低下する。④プレイヤーが関羽以外のとき、陸遜隊はプレイヤーを追う。



総大将が討たれたら蜀の負けになる。まずは、関羽の安全確保に専念しよう。

2人プレイ時の戦略 for 2 PLAYERS

魏軍と呉軍の両方を相手にしなければならないため、これを2人で分担するとよい。関羽が撃破されると敗北なので、彼の護衛役も忘れてはならない。呉の援軍を撃退したのち、司馬懿を狙おう。



陸遜や司馬懿を相手にするプレイヤーは、水没後にすぐに戦場へ向かえるので、移動速度の速い武将が有利だ。

樊城の戦い

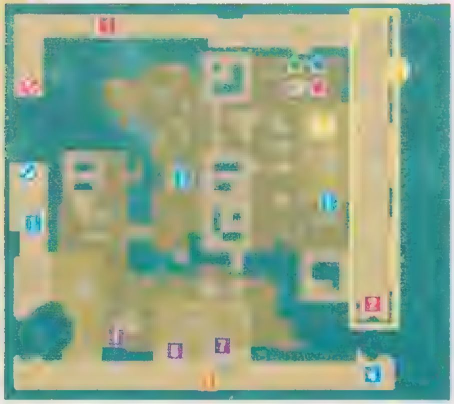


魏軍シナリオ GI SIDE

勝利条件	関羽の撃破
敗北条件	司馬懿の死亡
フリーモード出現条件	魏勢力の武将で、無双モード「樊城の戦い」にたどりつく。

30分

部隊配置図 Unit Position



map:Hanjou no tatakai

プレイヤー武将スタート地点

★ 蜀勢力 ★ 魏勢力 ★ 呉勢力 ★ 他勢力

自軍 連合軍武将／全7人

1 司馬懿：シバイ	5 呂蒙：リョモウ
2 曹仁：ソウジン	6 陸遜：リクソン
3 龐徳：ホウトク	7 甘寧：カンネイ
4 徐晃：ジョコウ	（変更）孫策：ソンサク

進入拠点×1

初期配置からほとんど動かない龐徳は、「水位上昇」で水に飲まれ、消滅することが多い



敵軍 蜀軍武将　全3人

1 関羽：カンウ	なし	500	3 周倉：シュウソウ	楯	400
2 関平：カンペイ	剣	400			

進入拠点×1

敵有名武将合計 剣類×1　楯類×1　武器×0　アイテム×0　武勲 1300

ONE POINT 無双乱舞の弱点

武将同士の戦いでは無敵の無双乱舞も、発動中に転がる岩などの罠に当たるとダメージを受けてしまう。これらの罠のあるところでは注意しよう。

岩に当たると、無双乱舞の途中であっても弾き飛ばされてしまう。これらの攻撃は動いてかわすしかないのだ。



基本戦略 水没前に関平を倒せ

Tactical Guide

関羽軍が本格的に進軍を開始するのは、樊城が水没してから。それまでに関平を倒して、敵の勢力を少しでも弱めよう。また、呉軍の援軍が現れると、蜀の援軍として周倉隊が司馬懿隊の近くに現れる。士気に不安があるなら、急ぎ本陣へ戻ろう。



関平のいる地点には櫓があり、弩兵が矢を浴びせてくる。関平が近寄る前に、これを叩き落とそう。さもないと、戦いの邪魔になってしまう。

イベントガイド

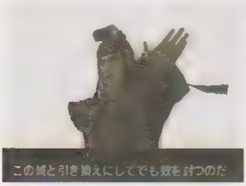
Event Guide

水位上昇

関羽軍が用意していた水攻めが発動。イベントが起こると、戦場の形が変化する。なお、安全地帯となる個所が画面右上で光るので、水位上昇のメッセージを確認したらそこへ向かおう。

条件 ①ステージ開始後、一定時間が経過する。②プレイヤーがＡ１に進入する。または龐徳軍団と関羽軍団が戦闘を開始する。もしくは、さらに一定時間が経過する。

効果 ①蜀軍の士気が上昇する。②曹仁軍団と龐徳軍団がＡ２地点へ避難を開始する。③プレイヤーが水没地帯から離れると、城内に水が浸入、戦場の地形が変化する。



水没する樊城を目の前にした司馬懿は、城を捨ててでも関羽を討て、と激を飛ばす。

呉援軍到着

呉の援軍が現われ、魏軍とともに戦う。その陣容は、呂蒙・甘寧・陸遜の３隊。呉が誇る名将たちの援軍は、非常に心強い。

条件 ①「水位上昇」の発生後、一定時間が経過。②曹仁か龐徳のいずれかが撃破されている。

効果 ①呉軍が出現する。プレイヤーが呂蒙・陸遜・甘寧のときは、それぞれの軍団が出現しない。②魏軍の士気が上昇する。

蜀援軍到着

呉の援軍に対抗するように、蜀からも周倉軍団が援軍として現れる。場所は司馬懿軍団と陸遜軍団のほぼ中間。司馬懿軍団の部隊が多ければ、陸遜軍団と挟み撃ちできるので、さほど怖い敵ではない。しかし、士気の面で不利な状況だと、司馬懿が撃破され敗北することもある。魏軍としては、できるだけ早いうちに周倉軍団を一掃し、総大将の安全を確保したいところだ。

条件 ①「呉援軍到着」が発生済みである。②呂蒙軍団と関羽軍団が戦闘を開始する。

効果 ①周倉軍団が出現する。②蜀軍の士気が上昇する。



プレイヤー武将が対関羽戦に忙殺されていると、なかなか司馬懿の救援には向かえない。

2人プレイ時の戦略

for 2 PLAYERS

イベント「水位上昇」の条件がそろっても、プレイヤー武将の一方が水没地域にいる限りイベントは起きない。これを利用すれば、かなり有利に城内の敵軍と戦うことができる。



龐徳軍団は、最初の位置からあまり動かない。水位上昇のイベントの発生を遅らせれば、水没地点から避難する余裕ができるはずだ

樊城の戦い

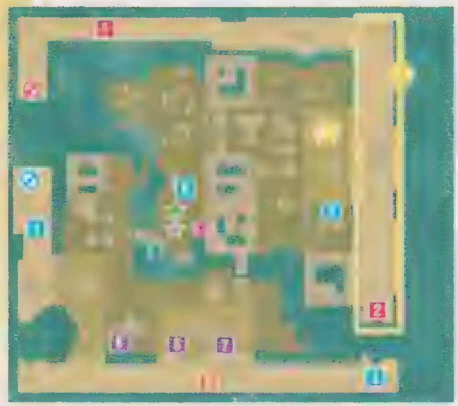


呉軍シナリオ GO SIDE

勝利条件	関羽の撃破
敗北条件	司馬懿の死亡
フリーモード出現条件	呉勢力の武将で、無双モード「樊城の戦い」にたどりつく。

制限時間 30分

部隊配置図 Unit Position



map:Hanjou no tatakai

プレイヤー武将スタート地点

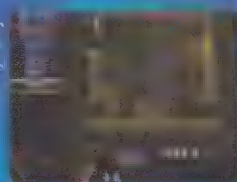
★ 蜀勢力 ★ 魏勢力 ★ 呉勢力 ● 他勢力

自軍 連合軍武将／全7人

[illegible]	[illegible]
1 司馬懿：シハイ	5 呂蒙：リョモウ
2 曹仁：ソウジン	6 陸遜：リクソン
3 徐晃：ジョコウ	7 甘寧：カンネイ
4 龐徳：ホウトク	（変更）孫策：ソンサク

進入拠点×1

魏軍シナリオのときと、呉軍の武将は出現地点が異なる。特に甘寧は、関羽から遠く離れている。



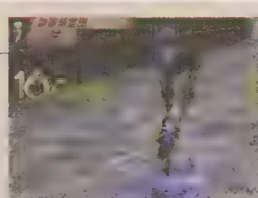
敵軍 蜀軍武将 全3人

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
1 関羽：カンウ	なし	500	1 周倉：シュウソウ	楯	400
2 関平：カンペイ	剣	400			

敵有名武将合計 剣類×1 楯類×1 武器×0 アイテム×0 武勲 1300

ONE POINT 護衛兵の数を減らそう

成長すると頼りになる護衛兵だが、序盤のうちはすぐにやられてしまい、武勲ポイントが減点されがち。ある程度成長するまでは、0人にしておくといい。



コンボでアイテムの質を上げたいとき、護衛兵の攻撃が邪魔になることもある。

基本戦略 援軍が来るまで耐えろ
Tactical Guide

ステージ開始から戦闘に参加している呉軍はプレイヤー武将だけ。援軍が来るまでは劣勢だが、少しでも多くの敵を倒そう。援軍登場前に関平を撃破し、進入拠点を封鎖しておけば、呂蒙と甘寧、陸遜の援軍で関羽軍を圧倒できるだろう。

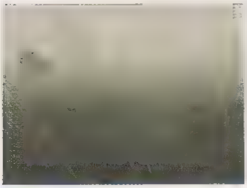

関羽は最初、あまり動かないので、先に関平を狙おう。関羽は非常に強い武将だが、なんとか数で押し切ることができるはずだ。

イベントガイド
Event Guide

水位上昇
ステージ開始からまもなく、関羽軍が用意していた水攻めが発動する。これで地形が大幅に変化する。

条件 ①ステージ開始後、一定時間が経過する。②プレイヤーがＡ１に進入する。または龐徳軍団と関羽軍団が戦闘を開始する。もしくは、さらに一定時間が経過する。

結果 ①蜀軍の士気が上昇する。②曹仁軍団と龐徳軍団がＡ２地点へ避難を開始する。③プレイヤーが水没地帯から離れると、城内に水が浸入、戦場の地形が変化する。


あっと言う間に水が城内に侵入。水没地点にいる兵士や武将は、水に飲まれてしまう。

呉援軍到着
呉の援軍が登場し、魏軍とともに戦う。プレイヤーがどの武将を選んだかによって、現われる陣容が多少変化する。

条件 ①「水位上昇」の発生後、一定時間が経過。②曹仁か龐徳のいずれかが撃破されている。

結果 ①呉軍が出現する。②プレイヤーが呂蒙か陸遜か甘寧のときは、それぞれの軍団が出現しない。③魏軍の士気が上昇する。


やっと現われた呉の援軍。敵が名将・関羽といえども、これで勝てるはずだ。

蜀援軍到着
呉軍に負けじと、蜀軍にも周倉軍団が援軍として現われる。現われる場所は司馬懿軍団と陸遜軍団のほぼ中間。司馬懿軍団の部隊が多ければ、さほど怖い敵ではないが、できるだけ早いうちにこれを倒し、総大将の安全を確保したいところだ。

条件 ①「呉援軍到着」が発生済みである。②呂蒙軍団と関羽軍団が戦闘を開始する。③プレイヤーが呂蒙でも孫策でもない。

結果 ①周倉軍団が出現する。②蜀軍の士気が上昇する。


呉軍のほとんどが関羽軍団に向かっている間に現われる周倉軍団は、実にやっかいな存在だ。

2人プレイ時の戦略
for 2 PLAYERS

呉の援軍は関羽の攻撃に向かい、司馬懿の守りが手薄になりがちだ。そこでプレイヤーのどちらか１人は、援軍が現われたら司馬懿の近くで待機し、周倉軍団の出現と同時に迎撃しよう。



周倉が現われるのは、マップ南端の城壁の上。戦場の幅が狭いので、密集した敵を攻撃範囲の広い技で一気に叩こう。無双乱舞も有効だ。

定軍山の戦い

219年 TEIGUNZAN NO TATAKAI

Story

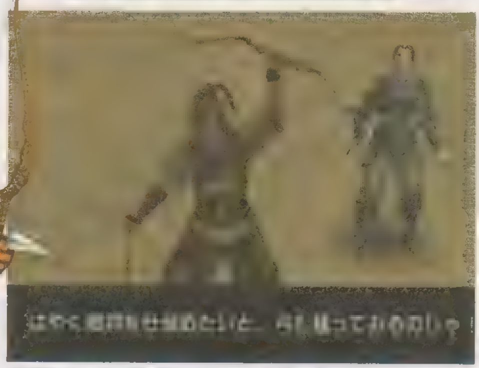
中原に不動の地位を築き、さらに大陸の西へも勢力を伸ばした魏の曹操。流浪の末、益州の地に蜀を建国した劉備。この宿命のライバル同士が、漢中をめぐって争う。魏軍の守将は、夏侯淵と張郃という歴戦の勇将たち。一方、蜀は張飛、そして老将・黄忠が攻勢をかける。ついに、漢中・定軍山にて戦いの火蓋が切って落とされた。



曹操との戦いを前に、決意を新たにする劉備と属将たち。



曹操に守備を命ぜられた夏侯淵は、劉備打倒に燃える。



蜀軍でもっとも意気盛んなのは、老将・黄忠だった。



黄忠
Kou-Chuu

劉備に仕えた老将軍。特に、弓の腕前が知られていた。定軍山では先鋒として魏軍に斬り込む。

無双ミニ知識

黄忠活躍のキーワード

黄忠は、その勇猛さでしばしば蜀を勝利に導いた。そんな彼が激怒したのが「年寄り」という言葉。こう言われると黄忠は怒りだし、出陣すれば「そんな言葉は言わせない」とばかりに活躍して戻ってきた。定軍山の戦いの前に諸葛亮や劉備が、作戦会議で黄忠を年寄り扱いして怒らせるが、これも黄忠の癖(?)を計算に入れた作戦なのかもしれない。

戦場マップ

定軍山の斜面は、設置されている柵に触れてもダメージを受けることになる。坂中盤にある回復アイテムが、緊急時に役立つ。



Point! 最短ルートは危険地帯！

蜀軍にしろ魏軍にしろ、敵本陣へと向かう最短ルートはマップ中央の坂だ。しかし、ここは一度下ると上へ登るのがかなり困難。しかもあちこちにある柵は触るだけで体力を失ってしまう危険な障害物だ。プレイヤー武将の体力が低いときは、中央の坂道を通過するのは極力避けたほうがいい。



蜀軍でプレイすると、櫓からの弓矢攻撃まで加わり、より危険さを増す。

Point! 中央門に敵を集めよ

中央門近くには比較的幅の狭い橋がかかっており、魏軍も蜀軍も足止めをされやすい。双方の総大将が進軍を開始していると、ここでの乱戦が予想される。こうした個所は、プレイヤー武将にとって戦果の稼ぎどころだ。橋付近に密集している敵へ無双乱舞を見舞えば、敵を一気に倒すことができる。



門の先にいる敵は、弓矢の射程内。矢数に余裕があるなら弓攻撃をしてみよう。

定軍山の戦い



蜀軍シナリオ SHOKU SIDE

勝利条件	曹操の撃破	30分
敗北条件	劉備の死亡	
フリーモード出現条件	蜀勢力の武将で、無双モード「定軍山の戦い」にたどりつく。	

部隊配置図 Unit Position



map:Teigunzan no tatakai

プレイヤー武将スタート地点

★蜀勢力 ★魏勢力 ★呉勢力 ●他勢力

自軍 蜀軍武将／全9人

1	劉備：リュウビ	6	法正：ホウセイ
2	劉封：リュウホウ	7	張飛：チョウヒ
3	孟達：モウタツ		(変更) 関羽：カンウ
4	黄忠：コウチュウ	8	陳式：チンショク
5	厳顔：ゲンガン	9	趙雲　チョウウン



得意の弓で大活躍。黄忠は、このシナリオの主役的存在だ。

敵軍 魏軍武将／全9人

1	曹操：ソウソウ	なし	600
2	曹洪：ソウコウ	武器	200
3	楊脩：ヨウシュウ	楯	200
4	夏侯淵：カコウエン	剣	350
5	夏侯尚：カコウショウ	楯	200
6	杜襲：トシュウ	剣	200
7	張郃：チョウコウ	楯	350
8	夏侯徳：カコウトク	武器	200
9	韓浩：カンコウ	アイテム	200

敵有名武将合計　剣類×2　楯類×3　武器×2　アイテム×1　武勲 2500

基本戦略 逆落としにこだわるな

Tactical Guide

敵軍全体の士気を下げる「逆落し成功」イベントは、成功すれば戦局をたいへん有利に導ける。しかし、この坂は弓兵と夏侯淵、そして柵という、3つの障害があるので要注意。安全策をとるなら、西側の長い坂から進軍するのもいい。



馬は柵を越えられない。しかも敵部隊は密集し、櫓からは矢の雨。さらに、坂を登るときは移動速度が遅くなるため、撤退も難しいのだ。

イベントガイド

Event Guide

A 黄忠強弓

条件 ①黄忠隊がA地点に進入。②黄忠と夏侯淵が健在。

効果 ①黄忠軍団の士気が上昇する。



黄忠の放った矢は、定軍山を守る魏の弓の名人・夏侯淵への強烈な挑戦状である。

B 曹操軍本隊到着

曹操の本隊が到着し、中央門が開く。

条件 ①「黄忠強弓」発生から、一定時間が経過。または、プレイヤー隊か黄忠隊がB地帯に進入する。

効果 ①曹操軍団が援軍として出現する。②魏軍の士気が上昇する。③中央門が開く。

C 黄忠突撃

坂の上から疾走する黄忠の勇姿に注目せよ。

条件 ①プレイヤーが騎乗したままCに進入。②黄忠隊がCに進入。

効果 なし。

D 趙雲軍団の援軍

中央の坂で苦戦する黄忠軍団への救援軍団。

条件 ①プレイヤーが趙雲ではない。②黄忠軍団の士気が低下。または、黄忠隊の兵士が4人未満に減少する。

効果 ①趙雲軍団が援軍として出現する。

E 劉備軍団、前進

条件 ①夏侯淵と張郃を撃破する。

効果 ①劉備軍団が進軍を開始する。

F 曹操軍団、前進

条件 ①「曹操軍本隊到着」が発生済み。②黄忠が撃破される。③張飛か趙雲のいずれかが撃破されている。

効果 ①曹操軍団が進軍を開始する。

G 逆落とし成功

条件 ①プレイヤーがC地点を通過した後、一定時間以内にG地帯に進入する。②プレイヤーが馬に乗っている。③「劉備軍団、前進」が発生済み。

効果 ①魏軍の士気が低下する。

2人プレイ時の戦略

for 2 PLAYERS

正面の坂を2人で進むのは、障害の多さと道の狭さからいってあまりすすめられない。防御力の高い武将が逆落とし担当、もう一方が西側の長い坂を下り、中央で合流するのがいいだろう。



戦闘準備で、馬に最初から乗れるようにしておくと、長い坂を下る武将は早く中央門に到達できる。先に到着したほうがもう1人の援護をしよう。

魏軍 GI SIDE シナリオ

[illegible]	劉備の撃破
[illegible]	曹操の死亡
フリーモード出現条件	魏勢力の武将で、無双モード「定軍山の戦い」にたどりつく。

30分

部隊配置図 Unit Position



map:Teigunzan no tatakai

プレイヤー武将スタート地点

★ 蜀勢力 ★ 魏勢力 ★ 呉勢力 ★ 他勢力

自軍 魏軍武将／全8人

1	曹操：ソウソウ	5	杜襲：トシュウ
2	楊脩：ヨウシュウ	6	張郃：チョウコウ
3	夏侯淵：カコウエン	7	夏侯徳：カコウトク
4	夏侯尚：カコウショウ	8	韓浩：カンコウ

進入拠点×1

敵軍 蜀軍武将 全9人

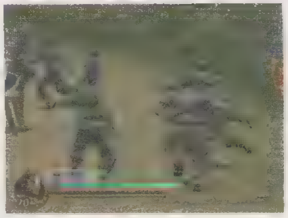
1	劉備：リュウビ	なし	500
2	劉封：リュウホウ	楯	200
3	孟達：モウタツ	武器	200
4	黄忠：コウチュウ	剣	300
5	厳顔：ゲンガン	武器	200
6	法正：ホウセイ	楯	200
7	張飛：チョウヒ	剣	250
	（変更）関羽：カンウ	剣	250
8	陳式：チンショク	アイテム	200
11	趙雲：チョウウン	楯	250

敵有名武将合計 剣類×2 楯類×3 武器×2 アイテム×1 武勲 2300

基本戦略 長い坂から進もう

Tactical Guide

魏軍の進行ルートで一番安全なのは、張部軍団の前に広がる長い坂だ。弩兵の攻撃や張飛軍団との戦いは過酷だが、柵のような障害物はない。攻撃力と防御力に自信があるなら、そのまま敵本陣に突入して、総大将を討つことも可能だろう。



中央の坂は距離こそ短いが、登ろうとすると、普通の移動よりスピードが落ちる。実質的な移動時間は、長い坂と大差ない。

イベントガイド

Event Guide

黄忠突撃

黄忠が坂の上から突撃する。これによって黄忠軍団の士気が高くなる。

条件 ①プレイヤーと黄忠がA地点に進入する。

効果 ①黄忠軍団の士気が上昇。

黄忠強弓

黄忠の弓が夏侯淵を襲う。夏侯淵軍団の士気が下がり、魏軍の不利な状況に拍車がかかってしまう。

条件 ①黄忠がB地点に浸入する。②夏侯淵が健在。③ステージ開始から一定時間が経過

効果 ①夏侯淵軍団の士気が低下する。②黄忠軍団の士気が上昇する。



黄忠の放った矢を紙一重でかわした夏侯淵。外れた矢は、配下の兵士に命中した。

趙雲軍団の援軍

中央の坂と連結している坂道から、趙雲軍団が現われる。出現後は黄忠を援護することが多い。

条件 ①黄忠が健在。②黄忠軍団の士気が低下。または黄忠隊の兵士数が4人未満。③ステージ開始から一定時間が経過する。

効果 ①趙雲軍団が出現する。

劉備前進

山頂の蜀軍本陣にて動かずにいた劉備軍が進軍を開始する。条件を満たす前に、劉備以外の蜀軍を撃破していればいいが、魏軍ばかりが倒されているようなら、かなり危険な状況になる。

条件 ①夏侯淵と張部が撃破される。

効果 ①劉備軍団が進軍を開始する。

魏軍本隊到着

プレイヤーが曹操でなければ、敵と戦うことですぐに援軍が現われる。プレイヤーが曹操のときは、すでに援軍が出現した状態でステージが開始されるので、このイベントが発生しない。

条件 ①プレイヤーが曹操ではない。②ステージ開始から一定時間が経過。または、劉備・黄忠・張飛・趙雲軍団のいずれかがE地点に進入する。あるいは、プレイヤーが劉備隊と戦う。

効果 ①曹操軍団本隊が出現する。②曹操軍団の士気が上昇する。

曹操前進

魏軍にとって有利な状況が揃うと、曹操軍団が動き出す。黄忠ら蜀軍武将を倒すまでに多くの兵を失っていると、曹操軍団の兵が頼れる援護になるだろう。

条件 ①「魏軍本隊到着」が発生済み。②黄忠を撃破している。③張飛・趙雲を撃破しているか、夏侯淵が撃破されている。

効果 ①曹操軍が進軍を開始する。

2人プレイ時の戦略

for 2 PLAYERS

魏には逆落としのような士気を高めるイベントが少ないので、戦力を集中して、2人いっしょに行動すること。中央の坂は、急勾配で柵もあり登りづらい。途中までは東の坂を通る方が良いだろう。



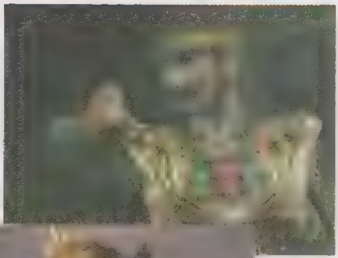
中央の坂の中盤にある踊り場は、坂に比べてとても戦いやすい。ここに有名武将をおびきよせ、激・無双乱舞で大打撃を与えよう。

夷陵の戦い

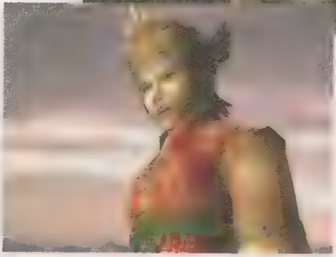
222年 IRYOU NO TATAKAI

Story

荊州の支配を巡って、蜀と呉は対立を続けてきた。これまで荊州は蜀の名将・関羽が守ってきたが、彼の隙を突いた呉軍の攻撃によって、蜀はこの地を失ってしまう。怒りに燃える劉備は家臣たちの制止の声も聞かず、呉を滅ぼすべく長江を下り、夷陵に出陣した。これを受けて、呉は陸遜を参謀とし、これを迎え撃つ準備を始めた。



呉の侵攻に怒る劉備。その心は、打倒呉一色に染まっている。



呉の陸遜には、来襲する蜀軍を討つための策があるようだ

劉備
Ryuu-Bi

むしろ売りから蜀の皇帝にまで昇りつめた英雄　夷陵の戦いでは関羽を失った悲しみにより、あきらかに冷静さを欠いていた。





趙雲の必死の説得も聞かず、劉備は戦場に向かうのだった。

無双ミニ知識

諸葛亮の八陣図

陸遜は諸葛亮の策にかかり、八陣図（石兵八陣）に迷い込んでしまった。この八陣図は、生門・開門・景門・杜門・死門・傷門・驚門・休門の8つがあり、休門・生門・開門から入れば吉となるが、景門・驚門・傷門から入ると痛手を負い、杜門・死門から入れば必ず滅ぶという。この時陸遜は死門から入ったが、諸葛亮の義父・黄承彦の助けで脱出できた。

戦場マップ

石兵八陣にある回復系アイテムは、いずれも肉まん1個ばかりだ。ここを狙うときは、できるだけほかの操作をはかるべきだろう。



アイテム総数

進入可能地形

進入不可地形

Point! 戦場移動は近道で

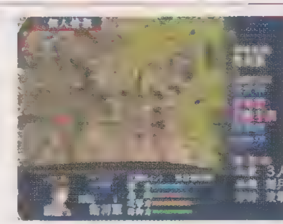
火計実行部隊の朱然隊が登場する道は、東の戦場から蜀軍本陣への近道として活用できる。他の武将の救援に行くときは、ここを利用しよう。どちらのシナリオでも、マップ中央の敵は石兵八陣に向かいやすいので、この付近では戦いに巻きこまれにくい。



馬なら、さらに時間を短縮できる。マップ左から中央へはあっという間だ。

Point! 石兵八陣に気をつけろ

呉軍シナリオの場合、マップ南の石兵八陣に入ると、拡大・縮小マップで自分の位置を確認できなくなる。蜀軍のときも、拡大マップでは地形がはっきりしない。また、深い霧が視界をふさいでしまう。どう進めば出口に出るかは、上記のマップを参考にしよう。



情報画面も、石兵八陣を切り抜ける助けにならない。自分の方向感覚だけが頼り。

蜀軍シナリオ SHOKU SIDE

勝利条件	孫権の撃破
敗北条件	劉備の死亡
フリーモード出現条件	蜀勢力の武将で、無双モード「夷陵の戦い」にたどりつく。

90分

部隊配置図 Unit Position



map:Iryou no tatakai

プレイヤー武将スタート地点

★ 蜀勢力 ★ 魏勢力 ★ 呉勢力 ■ 他勢力

自軍 蜀軍武将／全16人

1	劉備：リュウビ	9	馬岱：ハタイ
2	関興：カンコウ	10	関索：カンサク
3	張苞：チョウホウ	11	趙雲：チョウウン
4	雷銅：ライドウ	12	黄忠：コウチュウ
5	呉蘭：ゴラン		（変更）龐統：ホウトウ
6	諸葛亮:ショカツリョウ	13	厳顔：ゲンガン
7	馬良：バリョウ	14	魏延：ギエン
8	馬超：バチョウ	15	黄権：コウケン
	（変更）関羽：カンウ	16	沙摩柯：シャマカ

敵軍 呉軍武将 全15人

1	孫権：ソンケン	なし	500	7	朱然：シュゼン	アイテム	100
	（変更）孫堅：ソンケン	なし	500	8	韓当：カントウ	剣	100
	（変更）孫策：ソンサク	なし	500	9	潘璋：ハンショウ	アイテム	100
2	朱桓：シュカン	剣	100	10	孫尚香:ソンショウコウ	楯	200
3	甘寧：カンネイ	剣	200	11	凌統：リョウトウ	アイテム	100
	（変更）周瑜：シュウユ	剣	200	12	呂蒙：リョモウ	剣	200
4	周泰：シュウタイ	武器	100	13	徐盛：ジョセイ	武器	100
5	蒋欽：ショウキン	武器	100	14	程普：テイフ	楯	100
6	陸遜：リクソン	楯	200	15	丁奉：テイホウ	剣	100

敵有名武将合計 剣類×5 楯類×3 武器×3 アイテム×3 武勲 2300

基本戦略 火計後は、まず劉備の安全を Tactical Guide

蜀軍は、敵の火計に対してどのように対処するかが鍵となる。火計を警戒しすぎると、プレイヤー武将のいない所で呂蒙らに味方武将が討たれることもある。火計を阻止するか、味方とともに戦うか、プレイヤー自身で判断しなければならないのだ。



敵の火計が成功してしまった場合は、劉備の安全確保が第一だ。敵も味方も主力が石兵八陣付近へと向かうので、そこを戦場にするといい。

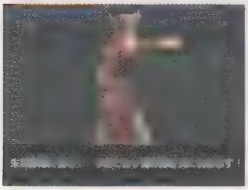
イベントガイド Event Guide

陸遜の指令を発見

陸遜の指令後、朱然の火計実行部隊が出現。難易度が上がると、朱然の移動速度が速くなる。

条件 ①陸遜が健在。②プレイヤーがＡ地点に進入するか、ステージ開始から一定時間が経過。③プレイヤーが諸葛亮ではない。

効果 ①朱然隊が出現する。



火計の準備メッセージが流れたら、プレイヤー武将は火計阻止に向かおう。

火計炸裂

陸遜の火計によって、蜀軍の陣が炎に包まれる。

条件 ①陸遜と朱然が健在。②朱然隊がＢ地点に進入する。

効果 ①蜀陣地が炎上。②蜀軍の士気が低下。③劉備がプレイヤーではない場合、石兵八陣を経てマップ南西のＤ地点まで退却する。

火計阻止

火計を妨害するなら、陸遜よりも朱然を狙おう。

条件 ①「火計炸裂」発生前に、朱然または陸遜を撃破する。

効果 ①蜀軍の士気が上昇する。

諸葛亮援軍

諸葛亮軍団が劉備の移動先近くに登場。こうなったら、プレイヤーも呉軍から劉備を守ろう。

条件 ①「火計炸裂」発生から一定時間が経過する。または、劉備がＤ地点に進入する。②プレイヤーが諸葛亮以外。

効果 ①諸葛亮軍団が出現する。③蜀軍の士気が上昇する。

石兵援軍登場

条件 ①呉軍の誰かがＥ地帯に進入。または、「諸葛亮援軍」が発生済み。

効果 ①雷銅隊と呉蘭隊が出現する。

呉の拠点封鎖後に援軍

呉軍の進入拠点のうち、特定の２カ所は封鎖すると、呉の奇襲部隊が現われる。

条件 ①Ｆ１かＦ３地点の拠点兵長を撃破する。

効果 ①Ｆ１を撃破した場合はＦ２に、Ｆ３を撃破した場合はＦ４地点に呉の奇襲部隊が出現する。

逆襲の劉備

条件 ①ステージ開始から、一定時間が経過。②劉備がプレイヤーではない。③「火計炸裂」が発生済み。④陸遜と呂蒙を撃破している。⑤甘寧か孫尚香のいずれかを撃破している。

効果 ①劉備軍団が進軍を開始する。

2人プレイ時の戦略 for 2 PLAYERS

無双モード後半のステージだけあって、弩兵隊はかなり強力だ。２人プレイのときはできるだけ行動をともにしよう。そして、一方が有名武将と戦い、もう一方が弩兵隊を倒すのだ。



敵の弓攻撃を受けたら、しばらくはガードを固める。その間に、もう一方のプレイヤーが弓兵を探して撃破するのだ。

呉軍シナリオ GO SIDE

	劉備の撃破
	孫権の死亡
	呉勢力の武将で、無双モード「夷陵の戦い」にたどりつく。

90分

部隊配置図 Unit Position



map:Iryou no tatakai

プレイヤー武将スタート地点

★蜀勢力 ★魏勢力 ★呉勢力 ●他勢力

自軍 呉軍武将／全15人

1	孫権：ソンケン	7	朱然：シュゼン
	(変更) 孫堅：ソンケン	8	韓当：カントウ
	(変更) 孫策：ソンサク	9	孫尚香:ソンショウコウ
2	朱桓：シュカン	10	凌統：リョウトウ
3	甘寧：カンネイ	11	呂蒙：リョモウ
	(変更) 周瑜：シュウユ	12	徐盛：ジョセイ
4	周泰：シュウタイ	13	潘璋：ハンショウ
5	蒋欽：ショウキン	14	程普：テイフ
6	陸遜：リクソン	15	丁奉：テイホウ

進入拠点×4

敵軍 蜀軍武将 全16人

1	劉備：リュウビ	なし	500	9	馬岱：バタイ	楯	200
2	関興：カンコウ	剣	200	10	関索：カンサク	剣	200
3	張苞：チョウホウ	剣	200	11	趙雲：チョウウン	剣	200
4	雷銅：ライドウ	アイテム	200	12	黄忠：コウチュウ	武器	200
5	呉蘭：ゴラン	アイテム	200		(変更) 龐統：ホウトウ	武器	200
6	諸葛亮:ショカツリョウ	楯	200	13	厳顔：ゲンガン	楯	200
7	馬良：バリョウ	楯	200	14	魏延：ギエン	武器	200
8	馬超：バチョウ	剣	200	15	黄権：コウケン	武器	200
	(変更) 関羽：カンウ	剣	200	16	沙摩柯：シャマカ	アイテム	200

敵有名武将合計 剣類×5 楯類×4 武器×3 アイテム×3 武勲 3500

基本戦略 火計の準備は万全に

Tactical Guide

呉軍で圧勝するには、自軍の士気を大きく高めるイベント「火計炸裂」は必須。その鍵を握る朱然は、蜀の有名武将に前後を挟まれており、そのままでは撃破されてしまう。プレイヤー武将は急いで朱然の近くの敵を倒し、火計のおぜん立てをしよう。



朱然の安全を守るには、道の東西をふさぐ張苞と黄忠を撃破しなければならない。あざやかに火計を決めたいなら、朱然をしっかり守ろう。

イベントガイド

Event Guide

A 周瑜の激励

周瑜がこのステージに参戦していると、陸遜軍団の士気が上がる。

条件 ①周瑜が自軍にいる。②呉軍の総大将が孫権である。

効果 ①陸遜軍団の士気が上昇する。

B 陸遜の指令

戦いの勝敗を分ける、大イベントのきっかけだ。

条件 ①陸遜が健在。②ステージ開始から一定時間が経過、または陸遜隊がＢ地点に進入。

効果 ①朱然隊が出現し、Ｃ地点へ向かって進軍を開始する。

C 火計炸裂

呉軍の士気が高まることで、各軍団がより強くなり、敵軍を次々と撃破するようになる。

条件 ①陸遜と朱然が健在。②朱然がＣ地点に進入する。

効果 ①蜀軍陣地が炎上。②呉軍全体の士気が上昇する。



陸遜軍団が火矢を次々に蜀の陣に放つ。これで、呉軍は勝利にまた一歩近づく。

D 火計失敗

火計が失敗すると、呉軍の士気が低下。それまで拮抗していた戦況が崩れ、次々と味方が討たれてしまう。こうなると、頼りはプレイヤー武将だけだ。

条件 ①「陸遜指令」が発生済み。②「火計炸裂」が未発生。③朱然が撃破される。または朱然がＣ地点に到着しないまま、一定時間が経過。

効果 ①呉軍の士気が低下する。

E 石兵伏兵出現

条件 ①呉軍のだれかがＥ地帯に進入する。

効果 ①石兵八陣に雷銅隊と呉蘭隊が出現する。

F 石兵八陣

どこを見ても同じ景色の石兵八陣にとまどう武将。ここでは、全体・拡大マップが使えない。

条件 ①プレイヤーがＦ地点に進入。

効果 なし。

G 石兵八陣突破

なんとか石兵八陣を突破した武将のイベント。

条件 ①プレイヤーが北から進入した場合はＧ１、西から進入した場合はＧ２に進入。

効果 ①全体･拡大マップが再び使用可能になる。

H 馬鞍門突破

条件 ①「逆襲の劉備」未発生。②厳顔か馬良を撃破する。

効果 ①馬鞍門（Ｈ）が開く。

I 逆襲の劉備

劉備軍団が孫権に向かって突撃する。このイベントまでに蜀軍をある程度倒していれば、さほど問題はない。逆に敵が健在なら、最悪の事態だ。

条件 ①ステージ開始から一定時間が経過。②甘寧か呂蒙が撃破される。③陸遜か孫尚香が撃破される。④「馬鞍門突破」が未発生。

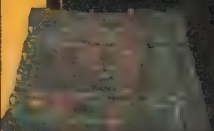
効果 ①馬鞍門が開く。②劉備軍団が突撃を開始する。

J 諸葛亮援軍

劉備の危機を救うべく、諸葛亮軍団が現れる。

条件 ①ステージ開始から一定時間が経過。②「火計炸裂」発生、もしくは劉備軍の士気がある程度低下する。③「馬鞍門突破」か北からの「石兵八陣突破」が発生している。

効果 ①諸葛亮軍団が登場する。



南蛮夷平定戦

225年 NANBANI HEITEI SEN 蜀/呉軍 VS 南蛮軍

Story

蜀や呉が支配する地域よりも、さらに南西の地、南蛮。ここでは、複数の民族がそれぞれの地域を支配しており、独自の文化圏を築いていた。

隣接する蜀、呉は、この地の安定をめざして、南蛮に遠征する。南蛮王・孟獲は、各地の支配者たちと連合した南蛮軍を率い、これを迎え撃つべく出陣した。



南蛮の地の蒸し暑さに、遠征軍はかなり参っている様子だ。



一方、食事中の孟獲と祝融のもとには、遠征軍来襲の伝令が届く。



孟獲と祝融は遠征軍との戦いを決意する。

祝融 Shuku-Yuu



南蛮王・孟獲の妻。火の神の末裔を自称する。飛刀（投げナイフ）を得意とし、蜀の南蛮制圧の際には自らも戦った。

無双ミニ知識

当時の異民族たち

当時の三国は、中国統一のために積極的に異民族と共闘、または異民族を帰順させようとしていた。蜀は南蛮制圧に成功し、呉は異民族の山越とたびたび争い、これを帰順させている。しかし、異民族に目をつけたのが一番早かったのは魏だろう。黄巾の乱以降に力をつけ始めた曹操はこの時に、異民族を自分の戦力として取り込んでいたのだ。

戦場マップ

マップの東西は比較的回復アイテムの密度が高いが、本陣付近は両軍とも少ない。できるだけ、総大将との決戦直前までとっておきたい。



Point! 毒の沼の恐ろしさ

蜀の馬超軍団、または呉の呂蒙軍団と、南蛮軍の朶思大王軍団が激突するマップ東南の地域には、毒の沼が点在している。ここに足を踏み入れると敵味方とも徐々に体力が減ってゆく。沼を囲む道は狭く、ちょっと弾き飛ばされただけでも沼に落ちかねない。ここでの戦いは早めに切り上げよう。



沼に進入すると、画面がゆらぐ。これが、毒にやられた合図だ。

Point! 南蛮軍の砦に注意

南蛮の地は単純な構造に見えるが、要所が板塀で区切られているため、スムーズな移動がしづらい。しかし、これらの板塀は象の体当たりで壊せるので、蜀軍や呉軍の場合は早めに象を奪ってこれを壊し、自軍が動きやすいようにしよう。南蛮軍の場合は、板塀は敵軍の足止めになるのでそのままでもいい。



象を奪いたい場合、ジャンプ攻撃は当たりにくいので弓攻撃で武将を射落とそう。

蜀軍シナリオ SHOKU SIDE



勝利条件	孟獲の撃破
敗北条件	諸葛亮の死亡
フリーモード出現条件	蜀勢力の武将で、無双モード「南蛮夷平定戦」にたどりつく。

90分

部隊配置図 Unit Position



map:Nanbani heitei sen

プレイヤー武将スタート地点

★蜀勢力 ★魏勢力 ★呉勢力 ★他勢力

自軍 蜀軍武将／全13人

1 諸葛亮：ショカツリョウ	8 馬超：バチョウ
2 馬謖：バショク	9 張翼：チョウヨク
3 廖化：リョウカ	10 馬良：バリョウ
4 趙雲：チョウウン	11 李恢：リカイ
5 王平：オウヘイ	12 関興：カンコウ
6 張飛：チョウヒ	13 馬岱：バタイ
7 張苞：チョウホウ	

敵軍 南蛮軍武将 全13人

1 孟獲1：モウカク	武器	200	11 帯来洞主 タイライドウシュ	武器	300
2 孟節：モウセツ	楯	200	12 高定：コウテイ	楯	200
3 祝融：シュクユウ	剣	300	13 木鹿大王 ボクロクタイオウ	楯	300
4 雍闓：ヨウガイ	アイテム	300	14 孟獲2	剣	200
5 朱褒：シュホウ	楯	200	15 孟獲3	剣	200
6 兀突骨：ゴツトツコツ	剣	300	16 孟獲4	楯	200
7 孟優：モウユウ	武器	300	17 孟獲5	アイテム	200
8 董荼那：トウトナ	アイテム	300	18 孟獲6	剣	200
9 朶思大王：ダシダイオウ	楯	300	19 孟獲7	なし	500
10 阿会喃：アカイナン	楯	200			

敵有名武将合計 剣類×5 楯類×7 武器×3 アイテム×3 武勲 4900

基本戦略 孟獲を追え

Tactical Guide

敵軍総大将の孟獲は、一度撃破しても退却し、突然別の場所に現れる。孟獲をこまめに追いかけて何度も撃破するか、無視して他の敵有名武将を倒し、自軍の士気を上げていくかは悩みどころ。孟獲を追うなら、馬が欲しいところだ。



フリーモードを孟獲でプレイできるようにしたいなら、とにかく孟獲を追いつめよう。孟獲を撃破するたびに出現するアイテムも魅力的だ。

イベントガイド

Event Guide

A 孟獲、不屈の闘志1

孟獲は、撃破されても捨て台詞を残して逃げ去ってしまう。その後、別の場所に突然現れるのだ。このイベントは6回起こるが、孟獲のフリーモード出現条件を満たすためにも、最後まで追いつめよう。

条件 ①孟獲1を撃破してから、一定時間経過。

効果 ①孟獲2軍団が出現。



この頃の孟獲は、まだまだ戦う気力が満ち溢れている様子。この後、態度は少しずつ変わる。

B 孟獲、不屈の闘志2

条件 ①孟獲2を撃破してから、一定時間経過。

効果 ①孟獲3軍団が出現。

C 孟獲、不屈の闘志3

条件 ①孟獲3を撃破してから、一定時間経過。

効果 ①孟獲4軍団が出現。

D 孟獲、不屈の闘志4

条件 ①孟獲4を撃破してから、一定時間経過。

効果 ①孟獲5軍団が出現。

E 孟獲、不屈の闘志5

条件 ①孟獲5を撃破してから、一定時間経過。

効果 ①孟獲6軍団が出現。

F 孟獲、不屈の闘志6

条件 ①孟獲6を撃破してから、一定時間経過。

効果 ①孟獲7軍団が出現。

G 祝融激怒

条件 ①孟獲5をプレイヤーが撃破する。②祝融が健在。

効果 ①祝融軍団の士気が上昇。

H 毒泉

条件 ①プレイヤー武将がH1かH2地点に進入。

効果 ①蜀軍の士気が低下する。②毒の沼に入ると、ダメージを受ける。

I 兀突骨の奇襲

条件 ①プレイヤーがI地帯に進入。②兀突骨が健在。③朶思大王軍団の士気が低下している。

効果 ①兀突骨軍団の奇襲部隊が出現する。②兀突骨軍団の士気が上昇する。

J 朶思大王の奇襲

条件 ①プレイヤーがJ地点一帯に進入。②朶思大王が健在。③兀突骨軍団の士気が低下している。

効果 ①朶思大王軍団の奇襲部隊が出現する。②朶思大王軍団の士気が上昇する。

K 籐甲兵現る

条件 ①プレイヤーの軍団が、籐甲兵の部隊と戦闘を開始する。または、兀突骨軍団がK地点に進入。②プレイヤーが張飛の場合、兀突骨軍団の位置は関係なくなり、ステージ開始から一定時間経過することが条件となる。

効果 なし。

L 南蛮軍進撃

条件 ①趙雲、張飛、馬超が撃破される。

効果 ①孟優軍団、祝融軍団が進軍を開始する。

M 諸葛亮進撃

条件 ①孟獲7が健在。②兀突骨、朶思大王、帯来洞主、木鹿大王を撃破する。

効果 ①諸葛亮軍団、馬良軍団、李恢軍団が進軍を開始する。

N 孟獲降参

条件 プレイヤーの手で孟獲1〜7を撃破する。

効果 ①蜀軍の勝利。

呉軍シナリオ GO SIDE

勝利条件	孟獲の撃破
敗北条件	陸遜の死亡
フリーモード出現条件	呉勢力の武将で、無双モード「南蛮夷平定戦」にたどりつく。

90分

部隊配置図 Unit Position



map:Nanbani heitei sen

プレイヤー武将スタート地点

★ 蜀勢力 ★ 魏勢力 ★ 呉勢力 ★ 他勢力

自軍 呉軍武将／全13人

1 陸遜：リクソン	8 呂蒙：リョモウ
2 朱桓：シュカン	9 全琮：ゼンソウ
3 諸葛瑾：ショカツキン	10 孫尚香：ソンショウコウ
4 孫韶：ソンショウ	11 小喬：ショウキョウ
5 周泰：シュウタイ	12 凌統：リョウトウ
6 甘寧：カンネイ	13 韓当：カントウ
7 徐盛：ジョセイ	

進入拠点×4

敵軍 南蛮軍武将／全13人

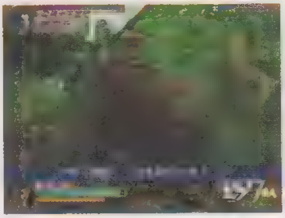
1 孟獲1：モウカク	武器	200	11 帯来洞主：タイライドウシュ	武器	300
2 孟節：モウセツ	楯	200	12 高定：コウテイ	楯	200
3 祝融：シュクユウ	剣	300	13 木鹿大王：ボクロクダイオウ	楯	300
4 雍闓：ヨウガイ	アイテム	300	14 孟獲2	剣	200
5 朱褒：シュホウ	楯	200	15 孟獲3	剣	200
6 兀突骨：ゴツトツコツ	剣	300	16 孟獲4	楯	200
7 孟優：モウユウ	武器	300	17 孟獲5	アイテム	200
8 董荼那：トウトナ	アイテム	300	18 孟獲6	剣	200
9 朶思大王：ダシダイオウ	楯	300	19 孟獲7	なし	500
10 阿会喃：アカイナン	楯	200			

敵有名武将合計 剣類×5 楯類×7 武器×3 アイテム×3 武勲 4900

基本戦略 馬で迅速に移動しよう

Tactical Guide

呉軍の基本戦略は蜀軍のときと同じ。孟獲最優先で戦う場合は、他の南蛮軍武将はそのついでに倒すくらいの心構えでいこう。マップが広く、戦線が分散しているが、馬が手に入れば、南蛮軍の全武将をプレイヤーが倒すこともできるだろう。



無双モードでここまで来たのなら、象に乗れる程度に階級が上がっているはず。速度は遅いが、攻撃力の高い象で足元の敵兵をけちらそう。

イベントガイド

Event Guide

A 孟獲、不屈の闘志1

蜀軍と同様のイベント。すべての孟獲をプレイヤーの手で倒すと、「孟獲降参」が発生する。

条件 ①孟獲1を撃破してから、一定時間経過。

効果 ①孟獲2軍団が出現。

B 孟獲、不屈の闘志2

条件 ①孟獲2を撃破してから、一定時間経過。

効果 ①孟獲3軍団が出現。

C 孟獲、不屈の闘志3

条件 ①孟獲3を撃破してから、一定時間経過。

効果 ①孟獲4軍団が出現。

D 孟獲、不屈の闘志4

条件 ①孟獲4を撃破してから、一定時間経過。

効果 ①孟獲5軍団が出現。

E 孟獲、不屈の闘志5

条件 ①孟獲5を撃破してから、一定時間経過。

効果 ①孟獲6軍団が出現。

F 孟獲、不屈の闘志6

条件 ①孟獲6を撃破してから、一定時間経過。

効果 ①孟獲7軍団が出現。

G 祝融激怒

条件 ①孟獲5をプレイヤーが撃破する。②祝融が健在。

効果 ①祝融軍団の士気が上昇。

H 毒泉

毒の泉によって呉軍の士気が低下する。

条件 ①プレイヤー武将がH1かH2地点に進入。

効果 ①呉軍の士気が低下する。②毒の沼に入ると、ダメージを受ける。

I 兀突骨の奇襲

条件 ①プレイヤーがI地帯に進入。②兀突骨隊が健在。③朶思大王軍団の士気が低下している。

効果 ①兀突骨軍団の奇襲部隊が出現する。②兀突骨軍団の士気が上昇する。

J 朶思大王の奇襲

条件 ①プレイヤーがJ地点一帯に進入。②朶思大王隊が健在。③兀突骨軍団の士気が低下している。

効果 ①朶思大王軍団の奇襲部隊が出現する。②朶思大王軍団の士気が上昇する。

K 籐甲兵奇襲

条件 ①プレイヤーの軍団が、籐甲兵の部隊と戦闘を開始する。または、兀突骨軍団がK地点に進入。②プレイヤーが甘寧の場合、兀突骨軍団の位置は関係なくなり、ステージ開始から一定時間が経過することが条件となる。

効果 なし。

L 南蛮軍進撃

条件 ①孫韶、甘寧、呂蒙が撃破される。

効果 ①孟優軍団、祝融軍団が進軍を開始する。

M 陸遜進撃

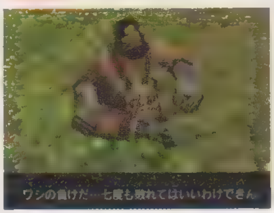
条件 ①孟獲7が健在。②兀突骨、朶思大王、帯来洞主、木鹿大王が撃破される。

効果 ①陸遜軍団、孫尚香軍団、小喬軍団が進軍を開始する。

N 孟獲降参

条件 ①プレイヤーの手で孟獲1～7を撃破する。

効果 ①呉軍の勝利。



呉軍の粘り強い戦いに、感服した孟獲。潔く、呉の支配下に入ることを誓う。



南蛮軍シナリオ NANBAN SIDE

勝利条件	諸葛亮の撃破
敗北条件	孟獲の死亡
フリーモード出現条件	無双モード「南蛮夷平定戦」蜀軍・呉軍シナリオのどちらかで、イベント「孟獲降参」を起こしてクリア。

制限時間 90分

部隊配置図 Unit Position



map:Nanbani heitei sen

プレイヤー武将スタート地点

★蜀勢力 ★魏勢力 ★呉勢力 ★他勢力

自軍 南蛮軍武将／全13人

1 孟獲：モウカク	8 董荼那：トウトナ
2 孟節：モウセツ	9 阿会喃：アカイナン
3 祝融：シュクユウ	10 朶思大王：ダシダイオウ
4 雍闓：ヨウガイ	11 帯来洞主：タイライドウシュ
5 高定：コウテイ	12 木鹿大王：ボクロクダイオウ
6 兀突骨：ゴツトツコツ	13 朱褒：シュホウ
7 孟優：モウユウ	

敵軍 蜀軍武将　全13人

1 諸葛亮：ショカツリョウ	なし	500
2 馬謖：バショク	楯	200
3 廖化：リョウカ	アイテム	200
4 趙雲：チョウウン	楯	400
5 王平：オウヘイ	剣	200
6 張飛：チョウヒ	剣	400
7 張苞：チョウホウ	武	200
8 馬超：バチョウ	剣	400
9 張翼：チョウヨク	武器	200
10 馬良：バリョウ	楯	200
11 李恢：リカイ	アイテム	200
12 関興：カンコウ	剣	200
13 馬岱：バタイ	武器	200



敵有名武将合計 剣類×4　楯類×3　武器×3　アイテム×2　武勲 3500

基本戦略 自軍武将を守れ

Tactical Guide

蜀軍の武将は、趙雲をはじめ強敵ぞろい。士気値で自軍が優位に立っていても、味方武将がつぎつぎと撃破されることもあるのだ。とにかく有名武将に狙いを絞り、敵の進軍速度を落とそう。地形が複雑だが、馬があれば味方の救援に役立つだろう。



象の攻撃力は高いが、味方武将が乗っているので確保しにくく、しかも移動速度も遅い。戦場の迅速な移動は、敵から奪った馬を使おう。

イベントガイド

Event Guide

南蛮武将の逃亡

南蛮軍は独立勢力の連合体で、一枚岩の軍勢ではない。戦況次第では、味方の武将が独自の判断で退却してしまうのだ。南蛮軍にとって厳しいイベントだが、後に「諸葛亮撤退」が発生することもある。

条件 ①ステージ開始から一定時間が経過。②董荼那と阿会喃が健在。

結果 ①董荼那軍団と阿会喃軍団が退却する。②南蛮軍の士気が低下する。



勝手に前線を離れる董荼那と阿会喃。イベント発生まで、どれだけ敵を倒せるかが重要だ。

南蛮軍進撃

自軍の優勢が決定的になれば、本陣にいる軍団たちが前進を開始する。特にメッセージなどは流れない。

条件 ①諸葛亮が健在。②趙雲・張飛・張苞・馬超・張翼を撃破する。

結果 ①孟獲軍団、祝融軍団、孟優軍団が進軍を開始する。

諸葛亮進撃

蜀の本隊が進軍。特にメッセージなどは流れない。

条件 ①祝融、孟優が撃破される。

結果 ①諸葛亮軍団が進軍を開始する。

諸葛亮の火計

諸葛亮の指揮により、火矢が放たれる。諸葛亮と戦うときは、D地帯に近付かないように。

条件 ①プレイヤー武将がD地帯に進入。

結果 ①南蛮軍の士気が低下する。



プレイヤー武将に、蜀軍の火矢が降り注ぐ。これにめげずに、諸葛亮を狙おう。

諸葛亮撤退

圧倒的な士気の差をつければ、諸葛亮を倒さずとも勝利することができる。

条件 ①「南蛮武将逃亡」から一定の時間が経過する。②南蛮軍の士気がかなり高い。③諸葛亮隊以外の蜀軍の有名武将を全滅させている。

結果 ①南蛮軍の勝利。



諸葛亮は南蛮軍の心を折るつもりだったが、逆に自分が心を折られてしまう。

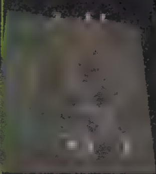
2人プレイ時の戦略

for 2 PLAYERS

選んだ武将によっては、互いのスタート地点が遠く離れている。複雑な地形のためすぐに合流するのは難しいので、各個撃破、諸葛亮の待つ本陣前で合流、という戦法がおすすめだ。



敵はどんどん前方から現れるので、これをとにかく迎撃しよう。他のプレイヤーを求めて移動すると、自軍本陣の安全が確保できなくなる。



街亭の戦い

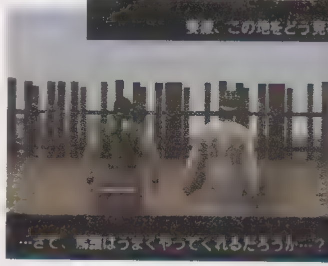
228年 GAITEI NO TATAKAI

Story

漢王朝再興を賭け、諸葛亮率いる蜀の北伐軍が魏領に侵攻を開始した。すでに魏の拠点はいくつも落とされ、漢中の要衝である街亭にまで蜀軍は進出している。これに対して魏は司馬懿を指揮官に任じ、蜀軍を迎撃するよう命じた。街亭を守るのは、諸葛亮の信頼厚い、俊才・馬謖。しかし、その彼が蜀に危機をもたらすのだった。



姜維らが加わり、蜀軍の陣容も若い世代の武将が増えてきた。



諸葛亮は馬謖の能力を買っているが、少し不安もあるようだ。



魏軍では、張郃が独自の美意識にもとづいた戦略を立てている。



張郃
Chou-Kou

長い年月に渡って幾多の戦いに参加し、街亭の戦いでは司馬懿のもとで抜群の働きをみせる。

無双ミニ知識

山を避けさせた理由

兵法では、できるだけ攻撃されにくい山などの高い位置を占領するのがセオリーとなっている。しかし、ここで諸葛亮は馬謖に「山には布陣しないように」と注意している。というのも、この街亭の山は険しく、水を得るのが難しい地。諸葛亮が恐れたのは水不足だったのだ。実際、ここで馬謖は張郃に水路を断たれて、撤退を余儀なくされている。

戦場マップ

体力の消耗が激しい戦場の割に、回復系アイテムは少ない。特に、中央の戦場はそれが顕著。無茶な戦いは禁物だ。



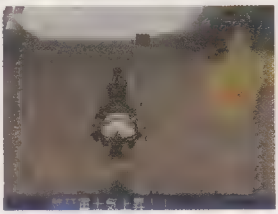
アイテム総数	①×3	②×6	③×2	特×2	×2	玉×2

進入可能地形

進入不可地形

Point! 敵中突破で他の戦線へ移動

このステージは、何本もの通路を両軍が突き進む。そのため、戦線後方が比較的手薄になりやすい。不利な戦場へ救援に行くときは、敵が過ぎ去った後方の道を利用するといい。うまくいけば、友軍と前後から挟み撃ちもできる。ただし、強行突破は体力の消耗が激しいので、事前に回復しておこう。



敵が前へつめかけているせいもあるが、敵軍の後方は意外に兵士が少ない。

Point! 本陣突入後は、進入拠点をまず潰せ

両軍本陣は、複数の弩兵隊で守られている。自軍部隊が数多く突入していれば、敵弩兵の狙いが分散してかわしやすいが、プレイヤー武将が単独で突入した場合はかなり苦しい。進入拠点を封鎖しない限り、弩兵はいくらでも現れ、こちらの体力を奪う。本陣に突入したら、まずは進入拠点を封鎖しよう。



敵総大将との戦いは、しばし友軍にまかせ、自分は弩兵の排除をすべし。



蜀軍シナリオ SHOKU SIDE

[illegible]	司馬懿の撃破
[illegible]	諸葛亮の死亡
[illegible]	蜀勢力の武将で、無双モード「街亭の戦い」にたどりつく。

30分

部隊配置図 Unit Position



map:Gaitei no tatakai

プレイヤー武将スタート地点

★蜀勢力 ★魏勢力 ★呉勢力 ★他勢力

自軍 蜀軍武将／全14人

1	諸葛亮 ショカツリョウ	8	張翼：チョウヨク
2	(追加)劉備:リュウビ	9	魏延：ギエン
3	王平：オウヘイ	10	高翔：コウショウ
4	李恢：リカイ	11	馬岱：バタイ
5	李厳：リゲン	12	馬謖：バショク
6	馬超：バチョウ	13	陳式：チンショク
7	姜維：キョウイ	14	趙雲：チョウウン

※劉備が登場する場合、[illegible]劉備軍団の武将となる。

敵軍 魏軍武将 全12人

1	司馬懿：シバイ	なし	500
2	(追加) 曹操：ソウソウ	なし	500
3	鄧艾：トウガイ	アイテム	200
4	司馬昭：シバショウ	楯	200
5	張郃：チョウコウ	剣	200
6	杜襲：トシュウ	アイテム	200
7	辛毗：シンピ	アイテム	200
8	甄姫：シンキ	楯	200
	(変更) 典韋：テンイ	楯	200
9	黄権：コウケン	武器	200
10	曹真：ソウシン	剣	200
11	孫礼：ソンレイ	武器	200
12	曹洪：ソウコウ	武器	200

※曹操が登場する場合、総大将は曹操となり[illegible]



敵有名武将合計 剣類×2 楯類×2 武器×3 アイテム×3 武勲 3000

基本戦略 序盤は馬謖を援護せよ
Tactical Guide

蜀軍にとって厄介なのは、馬謖軍団の動きだ。放っておくと不適切な行動により、全軍の士気を下げてしまうからだ。馬謖の命運はプレイヤー武将の働きにかかっている。ステージ開始からしばらくは、馬謖の援護に専念しよう。



士気が低いため、馬謖軍団は張郃軍団より劣勢気味。だが、張郃配下の有名武将を討てば、敵兵の動きはかなり鈍る。まずは有名武将と戦おう。

イベントガイド
Event Guide

馬謖包囲網成功
馬謖の作戦ミスで、蜀軍の左翼が危機に陥る。このまま放っておけば、馬謖軍団が総崩れになるだろう。
条件 ①馬謖軍団がA地点に到達。②張郃が健在。
効果 ①辛毗の奇襲部隊が出現する。②馬謖軍団の士気が低下する。

馬謖無念の逆落とし
士気の低下した馬謖軍団による突撃。士気の低さから、敵に撃破されやすくなっている。
条件 ①「馬謖包囲網成功」から一定時間が経過。②馬謖・張郃・辛毗が健在。
効果 ①馬謖軍団が敵に突撃を開始する。②馬謖軍団の士気が低下する。

張郃、逆落とし
張郃軍団が蜀の前線になだれ込む。
条件 ①張郃がA地点に進入。②馬謖がC地点に進入する。
効果 ①張郃軍団の士気が上昇する。②張郃軍団が蜀の前線へ突撃を開始する。

前線基地陥落
一連の馬謖イベントが起きた場合は、張郃軍団がD地点に進入しやすい。
条件 ①魏軍がD地点に進入。②王平が撃破される。
効果 ①蜀軍の士気が大きく低下する。

趙雲、見参
救援部隊として、趙雲軍団が現われる。
条件 ①プレイヤーが趙雲ではない。②ステージ開始から一定時間経過。または、魏軍がD地点に進入している。
効果 ①趙雲軍団が出現する。②蜀軍全体の士気が上昇する。

魏軍伏兵
馬謖より先にプレイヤーがA地点に向かうと、魏軍の伏兵が登場する。張郃のもとへ向かおうとしても、足止めを受けてしまうのだ。
条件 ①「馬謖包囲網成功」が未発生。②プレイヤーがF地点に進入。③張郃が健在。
効果 ①魏軍の奇襲部隊が出現する。

馬謖救出成功1
短時間で馬謖を救出するも、場合によっては、イベント「泣いて馬謖を斬る」が発生してしまう。
条件 ①「馬謖包囲網成功」から一定時間以内に辛毗を撃破する。
効果 ①張郃軍団が王平に向かって進軍する。②馬謖軍団は蜀軍の本陣に退却する。

馬謖救出成功2
条件 ①「馬謖包囲網成功」から一定時間が経過してから辛毗隊を撃破する。②張郃が健在。③「馬謖無念の逆落とし」未発生。
効果 ①馬謖軍団が蜀軍の本陣に退却する。

馬謖救出成功3
せっかく助けても、結果としてイベント「無念の逆落とし」の突撃に近い行動を、馬謖がとってしまう。
条件 ①「馬謖包囲網成功」が発生済み。②「馬謖無念の逆落とし」が未発生。③張郃を撃破する。
効果 ①馬謖軍団が敵軍に突撃を開始する。

泣いて馬謖を斬る
作戦失敗のけじめをつけるため、あえて愛弟子を処断する諸葛亮。見るのが難しいイベントだ。
条件 ①馬謖が健在。②「馬謖救出成功1」が発生済み。③諸葛亮と姜維がJ地帯に存在する。④魏軍がD地帯に進入する。
効果 ①馬謖が諸葛亮に斬られ、馬謖軍団が消滅する。

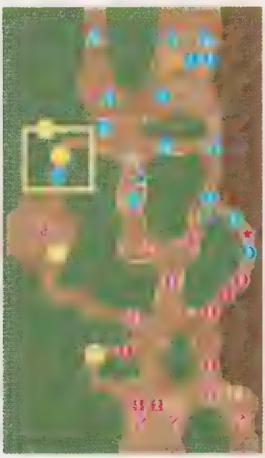


魏軍シナリオ GI SIDE

勝利条件	諸葛亮の撃破
敗北条件	司馬懿の死亡
フリーモード出現条件	魏勢力の武将で無双モード「街亭の戦いに」たどりつく。

制限時間 30分

部隊配置図 Unit Position



map:Gaitei no tatakai

プレイヤー武将スタート地点

★ 蜀勢力 ★ 魏勢力 ★ 呉勢力 ★ 他勢力

自軍 魏軍武将／全12人

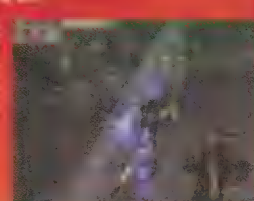
1	司馬懿：シバイ	8	甄姫：シンキ
2	(追加)曹操:ソウソウ		(変更) 典韋：テンイ
3	鄧艾：トウガイ	9	黄権：コウケン
4	司馬昭：シバショウ	10	曹真：ソウシン
5	張郃：チョウコウ	11	孫礼：ソンレイ
6	杜襲：トシュウ	12	曹洪：ソウコウ
7	辛毗：シンピ		

※曹操が登場する場合、総大将は曹操となり司馬懿は曹操軍団の武将となる

敵軍 蜀軍武将　全14人

1	諸葛亮:ショカツリョウ	なし	500
2	(追加) 劉備:リュウビ	なし	500
3	王平：オウヘイ	武器	100
4	李恢：リカイ	アイテム	100
5	李厳：リゲン	アイテム	100
6	馬超：バチョウ	剣	200
7	姜維：キョウイ	楯	200
8	張翼：チョウヨク	アイテム	100
9	魏延：ギエン	武器	200
10	高翔：コウショウ	武器	100
11	馬岱：バタイ	楯	100
12	馬謖：バショク	楯	200
13	陳式：チンショク	楯	100
[illegible]	趙雲：チョウウン	剣	200

※劉備が登場する場合、[illegible]

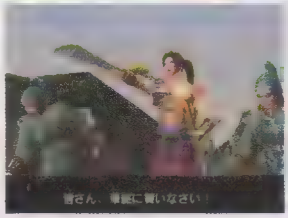


敵有名武将合計 剣類×2　楯類×4　武器×3　アイテム×3　武勲 2700

基本戦略 蜀軍の基地を陥とせ

Tactical Guide

蜀軍の弱点は、山上に陣取る馬謖と蜀本陣にいる王平の２人だ。司馬懿・張郃・甄姫のいずれかが蜀の本陣に突入し、さらに王平を討てば、蜀軍の士気は低下して、戦況は魏に大きく傾く。そのためにも、上記３人の安全を確保しよう。



プレイヤー武将が司馬懿・張郃・甄姫のいずれかなら、話は簡単。馬謖のいる山の陣地から戦線を突破。そのまま蜀の基地まで一直線だ。

イベントガイド

Event Guide

A 馬謖逆落とし

坂の上から、士気の高い馬謖軍団が突撃してくる。敵兵の動きが活発なため、この突撃を受ける魏軍は苦しい戦いを強いられるだろう。

条件 ①ステージ開始から一定時間が経過。または、プレイヤー武将がＡ地点に進入する。②張郃がＢ地帯に存在。③馬謖が健在で「馬謖包囲網成功」が未発生。

効果 ①馬謖軍団の士気が上昇する。②馬謖軍団が突撃を開始する。



坂の上から迫ってくるため、平地での戦いよりも、敵兵の姿を確認しづらい。

B 馬謖包囲網成功

馬謖軍団を魏軍が包囲。敵は士気が低下したままでの突撃を余儀なくされる。

条件 ①馬謖が健在。②陳式を撃破する。③張郃がプレイヤー武将以外で、Ｂ地帯に存在する。④「馬謖逆落とし」が未発生。

効果 ①蜀軍の士気が低下する。②馬謖軍団が突撃を開始する。

C 張郃、逆落とし

馬謖軍団を撃破した張郃軍団が、蜀軍の左翼に突入。

条件 ①張郃隊がＣ地点に進入する。②馬謖を撃破する。

効果 ①張郃軍団の士気が上昇する。②張郃軍が蜀の本陣へ突撃を開始する。

D 前線到達

蜀軍の奥まで侵攻したことで、敵の士気は低下する。位置的に張郃がもっとも到達しやすいだろう。

条件 ①司馬懿・張郃・甄姫・曹真軍団のいずれかがＤ地点に進入。

効果 ①蜀軍の士気が低下する。

E 前線基地陥落

ここまで攻め寄せれば、勝利は目前だ。

条件 ①「前線到達」が発生済み。②王平を撃破する。

効果 ①蜀軍の士気が低下する。

F 趙雲、見参

蜀の重鎮・趙雲が援軍として現われる。

条件 ①ステージ開始から一定時間が経過。または、「前線到達」が発生済み。

効果 ①趙雲軍団が出現する。②蜀軍の士気が上昇する。

2人プレイ時の戦略

for 2 PLAYERS

２人プレイの場合は、３本あるルートのうち、敵武将の多い中央または東を選ぼう。プレイヤー武将が活躍して蜀軍武将を撃破すれば、自軍武将たちの敵本陣へ突入が楽になるはずだ。



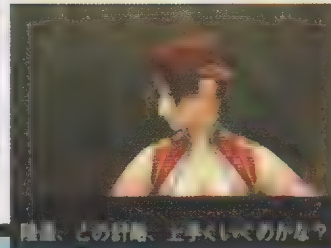
中央の戦場は広いが、東の通路はかなり狭い。敵、味方の兵が密集する乱戦地帯は、激・無双乱舞で敵を一掃するチャンスだ。

石亭謀略戦

228年 SEKITEI BOURYAKU SEN

Story

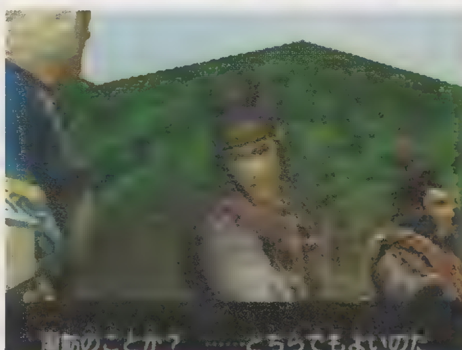
曹休ら魏の先鋒は、降将・周魴に導かれるまま石亭へ向かう。周魴は呉滅亡の７カ条を掲げ、魏に降りたいとして、呉領への手引きを申し出たのである。偽りの投降かもしれぬことを承知して進軍する、司馬懿率いる魏軍。それを待ち伏せる呉軍。お互いの腹を探りあう、策略に彩られた戦いが始まろうとしていた。



周魴の仕掛けた策略が、すでに悟られているのではと危惧する呉の将。



一方、魏の将もこれは呉の謀略ではないかと司馬懿に進言する。



謀略であれば叩き潰すのみと、言い放つ司馬懿。

司馬懿
Shiba-I



歴代の魏帝に仕えた軍師。曹操没後は魏の総司令官として、蜀、呉の軍勢を退け続けた。

無双ミニ知識
曹操の司馬懿評とは？

天才軍師・諸葛亮すら何度も退けた司馬懿。さぞ昔から曹操に信頼されていたのだろう、と思いきや、実はそうでもない。むしろ曹操は「司馬懿は簒奪の意志がある」といって司馬懿を警戒していたのだ。ただし、曹操の息子の曹丕とは信頼関係を築き、曹丕が帝位についてからは、それまで以上に実力を発揮できるようになった。

戦場マップ

点心や于吉仙酒はマップ中央にあるが、武器は東西の小道に隠されている。すべて入手するには、マップ全体を回る必要があるのだ。



Point! 東西の2本の小道にも気を配ろう

両軍ともに、敵の総大将へは自軍の砦から直進すればたどり着ける。ただし、東西にある小道にも敵軍の有名武将が布陣しているので、見過ごすと逆に本陣を突かれてしまうこともある。中央の敵を撃破したら東西へ援護に回り、総大将の安全を確保してから敵陣に攻め込むようにしよう。



東西の小道には回復アイテムが配置されている。これを活用して戦うといい。

Point! 味方と分断される砦内の柵に注意せよ

中央や東西の砦には多数の柵が配置されている。戦いに夢中になっていると、この柵によって味方や護衛兵と分断されてしまうことがある。孤立すると敵の集中攻撃の的になってしまうので、突出しすぎないように注意しよう。体力が少なくなっている場合には、とくに周囲の状況に気を配っておきたい。



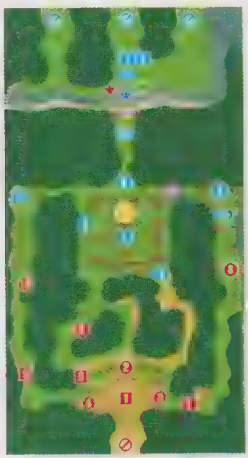
拡大マップで味方の進軍状態を把握して、孤立しないように戦おう。

魏軍シナリオ GI SIDE

勝利条件	孫権の撃破
敗北条件	司馬懿の死亡
フリーモード出現条件	魏勢力の武将で、無双モード「石亭謀略戦」にたどりつく。

制限時間 30分

部隊配置図 Unit Position



map:Sekitei bouryaku sen

プレイヤー武将スタート地点

★蜀勢力 ★魏勢力 ★呉勢力 ★他勢力

自軍 魏軍武将／全12人

1	司馬懿：シバイ	7	曹休：ソウキュウ
2	(追加)曹操:ソウソウ	8	甄姫：シンキ
3	許褚：キョチョ	9	満寵：マンチョウ
4	徐晃：ジョコウ	10	賈逵：カキ
5	張郃：チョウコウ	11	張普：チョウフ
	(変更) 典韋：テンイ	12	周魴：シュウホウ
6	胡質：コシツ		

※曹操が登場する場合、[illegible]曹操軍団の武将となる。また、許褚が登場しなくなる。

進入拠点×3

敵軍 呉軍武将／全10人

1	孫権：ソンケン	なし	500
	(変更) 孫堅：ソンケン	なし	500
	(変更) 孫策：ソンサク	なし	500
2	陸遜：リクソン	剣	200
3	諸葛瑾：ショカツキン	楯	200
4	(追加) 周瑜：シュウユ	攻撃2倍	200
5	孫尚香:ソンショウコウ	楯	300
6	朱桓：シュカン	剣	200
7	大喬：ダイキョウ	アイテム	250
8	全琮：ゼンソウ	アイテム	200
9	小喬：ショウキョウ	武器	250
10	徐盛：ジョセイ	楯	200

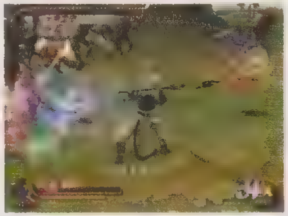


敵有名武将合計 剣類×2 楯類×3 武器×1 アイテム×2 武勲 2500

基本戦略　呉軍の包囲網完成を阻止せよ

Tactical Guide

張郃と張普が倒されて呉軍に包囲網を完成されるか、開始から一定時間が経つと周魴が呉軍に寝返ってしまう。寝返り自体は防げないが、包囲網を完成されると呉軍の士気が上昇してしまう。張郃と張普が倒されないように戦っていこう。



張郃と張普は、それぞれ東西の砦に布陣している。中央の砦付近で味方を援護している場合も、常に両名の状況に気を配っておこう。

イベントガイド

Event Guide

包囲網完成

東西の砦が陥落すると、本陣正面の周魴の部隊が呉軍に寝返り、曹休に対する包囲網が完成する。

条件 ①張郃と張普が撃破される。②曹休・周魴・陸遜が健在である。③「埋伏発覚」が未発生。

効果 ①周魴軍団が呉に寝返る。②呉軍の士気が上昇する。③司馬懿軍団が周魴隊に向かって、進軍を開始する。④孫尚香軍団は曹休隊に向かって、孫権軍団は司馬懿軍団に向かって進軍を開始する。



呉軍が一気に進軍を開始してくる。こうなったら有名武将を各個撃破して、敵軍の士気を下げよう。

埋伏発覚

周魴の寝返り計画が事前に発覚し、逆に周魴自身が魏軍の包囲網にさらされることになる。

条件 ①ステージ開始から一定時間が経過する。②曹休と周魴が健在。③「包囲網完成」が未発生。

効果 ①周魴軍団が呉軍に寝返る。②魏軍の士気が上昇する。③周魴軍団の士気が低下する。④司馬懿軍団が周魴隊に向かって進軍を開始する。⑤孫尚香軍団は曹休軍団、孫権軍団は司馬懿軍団に向かって進軍を開始する。



周魴が埋伏の毒であることを見抜いていた司馬懿。策を策で覆す、軍師の本領発揮だ。

賈逵救援

窮地に陥った曹休の元に賈逵が救援に駆けつける。呉軍の包囲網打開のチャンスはここだ。

条件 ①曹休軍団の士気がある程度低下する。または、孫権軍団か孫尚香軍団のどちらかがC地点に進入する。

効果 ①賈逵軍団が出現する。②曹休軍団の士気が上昇する。



呉軍に包囲網を完成されてもあきらめずに戦おう。賈逵の援軍が到着すれば、巻き返しのチャンスが訪れる。

2人プレイ時の戦略

for 2 PLAYERS

１人は中央の砦で呉軍の本隊の進軍を食い止め、もう１人は東西の砦を攻めてくる大喬・小喬を倒し、敵の包囲網の完成を防ごう。あとは敵本陣前で合流して、孫権を倒すだけだ。



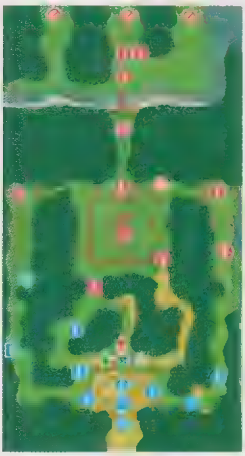
それぞれが東西に分かれて、大喬・小喬を先に叩いておく方法もある。この姉妹を無視すると、敵の包囲網が完成するので危険だ。

呉軍シナリオ GO SIDE

勝利条件	司馬懿の撃破
敗北条件	孫権の死亡
フリーモード出現条件	呉勢力の武将で、無双モード「石亭謀略戦」にたどりつく。

制限時間 30分

部隊配置図 Unit Position



map:Sekitei bouryaku sen

プレイヤー武将スタート地点

★ 蜀勢力 ★ 魏勢力 ★ 呉勢力 ★ 他勢力

自軍 呉軍武将／全10人

	武将名		武将名
1	孫権：ソンケン	5	孫尚香：ソンショウコウ
	（変更）孫堅：ソンケン	6	朱桓：シュカン
	（変更）孫策：ソンサク	7	大喬：ダイキョウ
2	陸遜：リクソン	8	全琮：ゼンソウ
3	諸葛瑾：ショカツキン	9	小喬：ショウキョウ
4	（追加）周瑜：シュウユ	10	徐盛：ジョセイ

進入拠点×1

周瑜で無双モードをクリアすると、追加武将として登場。総大将の守りを固めてくれる。



敵軍 魏軍武将 全12人

	武将名	アイテム	[illegible]
1	司馬懿：シバイ	なし	300
2	（追加）曹操：ソウソウ	なし	300
3	許褚：キョチョ	剣	200
4	徐晃：ジョコウ	剣	200
5	張郃：チョウコウ	楯	200
	（変更）典韋：テンイ	楯	200
6	胡質：コシツ	アイテム	200
7	曹休：ソウキュウ	アイテム	200
8	甄姫：シンキ	武器	200
9	満寵：マンチョウ	アイテム	200
10	賈逵：カキ	楯	200
11	張普：チョウフ	武器	200
12	周魴：シュウホウ	武器	200

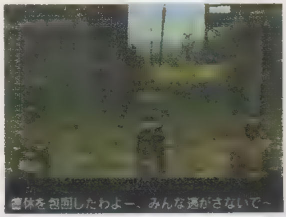


敵有名武将合計 剣類×2 楯類×2 武器×3 アイテム×3 武勲 2300

基本戦略 曹休に対する包囲網を完成させよう

Technical Guide

東西の砦を守備する張郃と張普を倒すと周魴の寝返りが発生し、曹休に対する包囲網が完成する。これで曹休は孤立し、呉軍の士気が上がって戦局が一気に有利になるのだ。序盤はこの包囲網を完成するために、東西の砦の陥落をめざして戦っていこう。



包囲網を完成させた呉軍は一斉に進軍を開始する。これに乗じて曹休を討ち、その勢いのまま敵本陣まで突き進んで司馬懿を倒そう。

イベントガイド

Event Guide

A 包囲網完成

周魴の寝返りによって、曹休に対する呉軍の包囲網が完成する。

条件 ①張郃と張普を撃破する。②曹休・周魴が健在である。③「埋伏発覚」が未発生。

効果 ①周魴軍団が呉軍に寝返る。②呉軍の士気が上昇する。③司馬懿軍団が周魴隊に向かって進軍を開始する。④孫尚香・大喬・小喬軍団は曹休隊に向かって進軍を開始する。

B 埋伏発覚

東西の砦を攻め落とせずにいると、周魴の寝返りが発覚し、逆に周魴が魏軍内に孤立してしまう。

条件 ①ステージ開始から一定時間が経過する。②曹休と周魴が健在。③「包囲網完成」が未発生。

効果 ①周魴軍団が呉に寝返る。②魏軍の士気が上昇する。③周魴軍団の士気が低下する。④司馬懿軍団が周魴隊に向かって進軍を開始する。⑤張郃軍団と張普軍団が進軍を開始する。⑥孫尚香・大喬・小喬軍団が曹休隊に向かって進軍を開始する。



寝返りが発覚してしまうと、圧倒的に不利な状況になる。周魴を助けるため、中央の砦へ急行しよう。

C 賈逵救援

中央の砦に布陣する曹休が攻撃を受けて士気が落ちるか、満寵が討ち取られると賈逵隊が援軍として駆けつけてくる。包囲網を完成させたからといって気を抜かずに戦おう。

条件 ①曹休隊の士気が低下する。もしくは満寵を撃破する。

効果 ①賈逵軍団が出現する。②曹休軍団の士気が上昇する。

D 中央砦開門

魏軍の布陣する中央の砦の門が開く。イベントが発生しても、メッセージやムービーなどが表示されないので注意しよう。

条件 ①「包囲網完成」の発生、「埋伏発覚」の発生、曹休の撃破、周魴の撃破。この4つの条件のうち、どれか1つを満たす。

効果 ①中央の砦の門が開く。

E 魏軍前進

呉軍の先陣を切っていた孫尚香・大喬・小喬の3人が討ち取られると、魏の全軍が進軍を開始する。このイベントもメッセージなどは表示されない。

条件 ①孫尚香・大喬・小喬が撃破される。

効果 ①司馬懿軍団と曹休軍団が進軍を開始する。

2人プレイ時の戦略

for 2 PLAYERS

東西に分かれて進軍し、張郃と張普を倒して、中央砦で合流しよう。曹休軍団と敵の援軍は2人で協力して戦っていくといい。あとはそのまま直進して砦の先にいる司馬懿を倒すだけだ。





中央の砦付近に特製肉まんがある。合流した際、どちらかの体力が減っていた場合に備えて、序盤で取らずに残しておくといいだろう。



合肥新城包囲戦

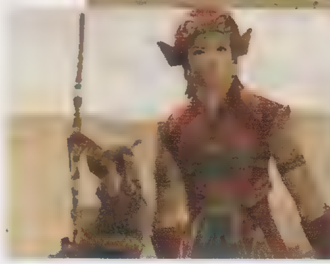
234年 GAPPISHINJOU HOUI SEN　魏軍 VS 呉軍

Story

隆盛を極める魏に対し、呉軍は雌雄を決するべく、北へ侵攻を開始した。若き司令官・陸遜を擁する呉軍は、合肥新城を包囲する。一方、これを迎え撃つ魏軍は、守りを固めてこれに備える。守備するのは百戦錬磨の指揮官・司馬懿。守る魏軍と攻める呉軍、老練な司馬懿と気鋭の陸遜、両国の命運を賭けた最終決戦が始まる。



合肥新城の目前まで迫った呉軍の力は、司馬懿の予想を越えていた。



眼前で奮戦する陸遜を見下ろす司馬懿。そこに呉兵が弓を放つ。



矢は司馬懿の頬をかすめ、彼の呉への怒りは燃え上がる。



陸遜
Riku-Son

呂蒙に才能を見いだされ、その後継者となった呉の軍師。若いながらも、諸葛亮、司馬懿とも互角に渡りあった。

無双ミニ知識

城内部の構造

中国の城は、その中に居住区や市場などを内包しているものだった。いわば城壁の中に都市がひとつ収まっているような状態にあったのだ。城壁や掘以外にも、さまざまな防衛機能を備えていた。もし、城が他国に攻め取られることになったら、都市ひとつ分を丸々失うことになる。だからこそ、城の防衛能力を高めることは重要だったのだ。

戦場マップ

城内の各所に回復アイテムが点在している。城門の周辺はどちらの軍でプレイしても激戦区となるので、これをうまく活用していこう。



Point! 迷いやすい城内を把握しよう

合肥新城内は多数の門と壁によって仕切られ、複雑な迷路状の地形になっている。門が閉まっていて行き止まりということもあるので、目的地に向かう前に、現在どの門が開いているかを把握しておく必要がある。移動の際は、拡大マップと全体マップを切り替えながら進もう。



両軍それぞれ開門条件が異なる。これを知っておくのも攻略のポイントだ。

Point! 風の回廊の竜巻に注意！

どちらの軍勢でプレイしていても、プレイヤーが風の回廊に進入すると、竜巻が発生する（イベントガイド参照）。敵味方関係なく、この竜巻に触れると吹き飛ばされてダメージを受けてしまう。竜巻の近くで乱戦状態になったときは、周囲の状況に気を配って余計なダメージを受けないようにしよう。



敵兵を竜巻にぶつけてダメージを与えることもできるが、近づきすぎないように。

魏軍 GI SIDE シナリオ

勝利条件	孫権の撃破
敗北条件	司馬懿の死亡
フリーモード出現条件	魏勢力の武将で、無双モード「合肥新城包囲戦」にたどりつく。

90分

部隊配置図 Unit Position



map:Gappishinjou houi sen

プレイヤー武将スタート地点

★蜀勢力 ★魏勢力 ★呉勢力 ✦他勢力

自軍 魏軍武将／全9人

1	司馬懿：シバイ	6	張遼：チョウリョウ
2	(追加)曹操：ソウソウ	7	甄姫：シンキ
3	許褚：キョチョ		(変更)司馬懿：シバイ
4	張郃：チョウコウ	8	曹叡：ソウエイ
	(変更) 典韋：テンイ	9	満寵：マンチョウ
5	徐晃：ジョコウ		

※曹操が登場する場合、……曹操軍団の武将となる。

敵軍 呉軍武将　全8人

1	孫権：ソンケン	なし	500
	(変更) 孫堅：ソンケン	なし	500
	(変更) 孫策：ソンサク	なし	500
2	陸遜：リクソン	剣	400
3	甘寧：カンネイ	剣	400
4	孫尚香：ソンショウコウ	楯	400
	(変更) 周瑜：シュウユ	楯	400
5	呂蒙：リョモウ	楯	400
	(変更) 太史慈：タイシジ	楯	400
6	張承：チョウショウ	剣	250
7	諸葛瑾：ショカツキン	楯	300
8	孫韶：ソンショウ	剣	250



敵有名武将合計 剣類×4　楯類×3　武器×0　アイテム×0　武勲 2900

基本戦略 陸遜の策略に注意せよ

Tactical Guide

城内中央の池の上の建物付近に多数の弓兵を出現させる、南大門をくぐると陸遜が火計を仕掛けてくるなど、さまざまな場所に罠が張り巡らされている。これらの策略にかからず自軍を有利な状況に導けば、おのずと勝利は見えてくるはずだ。



南大門の正面に布陣している陸遜を倒してしまえば、彼の罠は発生しなくなる。早めに倒しておきたいが、呂蒙が近くにいるのがやっかいだ。

イベントガイド

Event Guide

A 風の回廊

風の回廊の罠が発動し、竜巻が発生する。

条件 ①プレイヤーがA地点に進入する。

効果 ①竜巻に触れるとダメージを受ける。

B 南大門開門

マップ中央の左門と右門が開く。

条件 ①ステージ開始から一定時間が経過。または、陸遜隊か呂蒙隊と戦闘開始。

効果 ①B地点の門が開く。

C 陸遜の策略

陸遜の火計が発動し、南大門周辺が炎に包まれる。

条件 ①南大門が開門済み。②陸遜が健在。③プレイヤーがC地点に進入。

効果 ①C地点の付近が炎に包まれる。②魏軍の士気が低下する。

D 包囲弓

城中央の池周辺に多数の弓兵が現われる。

条件 ①プレイヤーがD地点に進入。

効果 ①D地点の周囲に呉軍の弓兵が大量に出現。

E 呉軍後詰来援

呉軍の後詰部隊が海岸の船より現われる。

条件 ①ステージ開始から一定時間が経過。または、孫権軍団以外の呉軍の軍団を1つ撃破する。あるいは、プレイヤーがE地点に進入。

効果 ①諸葛瑾軍団と孫韶軍団が出現する。②魏軍の士気が低下する。

F 矢の壁

通路の左右に開いた穴から弓矢が飛んでくる回廊だ。魏の武将には当たらないので、ここに呉兵を誘い込もう。

条件 ①プレイヤーがF地点に進入する。

効果 ①壁に仕掛けられた矢が射出される。

G 魏軍援軍到来

呉軍の後詰と同様、司馬懿の温存しておいた援軍が現れる。

条件 ①「呉軍後詰来援」から一定時間が経過。

効果 ①曹叡軍団と満寵軍団が出現する。②全門が開放され、魏全軍が進軍を開始する。

H 呉軍総攻撃開始

後詰が来援し、戦力の整った呉軍が合肥新城内部へ本格的に進軍を開始する。

条件 ①「呉軍後詰来援」と「魏軍援軍到来」が発生済み。

効果 ①孫権・陸遜・甘寧・呂蒙軍団が進軍を開始する。

2人プレイ時の戦略

for 2 PLAYERS

2人で協力して城内中央の敵将を倒し、その後、一気に敵の本陣を攻め落とそう。1人では中央に布陣する陸遜・呂蒙の両名を同時に相手にするのはつらいが、力を合わせれば必ず討ち破れるはずだ。



陸遜・呂蒙を倒さずに敵の本陣を狙うことも可能だが、士気の落ちていない敵軍との戦いは厳しい。慎重にいくなら味方とともに進軍しよう。



呉軍シナリオ GO SIDE

勝利条件	司馬懿の撃破
敗北条件	孫権の死亡
フリーモード出現条件	呉勢力の武将で、無双モード「合肥新城包囲戦」にたどりつく。

制限時間 90分

部隊配置図 Unit Position



map:Gappishinjou houi sen

プレイヤー武将スタート地点

★ 蜀勢力 ★ 魏勢力 ★ 呉勢力 ★ 他勢力

自軍 呉軍武将／全8人

1	孫権：ソンケン		（変更）周瑜：シュウユ
	（変更）孫堅：ソンケン	5	呂蒙：リョモウ
	（変更）孫策：ソンサク		（変更）太史慈：タイシジ
2	陸遜：リクソン	6	諸葛瑾：ショカツキン
3	甘寧：カンネイ	7	孫韶：ソンショウ
4	孫尚香 ソンショウコウ	8	張承：チョウショウ

進入拠点×4



甘寧はプレイヤー武将としては、もっとも近道で城に入れる。できれば馬でより速く移動したい

敵軍 魏軍武将　全9人

1	司馬懿：シバイ	なし	500
2	（追加）曹操：ソウソウ	なし	500
3	許褚：キョチョ	剣	400
4	張郃：チョウコウ	剣	350
	（変更）典韋：テンイ	剣	350
5	徐晃：ジョコウ	剣	350
6	張遼：チョウリョウ	楯	350
7	甄姫：シンキ	楯	350
	（変更）司馬懿：シバイ	楯	350
	曹叡：ソウエイ	剣	300
	満寵：マンチョウ	楯	300



敵有名武将合計　剣類×4　楯類×3　武器×0　アイテム×0　武勲 2900

基本戦略 開門を最優先に行動しよう *Tactical Guide*

開始直後は南大門を始め、多くの門が閉じられていて、味方が城内にほとんど進入できない状態だ。張郃と徐晃を倒してすべての門を開くためにはマップ西側の門から城内深く侵入するしかない。開門して味方がなだれ込めば、戦況は確実に有利になる。



張郃と徐晃は南大門の奥に布陣している。単独で突入すると包囲されてしまうので、途中の敵兵や拠点を叩き、味方とともに進軍しよう。

イベントガイド

A 風の回廊

竜巻が発生し、敵味方関係なく触れた者を吹き飛ばす。

条件 ①プレイヤーがA地点に進入する。

効果 ①竜巻に接するとダメージを受ける。

B 司馬懿の罠

南大門の正面広間に司馬懿の用意した伏兵が現れる。

条件 ①プレイヤー、または陸遜隊がB地点に進入する。

効果 ①魏軍の伏兵が出現する。

C 包囲弓

城内中央の池の周辺に敵の弓兵が多数現われ、包囲攻撃を仕掛けてくる。

条件 ①プレイヤーがC地点に進入する。

効果 ①魏軍の弓兵が、伏兵として出現する。

D 魏軍援軍到着

マップ南東、呉軍本陣周辺に曹叡と満寵の敵援軍が出現する。

条件 ①孫権以外の軍団（プレイヤーを含む）がD地点に進入する。または、戦闘開始から一定時間が経過する。

効果 ①曹叡軍団と満寵軍団が出現する。



敵援軍を放っておくと本陣が窮地にさらされて危険だ。すぐさま救援に向かおう。

E 全門を開く

閉ざされていた合肥新城のすべての門が開く。

条件 ①孫権、陸遜、甘寧、孫尚香、呂蒙、諸葛瑾、孫韶、張承のいずれかがE地点に進入する。②張郃と徐晃を撃破する。

効果 ①合肥新城の門がすべて開く。

F 矢の壁

通路の左右に開いた穴から矢が飛んでくる回廊だ。立ち止まらず一気に駆け抜けよう。

条件 ①プレイヤーがF地点に進入する。

効果 ①壁に仕掛けられた矢が射出される。

2人プレイ時の戦略 *for 2 PLAYERS*

東西に分かれて進軍し、途中の有名武将や拠点兵長を倒して、城内中央で合流しよう。張郃と徐晃は協力して倒す。敵の援軍出現後は、1人が味方を救援し、もう1人が総大将を狙うといいだろう。



有名武将を協力して倒すときには、チャンスがあれば激・無双乱舞を使っていこう。圧倒的な攻撃力で大ダメージを与えられるのだ。

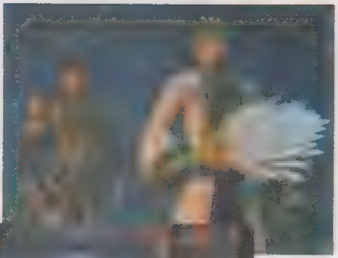
五丈原の戦い

234年 GOJOUGEN NO TATAKAI

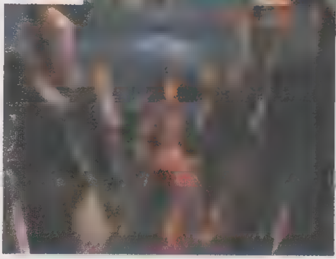
蜀軍 VS 魏軍

Story

漢の再興を願う蜀と、新しい力による天下統一を目論む魏。この２つの勢力は、建国者の劉備と曹操が国を興す以前から、熾烈な争いを続けていた。そして、ついに蜀と魏は五丈原の地にて、最後の決戦に臨もうとしていた。総大将は諸葛亮と司馬懿。世に知られる２人の奇才の、最後にして最大の戦いが始まろうとしていた。



最終決戦を前に、諸葛亮と趙雲は、感慨深いものを感じていた。



司馬懿にとって、蜀軍の攻勢は、最後のあがきにしか見えない。

諸葛亮
Shokatsu-Ryou

蜀を支えた名軍師。亡き劉備の遺志を継ぎ、圧倒的な国力を誇る魏に対し、悲壮な覚悟で出兵する。





戦場に散った武人の魂に、諸葛亮は祈りを捧げるのだった。

無双ミニ知識

発明家・諸葛亮

諸葛亮はさまざまな道具や武器を発明している。彼の発明品は、物資輸送に使われた木牛（もくぎゅう）や流馬（りゅうば）、一度に10本の矢を射ることができた元戎（げんじゅう）など、戦いに役立つものがほとんどだ。しかし、中には饅頭といった意外な品もある。これは、人をいけにえにした当時の南蛮の風習を変えるため、人の頭の代用品として考案されたものだった。

戦場マップ

乱戦が予想される四方の駐屯地周辺に、回復系アイテムが集中。マップ南西にも7つのアイテムがあるが、これは蜀軍限定なので要注意。



Point! 至るところに陣地あり

このマップは蜀と魏の本陣以外に、丘のような陣地がいくつもある。各陣地には有名武将がいるが、階段や坂からしか出入りできないため、進入すると孤立しやすいのが特徴だ。敵が密集している場所でもあるので、ここに陣どる有名武将を撃破したい場合は、味方を引きつれて攻め込むほうがいいだろう。



階段はかなりの傾斜があるため、攻撃が当たりにくい。ジャンプ攻撃を活用しよう。

Point! 蜀本陣前の大回廊に注意

蜀軍の本陣は、高い壁に囲まれた長い回廊になっている。しかも、柵によって道が区切られているため、すばやい進軍は難しい。

攻める魏軍の場合はもちろん、蜀軍でプレイして本陣に救援に向かわなければならないときは、どこかで馬を調達したい。



回廊の距離は、戦場南北の長さの約4割。馬なしでは、かなり時間がかかる。

蜀軍シナリオ SHOKU SIDE

勝利条件	司馬懿の撃破
敗北条件	諸葛亮の死亡
フリーモード出現条件	蜀勢力の武将で、無双モード「五丈原の戦い」にたどりつく。
制限時間	90分

部隊配置図 Unit Position



map:Gojougen no tatakai

プレイヤー武将スタート地点

★蜀勢力 ★魏勢力 ★呉勢力 ★他勢力

■自軍 蜀軍武将／全15人

武将名	武将名
1 諸葛亮：ショカツリョウ	8 趙雲：チョウウン
2 (追加) 劉備：リュウビ	9 張飛：チョウヒ
3 黄忠：コウチュウ	(変更) 関羽：カンウ
(変更) 諸葛亮：ショカツリョウ	10 廖化：リョウカ
4 黄権：コウケン	11 馬岱：バタイ
5 姜維：キョウイ	12 王平：オウヘイ
6 高翔：コウショウ	13 関興：カンコウ
7 魏延：ギエン	14 張苞：チョウホウ
(変更) 龐統：ホウトウ	15 張翼：チョウヨク

※劉備が登場する場合、総大将は劉備となり諸葛亮は劉備軍団の武将となる。

進入拠点×7

■敵軍 魏軍武将／全15人

武将名	アイテム	武勲	武将名	アイテム	武勲
1 司馬懿：シバイ	なし	500	10 曹洪：ソウコウ	アイテム	250
2 (追加) 曹操：ソウソウ	なし	500	11 曹休：ソウキュウ	アイテム	200
3 張遼：チョウリョウ	剣	200	12 辛毗：シンピ	武器	200
(変更) 司馬懿：シバイ	剣	200	13 賈詡：カク	楯	200
4 徐晃：ジョコウ	剣	300	14 満寵：マンチョウ	アイテム	250
5 許褚：キョチョ	剣	300	15 鄧艾：トウガイ	武器	200
(変更) 夏侯淵：カコウエン	剣	300			
6 曹仁：ソウジン	剣	300			
7 甄姫：シンキ	楯	300			
(変更) 典韋：テンイ	楯	300			
8 司馬昭：シバショウ	楯	250			
9 孫礼：ソンレイ	武器	250			

※曹操が登場する場合、総大将は曹操となり司馬懿は[illegible]

進入拠点×[illegible]

敵有名武将合計	剣類×4 楯類×3 武器×3 アイテム×3 武勲 3700

基本戦略 投石を阻止すべし

Tactical Guide

蜀軍にとって、全軍の士気を下げる魏の投石は厄介なイベントだ。司馬昭と曹仁が投石隊を指揮しているので、早めにこの2人を倒そう。張飛と魏延は司馬昭、それ以外は曹仁から狙うのが早道。投石阻止後は、近くの敵を手当たりしだいに倒していこう。



このステージの弩兵の攻撃は、下手な武将の無双乱舞よりも怖い。弓防御力を強化しないと、最初の数分で討ち死にしてしまうことも。

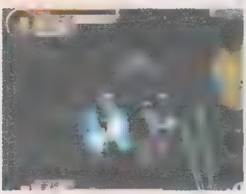
イベントガイド

Event Guide

A 木牛到着

条件 ①プレイヤーが諸葛亮以外のときは、プレイヤーがA地点に進入。②プレイヤーが諸葛亮のときは、ステージ開始直後に発生。

効果 ①A地点にアイテム入りの木牛が出現。



木牛を壊せばアイテムが現われ、体力の回復や矢の補充ができる。蜀軍だけの特典だ。

B 司馬懿の臆病を嘲る

条件 ①ステージ開始から一定時間が経過。②司馬懿が健在。③プレイヤーがB地帯に進入。

効果 ①司馬懿軍団の士気が低下する。

C 落ちゆく将星

条件 ①趙雲か魏延が撃破される。②張飛か黄忠が撃破される。

効果 なし。

D 姜維に未来を託す

条件 ①「落ちゆく将星」が発生済み。②プレイヤーが姜維。③姜維と諸葛亮がD地点に存在する。

効果 ①諸葛亮軍団の士気が上昇する。

E 司馬昭の投石攻撃

蜀の本陣への投石攻撃。なお、攻撃開始から一定時間が経過する、または攻撃中に司馬昭を撃破すると、投石攻撃が停止する。

条件 ①ステージ開始から一定時間が経過。②司馬昭が健在。③投石準備後も司馬昭が健在のままで、さらに一定時間が経過。

効果 ①投石器が出現し、蜀本陣へ投石攻撃を開始する。②蜀軍の士気が低下する。

F 司馬昭の投石を妨害

条件 ①「司馬昭の投石器攻撃」の投石器が出現する。②投石前に、司馬昭を撃破する。

効果 ①魏軍の士気が低下する。

G 曹仁の投石攻撃

司馬昭の投石に続けて発生。陣地の場所が蜀軍の本陣に近いため、「司馬昭の投石攻撃」よりも阻止しやすい。投石開始後から一定時間が経過する。または攻撃中に曹仁を倒すと、投石は停止する。

条件 ①ステージ開始から一定時間が経過。②曹仁が健在。③投石準備後も曹仁が健在のままで、さらに一定時間が経過。

効果 ①投石器が出現し、蜀本陣へ投石攻撃を開始する。②蜀軍の士気が低下する。

H 曹仁の投石攻撃を妨害

条件 ①「曹仁の投石攻撃」の投石器が出現する。②投石前に曹仁を撃破する。

効果 ①魏軍の士気が低下する。

I 魏援軍登場1

条件 ①ステージ開始から一定時間経過、または孫礼軍団を撃破する。

効果 ①曹休軍団が出現する。②蜀軍の士気が低下する。

J 魏援軍登場2

条件 ①曹休軍団が出現済み。②ステージ開始から一定時間が経過。または、司馬昭を撃破する。

効果 ①満寵軍団が出現する。②蜀軍の士気が低下する。

K 蜀軍総攻撃

条件 ①司馬懿軍団以外の、魏の軍団が全滅する。

効果 ①蜀の全軍団が進軍を開始する。②蜀軍の士気が上昇する。

魏軍シナリオ GI SIDE

勝利条件	諸葛亮の撃破
敗北条件	司馬懿の死亡
フリーモード出現条件	魏勢力の武将で、無双モード「五丈原の戦い」にたどりつく。
制限時間	90分

部隊配置図 Unit Position


map:Gojougen no tatakai

プレイヤー武将スタート地点

★ 蜀勢力 ★ 魏勢力 ★ 呉勢力 ★ 他勢力

自軍 魏軍武将／全15人

1	司馬懿：シバイ		(変更)典韋.テンイ
2	(追加)曹操:ソウソウ	8	司馬昭:シバショウ
3	張遼：チョウリョウ	9	孫礼：ソンレイ
	(変更)司馬懿:シバイ	10	曹洪：ソウコウ
4	徐晃：ジョコウ	11	曹休：ソウキュウ
5	許褚：キョチョ	12	辛毗：シンピ
	(変更)夏侯淵:カコウエン	13	賈詡：カク
6	張郃：チョウコウ	14	満寵：マンチョウ
7	甄姫：シンキ	15	鄧艾：トウガイ

※曹操が登場する場合、総大将は曹操となり司馬懿は曹操軍団の武将となる。

進入拠点×6

敵軍 蜀軍武将 全15人

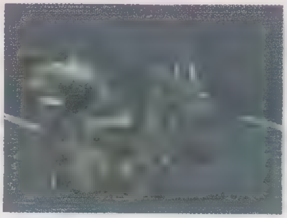
1	諸葛亮:ショカツリョウ	なし	500		(変更) 関羽：カンウ	剣	300
2	(追加)劉備:リュウビ	なし	500	10	廖化：リョウカ	武器	200
3	黄忠：コウチュウ	武器	200	11	馬岱：バタイ	剣	240
	(変更) 諸葛亮:ショカツリョウ	武器	200	12	王平：オウヘイ	アイテム	240
4	黄権：コウケン	楯	200	13	関興：カンコウ	アイテム	240
5	姜維：キョウイ	楯	300	14	張苞：チョウホウ	武器	240
6	高翔：コウショウ	楯	200	15	張翼：チョウヨク	剣	240
7	魏延：ギエン	剣	300				
	(変更) 龐統：ホウトウ	剣	300				
8	厳顔：ゲンガン	楯	300				
9	張飛：チョウヒ	剣	300				

敵有名武将合計 剣類×4 楯類×4 武器×3 アイテム×2 武勲 3700

基本戦略 蜀の名将たちとの最終決戦

Tactical Guide

魏軍には多数の増援があるため、兵数面では蜀より優位だ。投石により蜀軍を攻撃できれば最良だが、失敗してもプレイヤー武将が各軍団を確実に撃破すればよい。ただし、蜀には趙雲・張飛・姜維といった名将がいるので、気を抜かないように戦おう。



敵本陣突入の際は、黄権の奇襲部隊に注意。プレイヤー武将1人では苦戦するくらいの大軍が、包囲するように現われるからだ。

イベントガイド

Event Guide

司馬昭の投石攻撃

蜀の本陣への投石攻撃。なお、攻撃を開始してから一定時間が経過する、または攻撃中に司馬昭が撃破されると、投石攻撃が停止する。

条件 ①ステージ開始から一定時間が経過。②司馬昭が健在。③投石準備後も司馬昭が健在のままで、さらに一定時間が経過。

効果 ①投石器が出現し、蜀本陣へ投石攻撃を開始する。②蜀軍の士気が低下する。



いよいよ投石開始。これで蜀軍の士気が低下すれば、各地で敵の軍団が壊滅するだろう。

司馬昭の投石失敗

条件 ①「司馬昭の投石攻撃」の投石器が出現する。②投石攻撃開始前に、司馬昭が撃破される。

効果 ①魏軍の士気が低下する。

張郃の投石攻撃

司馬昭の投石に続いて発生。投石開始後から一定時間が経過する。または攻撃中に張郃が撃破されると、投石は停止する。陣地の場所が蜀軍の本陣に近いため、敵の妨害を受けやすい。

条件 ①ステージ開始から一定時間が経過。②張郃が健在。③投石準備後も張郃が健在のままで、さらに一定時間が経過。

効果 ①投石器が出現し、蜀本陣へ投石攻撃を開始する。②蜀軍の士気が低下する。

張郃の投石攻撃失敗

条件 ①「張郃の投石攻撃」の投石器が出現する。②投石前に張郃が撃破される。

効果 ①魏軍の士気が低下する。

蜀兵奇襲

条件 ①プレイヤーがＥ地点に進入。

効果 ①黄権軍団が出現する。

魏援軍登場1

条件 ①ステージ開始から一定時間経過、または孫礼が撃破される。

効果 ①曹休軍団が出現する。②魏軍の士気が上昇する。③蜀の張翼軍団が進軍を開始する。



孫礼軍団撃破と引き換えに、敵軍団も消耗している。結果として、魏が有利になるのだ。

魏援軍登場2

条件 ①「魏援軍登場１」が発生済み。②ステージ開始から一定時間が経つか、司馬昭が撃破される。

効果 ①満寵軍団が出現する。②魏軍の士気が上昇する。③司馬懿軍団が進軍を開始する。④蜀の姜維軍団が進軍を開始する。

落ちゆく将星

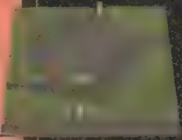
条件 ①許褚か徐晃が撃破される。②張郃か甄姫が撃破される。

効果 なし。

蜀軍総攻撃

条件 ①司馬懿軍団以外の、魏の軍団（援軍を除く）が全部撃破される。

効果 ①蜀全軍が総攻撃を開始する。



集落救出戦

SHUURAKU KYUUSHUTSU SEN　プレイヤー軍 VS 盗賊

Story

行軍の途中で通りがかった小さな村。一見のどかなように見えたその村は、実はたび重なる盗賊たちの襲撃に苦しめられていたのだ。武将の来訪を聞きつけた村人は、盗賊を退治してほしいと頼みこんでくる。村人の必死の頼みに心を動かされた武将は、それに応えて、共に盗賊たちを倒すために戦うのだった。



立ち寄った小さな村は、いたって平和そのものに見えた。



村人がかけより、必死な様子で武将に助けを求めてくる。



事情を知った武将は、村人たちのために立ち上がった。



孫尚香
Son-Shoukou

孫策・孫権の妹で、劉備の妻。武術を好み、常に腰に弓を携えていたことから、「弓腰姫」というあだ名を持つ。

無双ミニ知識

あの張飛が盗賊に？

劉備、関羽、張飛の義兄弟は、蜀を建国するまでさまざまな群雄のもとを渡り歩いている。しかし、その途中には３人が離散していた時期があった。この時期、劉備は袁紹のもとに、関羽は曹操のもとに身を寄せていたが、なんと張飛は、古城県の県令（知事）を追い出して町に居座るという、盗賊まがいの行為を働いていたのだ。

戦場マップ

無双モードの序盤によく登場するマップだが、武器、装備アイテムが3つずつ配置されている。制限時間付きなので、優先して回収しておこう。



Point! 先立つものは機動力

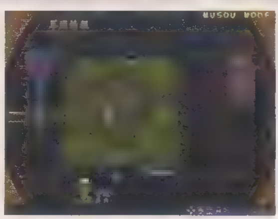
マップ自体は狭く、地形が平坦なうえに天候の変化もないので、スムーズに移動ができる。しかし、制限時間が30分と短いので、移動に手間取っていると時間切れになってしまうのだ。このステージでは特に変わった仕掛けもないので、効率よく、すばやい進軍を心がけたい。



敵の乗っている馬を奪うことができれば、アイテム集めが楽になる。

Point! 民を盗賊から守りぬけ

このステージでは、５つの民の軍団が全滅するとゲームオーバーになってしまう。残念ながら民の部隊は、戦力としてあまり頼りになる存在ではない。苦戦している部隊を放っておくと、あっという間に全滅してしまうだろう。もし苦戦している部隊があるようなら、最優先で駆けつけて助けてやろう。



どの民が苦戦しているかは、情報画面の軍団情報で確認することができる。

集落救出戦



プレイヤー軍シナリオ PLAYER SIDE

勝利条件	頭領の撃破
敗北条件	プレイヤー武将の死亡、または民の軍団の全滅
フリーモード出現条件	フリーモードには出現しない。

30分

部隊配置図 Unit Position



map:Shuuraku kyuushutsu sen

プレイヤー武将スタート地点

★蜀勢力 ★魏勢力 ★呉勢力

自軍 プレイヤー軍武将／全5人

1 民：タミ	4 民4
2 民2	5 民5
3 民3	

進入拠点×1



敵軍 盗賊武将　全4人

頭領：トウリョウ	なし	500	3 副頭領：フクトウリョウ	楯	300
（変更）張飛：チョウヒ	なし	500	4 副頭領：フクトウリョウ	剣	250
2 副頭領：フクトウリョウ	剣	250			

敵有名武将合計 剣類×2　楯類×1　武器×0　アイテム×0　武勲 1300

ONE POINT 護衛兵の体力回復

プレイヤー武将の体力が満タンのときに肉まんなどを取ると、護衛兵の体力が回復する。自分の体力が満タンでも、肉まんはこまめに回収しよう。



回復量が体力ゲージを超える肉まんを取ると、護衛兵が回復する。華陀膏なら、武将と護衛兵、両方の体力が全回復するのだ。

基本戦略 進入拠点を封鎖せよ

Tactical Guide

副頭領をすべて撃破すると頭領が出現するが、頭領の出現場所はちょうど進入拠点の近くになる。進入拠点を残したままで頭領との戦いになると、そこからの敵の増援が邪魔になる。副頭領軍を全滅させる前に、進入拠点を叩いておこう。



進入拠点がそのままだと、頭領と大量の一般兵を一度に相手することになる。進入拠点は1つしかないので、頭領が出現する前に封鎖しよう。

イベントガイド

Event Guide

民の軍団のピンチ

民の軍団が撃破されると、それを示すメッセージが出てくる。特に効果はないが、民がやられては助っ人の名折れだ。

条件 ①民の軍団が撃破される。

なし。



民の軍団が撃破されると、それだけゲームオーバーが近くなる。できる限り民を守ろう。

副頭領全滅

3人いる副頭領を全員撃破することができれば、新しく頭領部隊が登場する。

条件 ①3人の副頭領をすべて撃破する。

①頭領部隊が出現する。②すべての民の軍団がその場で待機する。



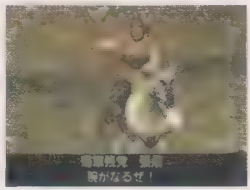
副頭領を全員撃破すると、ようやく頭領の登場となる。盗賊とはいえ、油断は禁物だ。

張遼vs張飛

張遼でプレイした場合に限り、総大将が頭領の代わりに張飛となる。もちろん、張飛は頭領とは比べ物にならないほど強い。戦う時は心してかかろう。

条件 ①プレイヤーが張遼である。②副頭領が全滅する。

①敵の総大将として張飛が出現する。



他の武将でプレイした時は張飛は登場しない。張遼プレイ時のみの特典（？）だ。

民の軍団の全滅

民の軍団が全滅すると自軍の敗北となり、自動的にゲームオーバーとなってしまう。

条件 ①5つある民の軍団が全滅する。

①プレイヤー軍の敗北。



民が全滅すると、その時点で敗北になってしまう。こうならないよう注意したい。

2人プレイ時の戦略

for 2 PLAYERS

このステージでは、兵の数そのものが少なく、また、民を守る必要もある。2人が1カ所に固まるよりも、二手に別れたほうが圧倒的に効率がいい。2人なら、敵の数を減らしながら民を守れるのだ。



2人いれば、民の軍団の救援にも行きやすくなる。1人が目の前の部隊を叩いている隙に、もう1人が救援に向かう、といった戦法も有効だ。

山賊討伐戦

SANZOKU TOUBATSU SEN

プレイヤー軍 VS 山賊

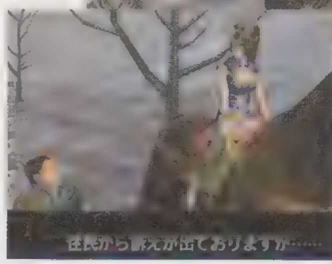
Story

行軍の途中で、武将は伝令兵から山賊についての噂を聞く。それによると、この近くに山賊の砦があり、近くの村に何度も略奪を繰り返しているらしいのだ。

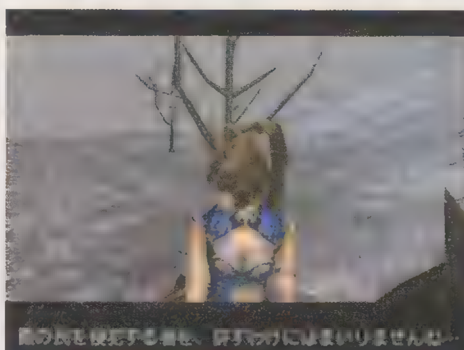
伝令兵の報告を聞き終えた武将は、民に仇なす山賊たちをそのまま放っておくことはできないと、さっそうと山賊退治に向かうのだった。



行軍の途中で、偵察を終えた伝令兵が、この近辺の報告をしてくる。



山賊の被害については、近くの住民からも討伐願いが出ていた。



山賊をこのままにしておけないと、武将は山賊退治に向かう。



甄姫
Shin-Ki

大変な美貌の持ち主で、もとは袁紹の息子・袁熙の妻。冀州攻略の際に曹丕に見初められ、妻となる。2代皇帝、曹叡の母。

無双ミニ知識

姑息な盗人たち

初期の三国志の舞台となる後漢の時代は、世の中が乱れていたため、治安が非常に悪かった。そのため、賊に対抗できる手段を持たない人々は、武勇に優れた者に頼らざるを得なかった。しかし中には、賊に襲われている人々を助けた後で、お礼代わりに財産を奪う、ということもあったらしい。生き馬の目を抜く、とは群雄たちだけの話ではなかったのだ。

戦場マップ

回復アイテムはそこそこ多いが、大量に回復できるものはほとんど砦の奥のほうにある。序盤ではダメージを最小限に抑えよう。



アイテム総数
①×3 ②×2 ③×2 特×1 老×2 玉×1 武×3
×0 10×0 15×0 20×1 点×1 仙×1 装×3

進入可能地形
進入不可地形

Point! 地形を覚えよう

このステージでは、山賊の頭領を倒せばクリアとなるが、その頭領は砦の中央に隠れているのだ。隠れ場所は四方が閉ざされている。その門を開けるには誰を倒せばいいのか、どこに行けばどの門が開くのか、ということを覚えておかないと厳しい。できれば最短距離を把握しておこう。



いつまでも砦の中で迷っていると、時間切れになってしまう。

Point! 弓兵には要注意

砦や櫓の上には弓兵がいて、プレイヤーを狙ってくる。しかも、敵の援軍として弩兵が登場することもあるのだ。狭いマップの割にはその数は多く、倒さずにそのままにしておくとかなりのダメージを食らってしまうことになる。それを防ぐためにも、弓兵は早めに倒しておこう。



砦の上に登れば、弓兵を蹴散らすことができる。なるべく早めに階段を探そう。

プレイヤー軍シナリオ PLAYER SIDE

勝利条件	頭領の撃破
敗北条件	プレイヤー武将の死亡
フリーモード出現条件	フリーモードには出現しない。

30分

部隊配置図 Unit Position



map:Sanzoku toubatsu sen

プレイヤー武将スタート地点

★ 蜀勢力 ★ 魏勢力 ★ 呉勢力

敵軍 山賊武将 全5人

	[illegible]	[illegible]
1 頭領：トウリョウ	なし	500
(変更) 許褚：キョチョ	なし	500
(変更) 張飛：チョウヒ	なし	500
(変更) 典韋：テンイ	なし	500
(変更) 黄蓋：コウガイ	なし	500
2 副頭領 1：フクトウリョウ	剣	200
3 副頭領 2：フクトウリョウ	楯	200
4 副頭領 3：フクトウリョウ	剣	200
5 副頭領 4：フクトウリョウ	楯	200
⊘ [illegible]		

合計：剣類×5 楯類×13 武器×3 アイテム×3 武勲 4900

ONE POINT 護衛兵の兵種

護衛兵は5つの兵種があり、それぞれ以下のような特徴を持つ。自分のリーチが短ければ戟兵、スキの大きさを補うなら剣兵と、武将によって使い分けよう。

- [illegible]：リーチが短く攻撃範囲も前方に集中しているが、攻撃のスピードに優れている。スキも少なく撃破されにくい。
- [illegible]：リーチが長く、直線的な攻撃をする。通路の多いステージなど、敵に包囲されにくいところで活躍する。
- [illegible]：リーチ、攻撃範囲ともに優れているが、スキが大きい。護衛兵の防御力が高いならこの兵種がおすすめ。
- [illegible]：遠距離攻撃ができるのが最大の長所。プレイヤー武将が前線で戦うタイプなら、強力な援護射撃が期待できる。
- [illegible]：弓兵より矢の威力が高い。敵に接近されるともろい面があるが、護衛兵の数が増えてからの弩兵の援護は魅力的だ。

基本戦略 頭領への最短ルート

砦の中央へは、副頭領を倒して門を開けるか、砦の上を歩いて中央部分に飛び降りればたどり着ける。急ぐときは、南から門を2つ通り、西の階段から砦の壁の上に登ろう。壁をつたって副頭領4のところへ行き、これを倒せば中央への門が開くのだ。



砦の上を通って中央部分に飛び降りるためには、壁の切れ目をジャンプで越える必要がある。

イベントガイド

砦の門の開門

砦の門を開くためのイベント。基本的に、門の近くの敵部隊の隊長を撃破すれば、門が開く。

条件 ①A1、A2、A3、A4地点のいずれかの周辺にいる賊隊長を撃破する。

効果 ①それぞれが対応する、各地点の門が開く。



賊隊長は、姿が一般の山賊とは違う。時間を節約したいときは、賊隊長に攻撃を集めよう。

砦の迷宮

門と壁で仕切られた砦の構造に、とまどいを覚える武将。門を順番に開けていこう。

条件 ①3つあるB地点のいずれかに進入する。

効果 なし。



砦の中は、いくら進んでも似たような構造ばかり。まずは階段を探すのが先だ。

砦中央部への道

条件 ①副頭領4を撃破する。

効果 ①C地点の門が開く。

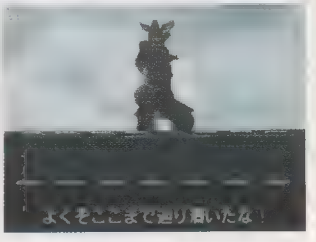
頭領軍登場

プレイヤーが砦の最奥へと入ることができれば、頭領の部隊が登場する。

条件 ①プレイヤーがD地点に進入する。

効果 ①山賊軍の頭領軍団が出現する。

建物の上から名乗りをあげる頭領。プレイヤー武将によっては、頭領の代わりに有名武将が登場することもある。



東門の開門と増援

条件 ①「頭領軍登場」から一定時間が経過。②プレイヤーがD地点に進入する。

効果 ①E地点の門が開く。②山賊軍の増援が出現する。③副頭領3軍団が進軍を開始する。

2人プレイ時の戦略

for 2 PLAYERS

ここでは、まず二手に分かれて敵と戦おう。最初は行動範囲が狭いので、目の前の敵を撃破して、少しずつ動ける範囲を増やすのだ。頭領への門が開いたら、すかさず合流して戦力を集中させよう。



強敵といえる相手がいないため、合流して戦ってもあまりメリットはない。頭領戦の直前に合流するくらいのタイミングで問題ないだろう。

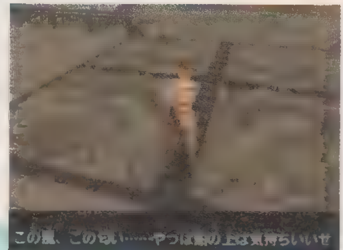
海賊撃退戦

KAIZOKU GEKITAI SEN

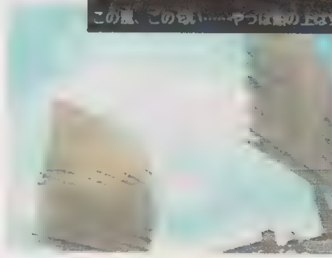
プレイヤー軍 VS 海賊

Story

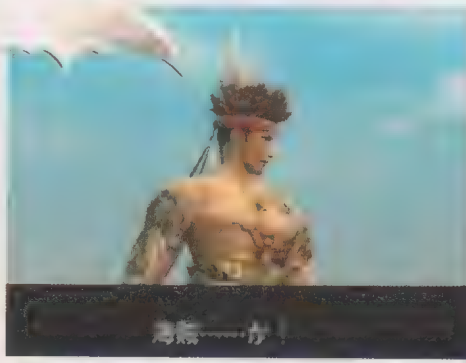
のんびりした船旅中、少しの間だけ戦乱の世を忘れてかけていた武将。ところが、そんなつかの間の平穏も長くは続かなかった。海賊船が、武将の乗る船を取り囲んで突如襲いかかってきたのだ。海賊たちは、武将の乗っていた船を今日の獲物に選んだらしい。船を守るため、武将は手に武器を取って戦いへと身を投じるのだった。



平和な船旅の中で考えることは、武将によって十人十色だ。



海賊船は、数に物を言わせて、荷を奪うつもりなのだ。



海賊を見過ごすことなどできない。武将は戦いを決意した。



甘寧
Kan-Nei

若い頃は遊侠無頼を好み、腰に鈴をつけていたことから「鈴の甘寧」と呼ばれ、人々に恐れられた。

無双ミニ知識

水上戦で使われた船

水上戦でよく使われていたのは、蒙衝という小型の突撃船や、大型で本陣として使われた楼船、敵軍偵察を担った斥候船などだ。その他にもさまざまな種類の船があり、すでにこの時代には用途ごとに何種類もの船が登場していた。大きな河川が多い中国では、船の需要が高かったため、このように船が発達したのだろう。

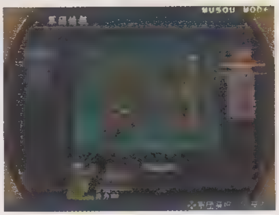
戦場マップ

回復アイテムはマップ全体に散らばっているので、回復しながら戦うことができる。余裕があるなら、南西にある点心も取っておこう。



Point! 位置確認を忘れずに

船がいくつも繋がっているこのステージは、迷いやすい構造になっている。ルートを間違えると、行き止まりになってしまうこともあるので、自分のいる場所と目的地の確認を怠らないようにしよう。制限時間が30分と短いので、無駄な動きは極力避けたいところだ。



マップを使い分けて進軍すれば、敵の配置や進行ルートの見極めも簡単だ。

Point! 船長の安全を第一に

ここは頭領を倒せばクリアとなる。すばやく頭領を狙いたいところだが、船長が倒されると敗北となってしまう。しかも船長はマップ中央の船にいるので、そのままにしておくと、左右両方の敵軍から挟み討ちにされてしまうのだ。できるだけ船長の安全を確保してから、頭領を倒しに行こう。



先にマップ東側にいる敵を全滅させておけば、船長はほぼ安全となる。



プレイヤー軍シナリオ PLAYER SIDE

勝利条件	頭領の撃破
敗北条件	船長の死亡
フリーモード出現条件	フリーモードには出現しない。

30分

部隊配置図 Unit Position



map:Kaizoku gekitai sen

プレイヤー武将スタート地点

★ 呉勢力

自軍 プレイヤー軍武将／1人

1 船長：センチョウ	進入拠点×0

敵軍 海賊武将　全5人

1 頭領：トウリョウ	なし	400
2 副頭領：フクトウリョウ	剣	100
3 副頭領：フクトウリョウ	楯	100
4 副頭領：フクトウリョウ	楯	100
5 副頭領：フクトウリョウ	剣	100

敵有名武将合計	剣類×5　楯類×13　武器×3 アイテム×3　武勲 4900

ONE POINT 馬・象の種類

武将が乗れる動物にはランクがあり、「速度」「馬力」という能力を持つ。

「速度」は移動スピード。赤兎馬がもっとも速く、的盧、白馬、栗毛馬、軍馬、駄馬、強象、象と続く。

「馬力」は敵を跳ね飛ばす力だ。強象がもっとも強く、象、赤兎馬、的盧、白馬、栗毛馬、軍馬、駄馬、と続く。

















基本戦略 船長の安全確保が第一

敵の部隊は、放っておくと船長へ攻撃をしかけてくるので、はじめは船長に近づく敵を撃破しよう。まずは敵の数を減らして、船長が絶対に攻撃されないようにすることだ。船長が攻撃されているなら、最優先でその敵を倒そう。



船長が安全になったら、敵の増援が来る前に進入拠点を封鎖してしまおう。敵の増援を封じることができれば、こちらも攻撃に専念できる。

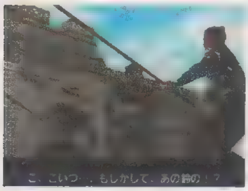
イベントガイド

甘寧ここにあり1

海賊たちを次々と倒していく甘寧。海賊たちは最初は気づかなかったのだが、甘寧のトレードマークの腰の鈴を見て目の前にいるのが誰であるかを知り、震えあがる。甘寧は、そんなだらしのない海賊たちを一喝するのだった。このイベントが発生すると、副頭領3の士気が下がり、退却を始めるので、戦況は一気に自軍が有利となる。

条件 ①プレイヤーが甘寧。②副頭領2を撃破する。③副頭領3が健在。

効果 ①副頭領3軍団がA地点へ退却する。②副頭領3軍団の士気が低下する。



甘寧はもともと海賊の出身。元同業者の海賊たちに、その名をよく知られていた。

甘寧ここにあり2

イベントそのものの内容はAとほぼ同じ。ただし、実際の効果は大きく違っている。2種類ある「甘寧ここにあり」のイベントは、どちらか一つしか見ることはできない。

条件 ①プレイヤーが甘寧。②副頭領1を撃破する。③副頭領4が健在。

効果 ①副頭領2・3・4軍団の士気が上昇する。

海賊士気上昇

敵船深くに進むと、このイベントが発生して海賊たちの士気が上がってしまう。そのうえ頭領軍団が動き始めてしまうので、序盤から不用意に進軍するのはやめておきたい。このイベントでは、特にメッセージ等は起こらない。

条件 ①プレイヤーがC地点に進入。

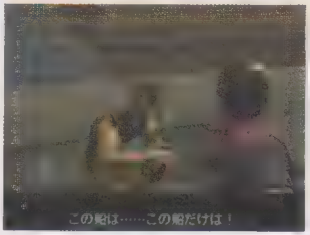
効果 ①頭領軍団が進軍を開始する。②副頭領2・3軍団の士気が上昇する。

無慈悲な略奪

船長が撃破されるとイベントが発生し、プレイヤーの敗北となる。

条件 ①船長が撃破される。

効果 ①プレイヤー軍の敗北。



命乞いする船長に対して、容赦のない攻撃をおこなう海賊。船長の状態には常に気を配ろう。

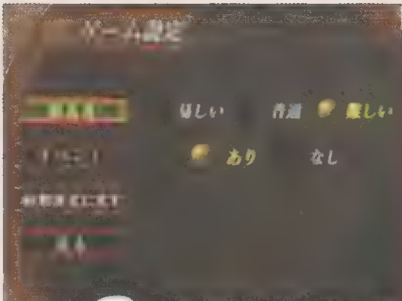
2人プレイ時の戦略

for 2 PLAYERS

2人プレイの作戦は、左右に分かれて副頭領を倒した後、合流して頭領と戦う方法と、一気に攻めこんで2人がかりで頭領を倒す方法の2つある。ただし、後者の場合は船長が倒されないよう注意。



2人で手分けして戦えば、船長が攻撃されることはまずなくなる。2人もいながら、船長を倒されるようなミスはしないように。



COLUMN-1

難易度による戦況の変化

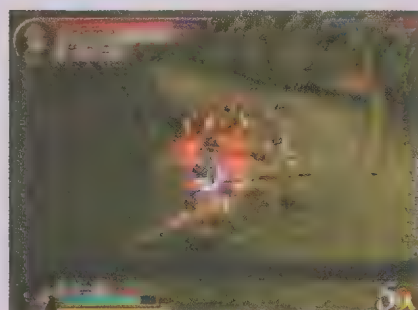
オプションで選択できる3つの難易度は、実際のプレイにどう影響するのか？　難易度の違いと、それぞれの詳細を説明しよう。

敵が強力に！

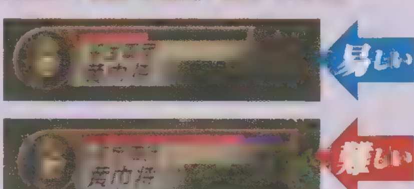
難易度によって大きく変化するのは、敵の強さだ。難易度が上がると、敵の体力や攻撃力などの能力値が上昇する。無双モード後半ステージの有名武将は、士気ゲージに届くほど体力ゲージが長くなるのだ。

また、能力値だけではなく連続攻撃数やガードなどの動きも変化する。一般兵でも、部隊長クラスになれば無双乱舞を使うのだ。

「難しい」では、単純に武将の能力値を成長させるだけではなく、戦い方そのものを考えないと勝利することは難しい。

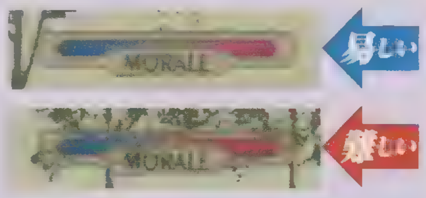


[illegible]体力に2倍ほどの差がある。また、防御力も高くなっているので[illegible]



士気の値の差

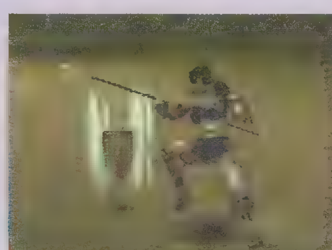
ステージ開始時の士気も、難易度によって変化する。難易度が上がると自軍の士気が低くなるため、総大将や他の軍団にも、より注意をはらわなければならないのだ。



出現アイテムの質

敵有名武将を倒したときに手に入るアイテムは、難易度が高いほどいいものが出現しやすい。武器や装備アイテムはもちろん、剣や楯などの成長アイテムも、より効果の高いものが出現しやすいのだ。

武将をより早く成長させたい場合は、高い難易度でプレイしよう。強い敵と戦えば、プレイヤーのテクニックも上達するだろう。



壷や木箱に入っている肉まんなど[illegible]

Chapter 2

Secret File
極秘情報



伏犠 FUKKI

中国の神話上の存在で、三皇と呼ばれる神の1人。伝説では世界を覆う洪水を生き延び、人間の祖となる。人間に文字や狩猟などの知識を与えた。

Special Character 1 伏犠

●登場条件

劉備、曹操、孫堅で無双モードをクリアし、さらに呂布が選択可能。

●能力

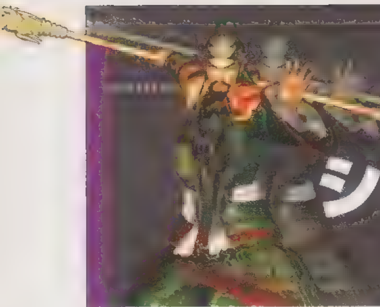
攻撃力が高く、他の能力値は平均的。巨大な両手剣を振りまわすため、攻撃範囲、リーチ、威力がそろって高いが、技のスキは大きい。無双乱舞は、回転しながら剣を振り回す技で、敵の包囲網をたやすく突破できる。



●ユニーク武器

伏犠の大剣 フッキノタイケン

攻撃力、防御力、攻撃範囲、無双増加量を強化する。チャージ5と6で「炎」効果を持つ攻撃をくり出せる。難易度「難しい」の「劉表奇襲戦」劉表軍シナリオで、黄蓋を撃破すると現れる木箱から入手できる。



最強戦士 シークレットファイル

4勢力、39人の武将の出現条件を一挙公開。
それぞれのユニーク武器の入手方法も解説している。

新武将の登場条件

最初からプレイヤー武将として選べるのは９人。武将ごとに設定された出現条件を満たせば、選択できる武将が増えていく。

右は、39人の武将をそろえるための最短ルートだ。条件を満たすのが難しいステージは、フリーモードで挑戦するといい。

ただし、太史慈、孫権、孟獲の３人は、無双モードでなければ条件を満たせないので注意しよう。



とにかく早くステーシをクリアしたいときは、２人プレイがおすすめ。２Ｐには成長した武将を選ぼう。

新武将登場への近道

趙雲、夏侯惇、周瑜の３人で無双モードをクリア。下記のステージでは、各々の条件を満たす必要がある。

黄巾の乱	・[illegible]
虎牢関の戦い	・呂布と貂蝉を倒す
	・1000人撃破の達成
呉郡攻略戦	・イベント「太史慈降る」を起こす（[illegible]）
官渡の戦い	・[illegible]を撃破（[illegible]）
成都制圧戦	・[illegible]（[illegible]）
合肥の戦い	・[illegible]シナリオで[illegible]を撃破（[illegible]）
	・呉軍シナリオで張遼を撃破（周瑜）
	・イベント「孫権飛騎」を起こす（周瑜）
定軍山の戦い	・蜀軍シナリオで夏侯淵を撃破（趙雲）
[illegible]	・イベント「[illegible]」を起こす（[illegible]）
[illegible]	・[illegible]
	・[illegible]

[illegible]

※伏犠・女媧を除く

ユニーク武器のカギは難易度にあり

ユニーク武器を手に入れるためには、難易度が「難しい」でなければならない。さらに、武将ごとに設定された条件を満たす必要がある。

条件を満たすと、「貴重品発見」「輸送部隊出現」などのメッセージが表示される。すぐに回収に向かおう。



メッセージとともに、ユニーク武器の出現位置も表示される。情報画面で位置を確認しよう。

蜀 趙雲
CHOU-UN

登場条件

最初から選択可能。





ユニーク武器

豪竜胆
コウリュウトウ

[illegible]後に輸送部隊が登場するので、それを撃破すれば入手することができる

・基本攻撃力+43
・チャージ5、6で
[illegible]

蜀 関羽
KAN-U

登場条件

最初から選択可能。





ユニーク武器

黄龍偃月刀
コウリュウエンゲツトウ

「関羽千里行」関羽軍シナリオで、[illegible]

・基本攻撃力+49
・チャージドライブで「雷」効果
[illegible]

蜀 張飛
CHOU-HI

登場条件

最初から選択可能。





ユニーク武器

破軍蛇矛
ハグンダボウ

「長坂の戦い」劉備軍シナリオで、イベント「長坂橋仁王立ち」を発生させる。その後、夏侯惇と夏侯[illegible]を撃破した後に出現する輸送部隊を撃破すれば入手することができる

・基本攻撃力+47
・攻撃力+29
[illegible]

蜀 馬超
BA-CHOU

登場条件
蜀勢力の武将で無双モードを1回クリア。または、「真・三國無双」のセーブデータがある。





UNIQUE

ユニーク武器
龍騎尖
リュウキセン

「潼関の戦い」連合軍シナリオで、イベント「韓遂説得」発生後一定時間が経過する。その後、イベント「韓遂の造反」が発生すると登場する輸送部隊を撃破すると入手できる。

性能
- 基本攻撃力+42
- チャージ6で「炎」効果
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]

蜀 黄忠
KOU-CHUU

登場条件
蜀勢力の異なる2人の武将で無双モードをクリア。





UNIQUE

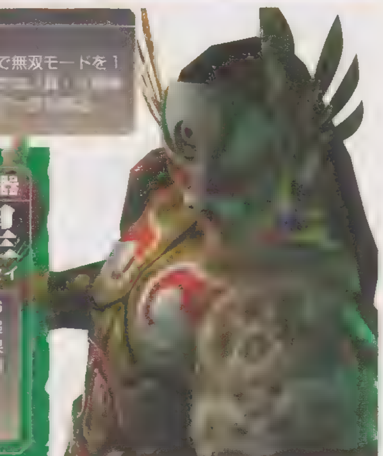
ユニーク武器
黄仙秘刀
コウセン[illegible]

「定軍山の戦い」蜀軍シナリオで、夏侯尚を撃破した後に出現する木箱から入手できる。先に夏侯淵を撃破[illegible]で注意したい。

性能
- 基本攻撃力+[illegible]
- 攻撃力+23
- 防御力+45
- 弓攻撃力+60
- 弓防御力+58
- [illegible]

蜀 魏延
GI-EN

登場条件
蜀勢力の武将で無双モードを1[illegible]





UNIQUE

ユニーク武器
双極滅星
ソウキョクメッセイ

「街亭の戦い」蜀軍シナリオで、[illegible]する。その後、魏の本陣に進入すると出現する木箱から入手。ただし、この木箱はすぐに消えるので注意。

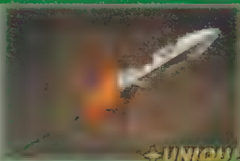
性能
- 基本攻撃力+46
- チャージ5、6の追加入力で「斬」効果
- [illegible]
- [illegible]

姜維
KYOU-I

登場条件

諸葛亮で無双モードをクリア。





ユニーク武器
恒一閃
コウイッセン

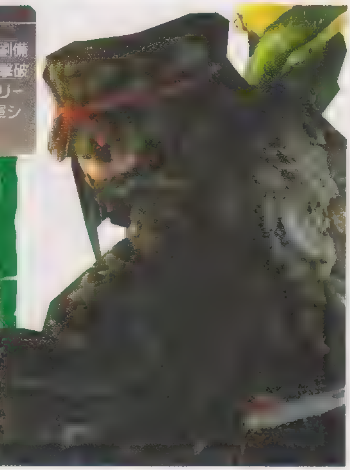
[illegible]シナリオで、イベント「趙雲、見参」が発生するより[illegible]輸送部隊が出現するので、これを撃破すると入手できる。

性能
- 基本攻撃力+41
- [illegible]
- 効果
- [illegible]

龐統
HOU-TOU

登場条件

無双モード「成都制圧戦」劉備軍シナリオで、敵軍に龐統を撃破させずにクリア。または、フリーモード「成都制圧戦」を劉備軍シ[illegible]





ユニーク武器
豪風神杖
ゴウフウシンジョウ

「成都制圧戦」劉備軍シナリオで、張任を撃破した後に出現する木箱から[illegible]兵に囲まれてしまうので、北側へ迂回しつつ進軍すると安全だ。

性能
- 基本攻撃力+38
- 体力ゲージ+66
- 攻撃力+22
- [illegible]

諸葛亮
SHOKATSU-RYOU

登場条件

「五丈原の戦い」[illegible]シナリオで、司馬懿を倒してクリア。





ユニーク武器
朱雀羽扇
スザクウセン

[illegible]に出現する木箱から入手できる。[illegible]体は[illegible]なので、イベント[illegible]いと登場しない。

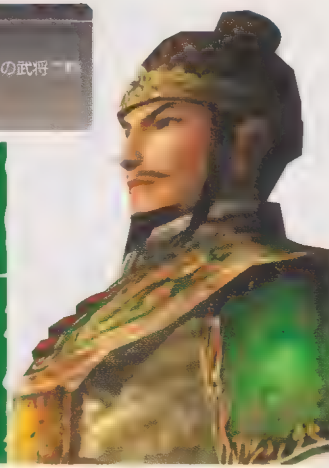
性能
- 基本攻撃力+40
- [illegible]

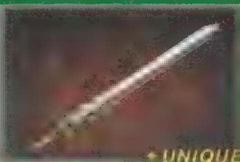
最強戦士シークレットファイル　馬超、黄忠、魏延、姜維、龐統、諸葛亮

蜀 劉備
RYUU-BI

登場条件

蜀勢力の異なる２人の武将で[illegible]





＋UNIQUE

ユニーク武器
真黄龍剣
シンコウリュウケン

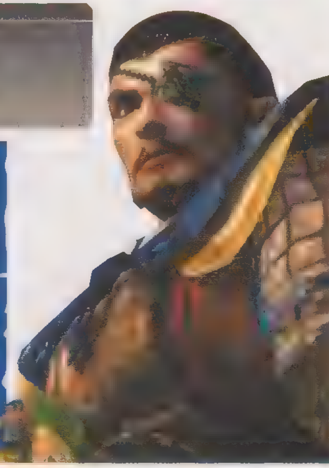
「夷陵の戦い」蜀軍シナリオで、孫尚香を撃破した後に出現する木箱から入手。木箱の出現位置は、呉軍本陣の奥なので、取る前に総大将の孫権を倒してしまわないよう注意。

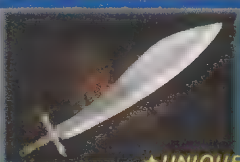
- 基本攻撃力＋40
- 移動速度＋20
- 無双ゲージ＋70
- 騎乗攻撃力＋44
- [illegible]

魏 夏侯惇
KAKOU-TON

登場条件

[illegible]





＋UNIQUE

ユニーク武器
滅麒麟牙
メッキリンガ

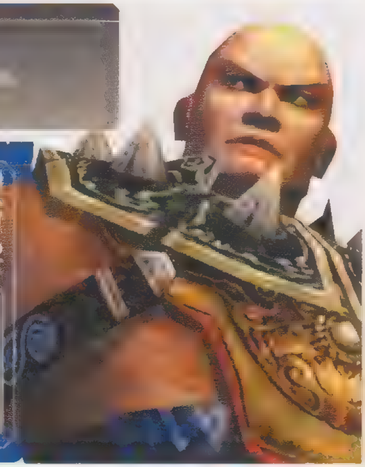
「関羽千里行」曹操軍シナリオで、関平を撃破した後に出現する木箱から入手できる。ただし、関平は増援部隊なので、イベント「四の砦開門」が発生しないと登場しない。

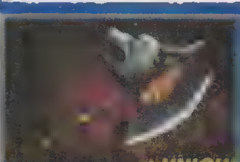
- 基本攻撃力＋48
- チャージ2で「炎」効果
- 攻撃力＋26
- [illegible]

魏 典韋
TEN-I

登場条件

[illegible]





＋UNIQUE

ユニーク武器
真極牛頭
シンキョクゴズ

[illegible]胡車児を撃破した後に登場する輸送部[illegible]てしまうので注意。

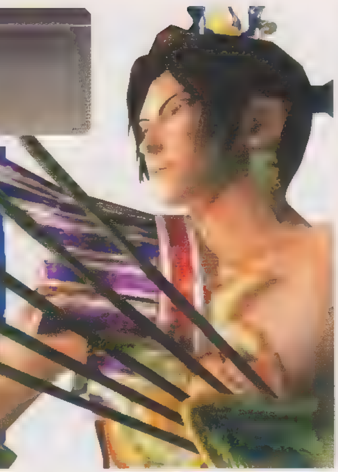
- [illegible]
- チャージ6とチャージドライブで「雷」効果
- [illegible]

魏 張部
CHOU-KOU

登場条件

[illegible]





✦UNIQUE

ユニーク武器

朱雀虹
スザクコウ

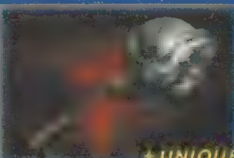
- 基本攻撃力＋43
- チャージ6で「斬」効果
- [illegible]

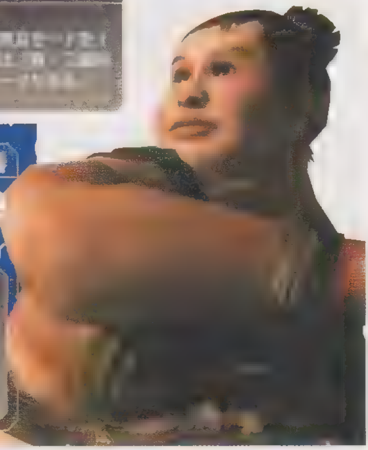
「官渡の戦い」曹操軍シナリオで、顔良と文醜を倒さずに烏巣を発見する。その後、イベント「烏巣の発見と炎上」を発生させると出現する木箱から入手することができる

魏 許褚
KYO-CHO

登場条件

[illegible]





✦UNIQUE

ユニーク武器

蚩尤瀑布砕
シユウバクフサイ

- [illegible]

「潼関の戦い」曹操軍シナリオで、馬岱を撃破した後に潼関に入ると出現する木箱から入手できる。馬岱は防[illegible]

魏 夏侯淵
KAKOU-EN

登場条件

[illegible]





✦UNIQUE

ユニーク武器

神狗牙
シンクガ

- 基本攻撃力＋45
- チャージ5で「炎」効果
- [illegible]

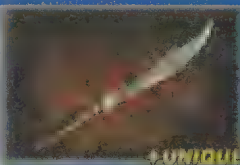
「定軍山の戦い」魏軍シナリオで、イベント「黄忠強弓」と「黄忠突撃」の両方を発生させる。その後、黄忠を撃破すると出現する木箱から入手することができる

魏 張遼
CHOU-RYOU

登場条件

「合肥の戦い」呉軍シナリオで、張遼を倒してクリア。





ユニーク武器

黄龍鉤鎌刀
コウリュウコウレン

[illegible]

- 基本攻撃力+48
- 体力ゲージ+76
- 攻撃力+25
- 騎乗攻撃力+58
- 騎乗防御力+58
- 攻撃範囲+21

魏 徐晃
JO-KOU

登場条件

魏勢力の異なる2人の武将で無双モードをクリア。





ユニーク武器

白虎牙断
ビャッコガダン

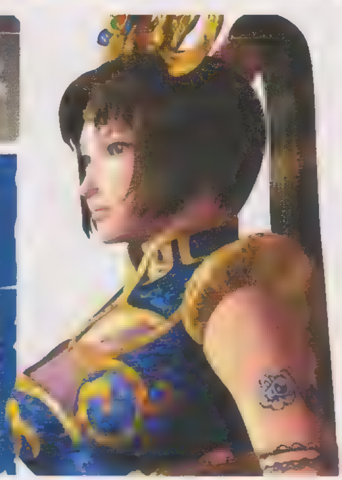
[illegible]

- 基本攻撃力+46
- 移動速度+21
- 無双ゲージ+82
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]

魏 甄姫
SHIN-KI

登場条件

[illegible]回クリア。または、「真・三國無双」のセーブデータがある





ユニーク武器

月妖日狂
[illegible]

[illegible]

- 基本攻撃力+37
- 移動速度+23
- 防御力+52
- 弓攻撃力+50
- 騎乗攻撃力+50
- 攻撃範囲+25

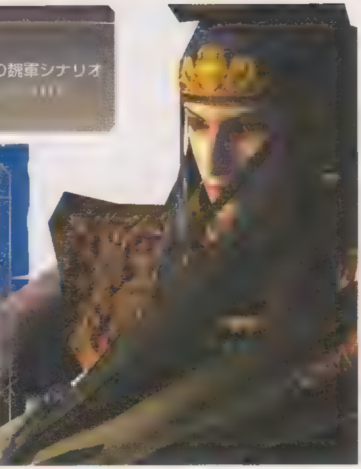
魏

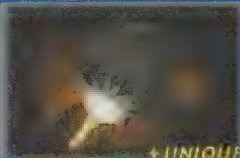
司馬懿

SHIBA-I

登場条件

「五丈原の戦い」の魏軍シナリオ [illegible]





✦UNIQUE

ユニーク武器

窮奇羽扇

キュウキウセン

- 基本攻撃力＋40
- チャージ4で「雷」効果
- 攻撃力＋28
- 弓攻撃力＋50
- [illegible]

「五丈原の戦い」魏軍シナリオで、ステージ開始から一定時間が経過し、かつ張苞を撃破すると、輸送部隊が登場する。これを撃破した後に出現する木箱から入手できる。

魏

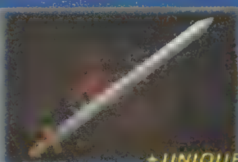
曹操

SOU-SOU

登場条件

魏勢力の異なる2人の武将で無[illegible]ードをクリア。





✦UNIQUE

ユニーク武器

倚天の奸剣

イテンノカンケン

- 基本攻撃力＋45
- チャージ6で「斬」
- [illegible]

「黄巾の乱」討伐軍シナリオで、敵の進入拠点がすべて残っている状態で、張宝と張梁を撃破する。その後に出現する輸送部隊を撃破すると、入手することができる。

呉

周瑜

SHUU-YU

登場条件

最初から選択可能。





✦UNIQUE

ユニーク武器

古錠刀真打

[illegible]

- [illegible]

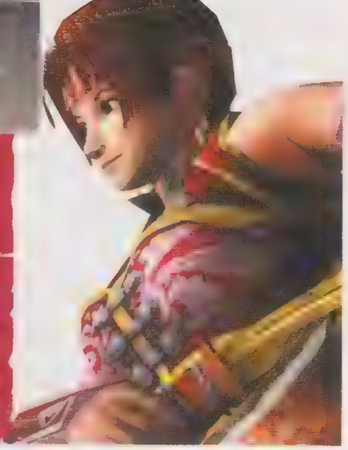
[illegible]

最強武将シークレットファイル　張遼、徐晃、甄姫、司馬懿、曹操、周瑜

呉 孫尚香
SON-SHOUKOU

登場条件

最初から選択可能。





ユニーク武器

日月乾坤圏

[illegible]

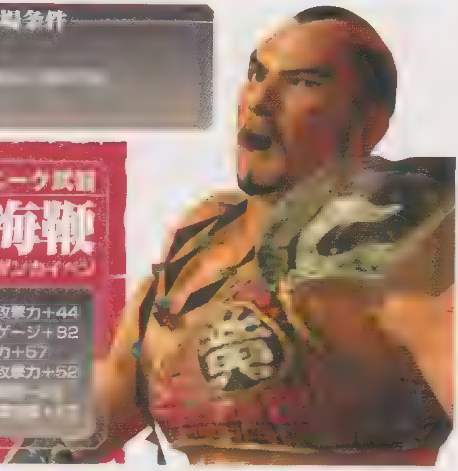
[illegible]

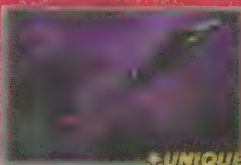
性能
- 基本攻撃力＋40
- 移動速度＋23
- ジャンプ力＋22
- 体力ゲージ＋66
- [illegible]

呉 黄蓋
KOU-GAI

登場条件

[illegible]





ユニーク武器

断海鞭

[illegible]

[illegible]

性能
- 基本攻撃力＋44
- 体力ゲージ＋82
- 防御力＋57
- 騎乗攻撃力＋52
- [illegible]

呉 太史慈
TAISHI-ZI

登場条件

無双モード「呉郡攻略戦」孫策軍シナリオで、イベント「太史[illegible]る」を起こして[illegible]





ユニーク武器

虎撲殴狼改

[illegible]ウロウカイ

[illegible]

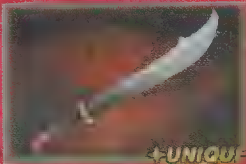
性能
- 基本攻撃力＋45
- チャージ4、チャージドライブで「雷」効果
- 体力ゲージ＋81
- [illegible]

呉 甘寧
KAN-NEI

登場条件

「合肥の戦い」魏軍シナリオで、甘寧を倒してクリア。





✦UNIQUE

ユニーク武器
覇海
ハカイ

[illegible]

性能
- 基本攻撃力+46
- チャージ6で「雷」効果
- [illegible]

呉 陸遜
RIKU-SON

登場条件

呉勢力の武将で無双モードを1回クリア。または、「真・三國無双」のセーブデータがある。





✦UNIQUE

ユニーク武器
閃飛燕
[illegible]

[illegible]

性能
- 基本攻撃力+42
- チャージ4で「斬」効果
- 移動速度+22
- 無双ゲージ+75
- 防御力+43
- [illegible]

呉 呂蒙
RYO-MOU

登場条件

「樊城の戦い」呉軍シナリオをクリア。





✦UNIQUE

ユニーク武器
白虎顎
ビャッコガク

[illegible]

性能
- 基本攻撃力+45
- チャージ6で「雷」効果
- [illegible]

呉 大喬

DAI-KYOU

登場条件

呉勢力の武将で無双モードを1回クリア。または、「真・三國無[illegible]



ユニーク武器

喬美麗

[illegible]



[illegible]

- 基本攻撃力+37
- 無双ゲージ+64
- 体力ゲージ+65
- 攻撃力+22
- 防御力+48
- [illegible]

呉 小喬

SHOU-KYOU

登場条件

[illegible]をクリア。



ユニーク武器

喬佳麗

[illegible]



[illegible]

- 基本攻撃力+38
- チャージ6で「斬」[illegible]
- [illegible]

呉 孫堅

SON-KEN

登場条件

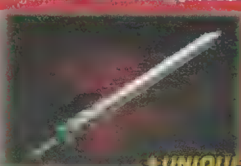
呉勢力の異なる2人の武将で無双モードをクリア。



ユニーク武器

真天狼剣

[illegible]



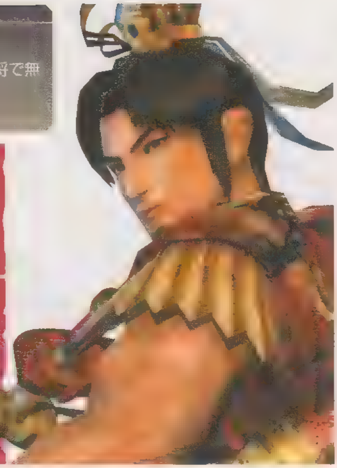
[illegible]

- 基本攻撃力+43
- チャージ5で「炎」効果
- 無双ゲージ+76
- 体力ゲージ+68
- 攻撃力+22
- [illegible]

呉 孫策
SON-SAKU

登場条件

呉勢力の異なる2人の武将で無双モードをクリア。





ユニーク武器
覇王
はおう

- 基本攻撃力+42
- チャージ5、6で「炎」効果
- 移動速度+2
- ジャンプ力+20
- [illegible]

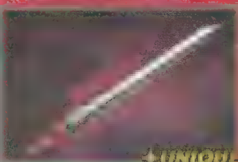
[illegible]

呉 孫権
SON-KEN

登場条件

無双モード「合肥の戦い」呉軍シナリオを、イベント「孫権飛[illegible]」[illegible]クリア[illegible]





ユニーク武器
真王狼剣
しんおうろうけん

[illegible]

[illegible]

人 張角
CHOU-KAKU

登場条件

[illegible]





ユニーク武器
轟火神杖
ごうかしんじょう

- 基本攻撃力+37
- チャージ5で「炎」効果
- [illegible]

「黄巾の乱」黄巾軍シナリオで、「劉備・関羽・張飛」「曹操・夏侯惇・夏侯淵」「孫堅・黄蓋」のいずれかの「」[illegible]出現する木箱から入手できる。

貂蝉
CHOU-SEN

登場条件

[illegible]





ユニーク武器

金麗玉錘

[illegible]

「虎牢関の戦い」董卓軍シナリオで、袁術を撃破する。その後に現われる木箱から入手できる。木箱は汜水関の向こう側にあるので、イベント「汜水関開門」を発生させたい。

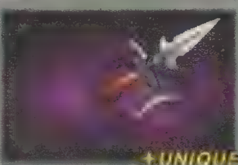
- 基本攻撃力＋40
- 無双ゲージ＋65
- 防御力＋48
- 運＋30
- [illegible]
- [illegible]

呂布
RYO-HU

登場条件

[illegible]





ユニーク武器

無双方天戟

ソウホウテンゲキ

「虎牢関の戦い」董卓軍シナリオで、劉備・関羽・張飛の３人を撃破する。その後に出現する、輸送部隊から入手[illegible]で、馬があると便利だ。

- 基本攻撃力＋50
- チャージ4・6、チャージドライブで「雷」効果
- ジャンプ力＋24
- 無双ゲージ＋90
- 体力ゲージ＋90
- 攻撃力＋30
- [illegible]

董卓
TOU-TAKU

登場条件

「虎牢関の戦い」連合軍シナリオで、貂蝉と呂布を倒してクリア。





ユニーク武器

真大星剣

[illegible]

「虎牢関の戦い」董卓軍シナリオで、イベント「貂蝉反逆」を起こす。その後、貂蝉を撃破すると出現する木箱から入手できる。イベント後は自軍が壊滅寸前の厳しい戦いを強いられる。

- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]
- [illegible]

袁紹
EN-SHOU

登場条件

[illegible]
顔良と文醜を倒してクリア。



ユニーク武器
真覇道剣

[illegible]
イベント「まき餌の策」を発生させる。その後に出現する輸送部隊から入手できる。輸送部隊はしばらくすると退却するので注意しよう。

性能
- 基本攻撃力+44
- [illegible]
- 無双ゲージ+78
- 防御力+54
- 弓攻撃力+51
- 騎乗攻撃力+[illegible]



孟獲
MOU-KAKU

登場条件

無双モード「南蛮夷平定戦」の蜀軍シナリオか呉軍シナリオでイベント「孟獲降参」を起こし[illegible]



ユニーク武器
百獣王

[illegible]

性能
- 基本攻撃力+48
- [illegible]
- 体力ゲージ+88
- 攻撃力+27
- 騎乗攻撃力+54
- [illegible]



祝融
SHUKU-YUU

登場条件

[illegible]

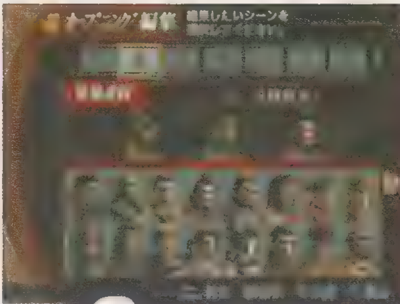


ユニーク武器
業火

「南蛮夷平定戦」南蛮軍シナリオで、イベント「南蛮武将の逃亡」を発生さ[illegible]いずれかを撃破すると出現する木箱から入手できる。

性能
- 基本攻撃力+42
- チャージ4・5に「炎」効果
- 無双ゲージ+72
- [illegible]
- 弓防御力+52
- [illegible]





COLUMN-2

英傑たちの勇姿を見よ！

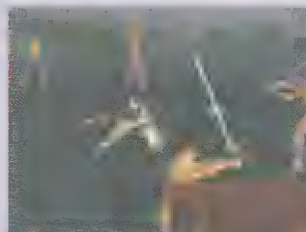
デモ映像で、華麗な舞や豪快な戦いぶりを見せる武将たち。オープニング機能で、彼らの振る舞いを、心ゆくまでながめよう。

オープニング機能

オプションにある「オープニング」機能は、文字通りオープニングのデモ映像を鑑賞する機能だ。この機能は、無双モードを蜀、魏、呉の武将でそれぞれ１回以上クリアすれば使えるようになる。

オープニングには蜀、魏、呉、その他の４つの勢力のバリエーションがある。また、各シーンに登場する武将をランダムに決めることもできる。

さらに「オープニング編集」を使えば、各シーンに登場する武将を好きなように指定できる。この「オープニング編集」では、フリーモードで使用可能になった武将を使い、13種のシーンをアレンジすることができる。１つのシーンに同じ武将を複数登場させることも可能だ。好きなシーンを演出するためにも、全勢力の武将をそろえよう。





なお、シーンと武将の組み合わせによっては、武将が特別な動きを見せることがある。さまざまなシーンと武将を組み合わせ、特殊なパターンを探すのも面白い。

お気に入りの武将の勇姿をながめるもよし、ランダムで意外な組み合わせを見つけ出すもよし、自由に楽しもう。





Chapter 3

Special Technic

奥義伝授



女媧 JOKA

中国の神話上の存在で、三皇と呼ばれる神の1人。黄土や泥から人間を作り出したとされ、天を支える柱が壊れた際、これを修復した。



Special Character 2 女媧

●登場条件

甄姫、孫尚香、大喬、小喬で無双モードをクリアし、さらに貂蝉が選択可能。

●能力

防御力、移動力に優れ、攻撃力、体力が低め。細身の剣で敵を突くため、攻撃範囲は狭い。そのかわり、攻撃スピードはトップクラスだ。無双乱舞は、正面の敵を突きで連打するというもの。1対1の状況で使いたい。

●ユニーク武器

女媧の細剣　ジョカノサイケン

体力ゲージ、無双ゲージ、攻撃力、防御力を強化する。チャージ6で「斬」効果を持つ攻撃をくり出せる。難易度「難しい」の「宛城の戦い」張繍軍シナリオで、一定時間内に典韋を撃破すると現れる木箱から入手できる。



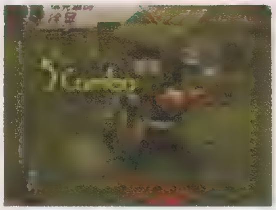
▶上級テクニック

武の高みをめざせ!

戦いに勝利するには、プレイヤー自身の腕が不可欠だ。武将の能力を100%引き出す技術を身につけよう。

カウンター攻撃

カウンター攻撃とは、敵武将の攻撃中のスキをついて攻撃することだ。カウンター攻撃は与えるダメージが通常より大きく、敵を大きくのけぞらせることができる。意識してカウンター攻撃をおこなうための、テクニックを解説しよう。



カウンター攻撃で敵がダウンした場合は、地面でバウンドする。そのまま追加攻撃ができるのだ。

ガードからの反撃

敵の連続攻撃をパワーガードで押し返し、攻撃を外させてから反撃する。敵武将の動きのパターンを覚えておき、リーチが短い攻撃や、攻撃範囲が狭い攻撃に合わせてカウンターを狙おう。

この方法は、特にリーチが短い相手に有効だ。リーチが長い相手でも攻撃距離の短い攻撃があるのでそこを狙おう。



リーチが長い武将も、通常攻撃3は攻撃範囲が狭い場合が多い。

無双乱舞カウンター

敵が攻撃したときにすかさず無双乱舞を発動し、カウンターする方法。無双ゲージが満タンであることが条件だが、カウンター後にそのまま無双乱舞が命中するため、非常に威力が高い。

敵の攻撃を受けてからでも使えるため、ダメージを受けたらすぐ○ボタンを押すクセをつけておくといい。ただし、気絶していたり、空中に浮かされた状態では無双乱舞が使えないので注意しよう。



相手が攻撃をするそぶりを見せたら、即座に無双乱舞を発動。



攻撃前のスキがないという、無双乱舞の特性を利用した方法だ。

コンボで大ダメージを与えよう

気絶中や空中の敵にくり返し攻撃し、ヒット数を増やすのがコンボと呼ばれるテクニックだ。敵に大ダメージを与えられるのはもちろんだが、コンボの数によって出現するアイテムをパワーアップさせられる。コンボを習得すれば、上級者の仲間入りだ。



5回以上の攻撃を連続で当てると、コンボとしてカウントされる。カウントの最大値は255Comboだ。

コンボの基本テクニック

コンボをおこなうためには、まずチャージ攻撃などで敵を浮かせるか、気絶させるといい。この状態の敵を攻撃すると、地上でバウンドするのだ。そこをスキの少ない技でくり返し攻撃しよう。バウンドする敵に攻撃がヒットしにくい武将は、チャージ5でふたたび浮かせればいい。

ただし、有名武将が相手の場合は、受け身でコンボを止められることが多い。



基本はチャージ攻撃からのコンボ。チャージ2で敵を空中に浮かせて……



動作の速い通常攻撃を当てる。地面でバウンドしたら、ふたたび攻撃をくり返すのだ。

コンボ向きの技

- ◆敵との距離が離れない
- ◆足下の敵にも当たる
- ◆技の前後のスキが小さい



チャージ5を使えば、受け身を取られない限りコンボ数をいくらでも伸ばすことができる。

アイテムのランクアップ

コンボ数が一定数に達すると、出現するアイテムが変化する。下の表に従って、1段階だけ高いものになるのだ。たとえば、黒鉄の剣を持つ敵を24コンボ以上で倒しても、白銀の剣までしか変化しない。



剣や楯を出す武将の場合、40コンボを超えるとアイテムが宝箱か宝袋に変化することも。

コンボ数とアイテム	通常	青銅の剣	兵卒の楯
	8 Combo	黒鉄の剣	[illegible]の楯
	16 Combo	白銀の剣	[illegible]の楯
	24 Combo	黄金の剣	伏[illegible]の楯

一般兵でも16Combo以上の攻撃で倒せば、「肉まん１個」か「矢束５本」が出現する。

強敵との戦い方

ステージが進むにつれ、敵の有名武将は格段にその力を増していく。彼らはわずかなスキも見逃さず反撃し、こちらの攻撃は巧みにガードする。敵の連続攻撃を受けたときの対応や、攻撃するときの戦法を工夫し、厳しい戦いを切り抜けよう。


「虎牢関の戦い」の呂布のように、序盤のステージに突然強力な武将が登場することもある。

受け身のタイミング

受け身は敵の連続攻撃から逃れる防御行動だ。だが、強力な武将は、受け身の後に着地するまでの間に、ふたたび攻撃してくることがある。空中ではガードができないため、そのまま攻撃されてしまうのだ。

受け身を取るときは、相手との距離や状態、逃げる方向を考えよう。ときには、受け身を取らない方が有利なこともあるのだ。


背後から攻撃を受けた場合は、追撃される前に受け身を取ろう。


うまくいけば、空中で回転して敵の背後にまわり込めるのだ。

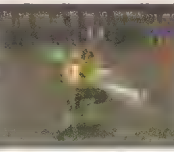
対ガード戦術

無双モード後半の有名武将は、ガードが堅いため大きなダメージを与えにくい。集団戦に持ち込んで背後から攻撃するのがベストだが、それが難しいときは以下のような戦法が有効だ。

また、自分は防御に徹して相手の攻撃を誘い、カウンターを狙う手もある。状況によって柔軟に対応しよう。

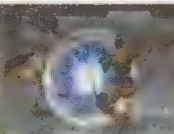
攻撃のリズムを変える

連続攻撃をくり返してもガードされる場合、攻撃を2、[illegible]で止めてみよう。敵はこちらの攻撃パターンをある程度読んでガードするので、リズムを変えた攻撃には対応しにくいのだ。


通常攻撃2と3を交互にくり出すと、面白いように攻撃が当たる。

確実にガードを崩す

[illegible]点だが、[illegible]高い攻撃力を持つ武将なら、他の攻撃でガードを崩せることも。


[illegible]ダッシュ攻撃で相手のガードを崩すこともできる。

遠距離から攻撃する

[illegible]ージ攻撃による衝撃波や弓などで、敵に近づかずに攻撃[illegible]ジ弓攻撃を使って気絶させ、接近戦に持ち込むのもいい。


こちらに近づいてくる敵が目標なら、矢が外れることはまずない。

強力な武具を探す

武将の強さには、装備する武器・アイテムの質が大きく影響する。通常アイテムによる地道な成長も重要だが、強力な武具を装備すれば、武将は大幅に強くなるのだ。

以下のアイテム出現の法則を頭に入れて、より強いアイテムを集めよう。



武器は宝箱、装備アイテムは宝袋から入手できる。これらは、特定の武将を撃破したり、木箱を壊すと出現するのだ。七星玉や的盧鐙を装備して運を上げよう。

アイテムの質とステージ

敵武将や木箱から手に入るアイテムの種類や質は、基本的にランダムに決定される。だが、無双モード後半のステージほど、質の高いアイテムが手に入りやすいのだ。

ただし、一部の強力なアイテムは、入手に特殊な条件が必要となっている（146、166ページ参照）。



いいアイテムを入手するには運が必要だが、後半のステージならある程度の質は保証される。何度も挑戦しよう

アイテム収集おすすめステージ

武器

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

装備アイテム

[illegible]

[illegible]3つ、計6つの装備アイテムが登場する。装備アイテムの出現数がもっとも多いステージだ。後半のステージなので、質も折り紙つき。

[illegible]

手に入るアイテムは、敵武将からが2つ、マップに配置されたものが1つの計3つ。クリアまでの時間が短いので、くり返しプレイすればひととおりの装備アイテムをそろえられる。

武器の付加能力

武器の中には、装備アイテムと同じように体力などを強化するものがある。これらは、装備アイテムの効果にさらに加算されるのだ。なお、プレイヤーとして使用可能な武将や、軍団長を倒して手に入れた武器は、より多くの付加能力を持つことが多い。



付加能力も、後半のステージで手に入れたものほど強力になりやすい。

レアアイテムの入手方法

装備アイテムの中には特殊な効果を持つものがあるが、それらは条件を満たさないと出現しないレアなアイテムだ。

レアアイテムは全12種。それぞれの入手に必要な条件は以下のとおりだ。これらをうまく活用し、激戦を勝ち抜こう。



レアアイテムの宝袋は、赤く光っているのが特徴。なお、出現条件に難易度は関係しない。

赤兎鎧



効果：ステージ開始時に赤兎馬に騎乗している。
入手条件：「虎牢関の戦い」連合軍シナリオで、呂布撃破後に登場する輸送部隊から入手できる。

発破伝書



効果：瀕死状態で起きあがると攻撃力が30秒間2倍に。
入手条件：「五丈原の戦い」蜀軍シナリオで、イベント「落ちゆく将星」後に出現する木箱から入手できる。

的盧鎧



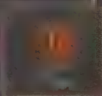
効果：ステージ開始時に的盧に騎乗している。運が大幅に上昇する。
入手条件：「成都制圧戦」劉備軍シナリオで、劉璋以外の全武将をプレイヤーが撃破すると出現する木箱から入手できる。

頑鉄甲



効果：瀕死状態で起きあがると防御力が30秒間2倍に。
入手条件：「五丈原の戦い」魏軍シナリオで、イベント「落ちゆく将星」後に出現する木箱から入手できる。

皇帝鎧



効果：あらゆる馬に乗れる。
入手条件：「夷陵の戦い」蜀軍シナリオで、イベント「大計阻止」を発生させ、甘寧・陸遜・孫尚香・呂蒙を撃破後に登場する輸送部隊から入手できる。

浄炎火矢



効果：弓攻撃に「炎」効果が追加される。
入手条件：「赤壁の戦い」曹操軍シナリオで、周瑜を撃破すると出現する木箱から入手できる。

孫子兵法



効果：戦神の斧、戦神の鎧、玉璽の効果時間が1.25倍に。
入手条件：「合肥新城包囲戦」魏軍シナリオで、孫権の親衛隊4部隊を全滅させると登場する木箱から入手できる。

角鬼腕



効果：どんなに強力な攻撃でも、ガードが崩れない。
入手条件：「合肥の戦い」呉軍シナリオで、張遼2を撃破すると入手できる。

護衛心得



効果：護衛兵が強くなり、通常攻撃5やチャージ弓攻撃をくり出せるようになる。
入手条件：「合肥新城包囲戦」呉軍シナリオで、許褚を撃破すると出現する木箱から入手できる。

剛柔法書



効果：鍔迫り合いになったとき、最低でも引き分けにすることができる。
入手条件：「合肥の戦い」魏軍シナリオで、甘寧を撃破すると入手できる。

真乱舞書



効果：体力ゲージが赤くない状態でも、真・無双乱舞を発動できる。
入手条件：「関羽千里行」関羽軍シナリオで、夏侯惇を撃破すると入手できる。

不離手綱



効果：弓攻撃を受けても落馬しなくなる。
入手条件：「潼関の戦い」曹操軍シナリオで、イベント「韓遂の造反」発生後に馬超が撤退すると登場する、輸送部隊から入手できる。

武勲と階級・護衛兵の関係

戦闘終了後に計算される武勲ポイントがたまると、さまざまな特典を得られる。右の一覧を参考に、多くの武勲を挙げよう。



自分の階級は、準備画面や情報画面で確認することができる。

武勲ポイントの要素

撃破数	敵を撃破した数に応じて増加する。撃破数が増えるにつれ、ポイント増加の割合が増える。最大9999。
撃破武将	有名武将を撃破すると、武将ごとに設定された武勲ポイントを得られる。
クリアタイム	クリアまでにかかった時間が短いほどポイントが高くなるが、時間がかかり過ぎるとマイナスとなる。
ボーナス	進入拠点を1つ封鎖するたびに+100、護衛兵が1人生き残るごとに+250、1人戦死するごとに−250。

階級の上昇

武勲ポイントの総計が一定数を超えると、武将の階級が上昇する。階級が上がると「左将軍」といった称号がつくほか、乗れる馬や象の種類が増えるのだ。階級ごとに必要な武勲ポイントと、乗れるようになる馬や象の対応は以下の表のとおり。

階級一覧

階級	武勲ポイント	乗れる馬・象
MAX	60000	赤兎馬、強象
1	48000	
2	36000	
3	32000	
4	28000	的盧
5	24000	
6	20000	
7	18000	白馬、栗毛馬、象
8	16000	
9	12000	
10	10000	白馬、栗毛馬、象
11	8000	
12	6000	
13	4000	
14	2000	駄馬、軍馬
15	1000	
16	0	

※馬の種類については142ページ参照。

護衛兵の成長

武勲ポイントがたまると、護衛兵も成長する。成長する項目は以下の6項目で、ポイントが3000たまるたびに、ランダムに1項目が成長するのだ。各項目は、それぞれ4段階まで成長する。



最初はすぐに倒されてしまうが、最終的には有名武将なみの部下が8人そろうことに。

護衛兵の能力

人数	護衛兵の人数。初期は2人で、2人ずつ増える。最大は8人。
体力&無双	最初は一般兵なみだが、最終的には有名武将クラスに成長する。
階級	兵卒〜親衛隊まで。体力が増え、弓、弩兵の場合は攻撃力も増える。
称号	上位の称号を得ると、連続攻撃の回数が増える。
攻撃力	一般兵なみ〜有名武将クラスまで成長する。同時にジャンプ力も上がる。
防御力	一般兵なみ〜有名武将クラスまで成長する。同時に移動力も上がる。



▶VSモード攻略

対人戦の極意を探る

プレイヤー同士の戦いとなるVSモードを攻略する。
ステージごとの特徴をつかみ、相手に差をつけよう。

基本戦略　手ごわい相手は後回し

VSモードは、有名武将との戦いが中心となるため、敵のガードは固い。しかし、ほとんどのステージが複数の武将同士の戦いなので、複数対1の状況に持ちこめば、簡単に敵の背後をとることができるのだ。まずは弱い敵を先に撃破し、数の上で優位に立とう。

優先して撃破するべきなのは、相手のコンピュータ武将だ。体力や防御力の低い武将がいれば、攻撃を集中させよう。ただし、勝利条件によっては、一般兵や特定の武将を攻撃したほうがいいこともある。相手プレイヤーとは、体勢を整えてから一番最後に戦おう。



一番の強敵は、やはり相手プレイヤーとなる。味方と協力して背後を狙おう。



「街亭孤立無援」だけは、完全に1対1の戦いだ。純粋にプレイヤー同士のテクニックの勝負となる。

おすすめ武将　スキが少ない武将を

プレイヤー同士の戦いに慣れてくると、少しでもスキがあるとすぐに攻撃される。ここでは、攻撃スピードが速く、スキの少ない武将が有利。また、相手の武器が届かないところから攻撃できるリーチがあったり、相手の背後に回りこめるすばやい武将も戦いやすい。

なお、大喬など小柄な武将は、大柄な武将に比べ攻撃が当たりにくいという利点もある。

対戦で有利な武将

- ◆リーチが長い
- ◆移動速度が速い
- ◆攻撃のスキが少ない



移動力の高い武将なら、自分が不利なときには走って逃げることができる。自分の体力を温存することが重要だ。



バランスのいい趙雲や、動きのすばやい張部がおすすめ。呉には大喬などスキの少ない武将が多い。呂布のパワーも魅力的だ。

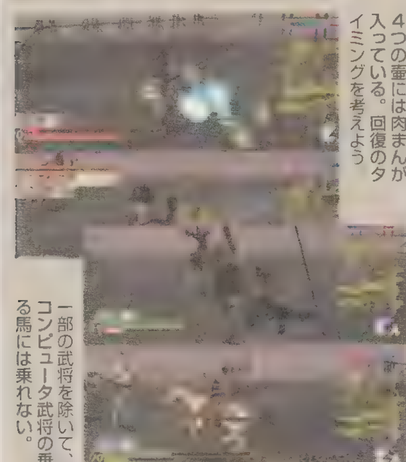
虎牢関の戦い

虎牢関三騎討ち

3 vs 3　コロウカンサンキウチ

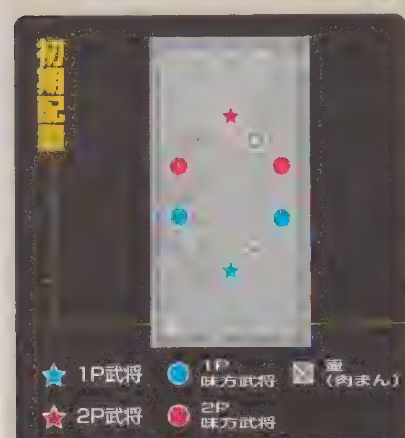
勝利条件 ●相手プレイヤー武将を撃破する

コンピュータ武将は騎乗状態でスタートするため、まずはこれを叩き落とそう。ジャンプ攻撃を使うのが基本だが、騎乗している敵を攻撃しにくい武将は、弓を使うといい。



4つの壷には肉まんが入っている。回復のタイミングを考えよう

一部の武将を除いて、コンピュータ武将の乗る馬には乗れない。



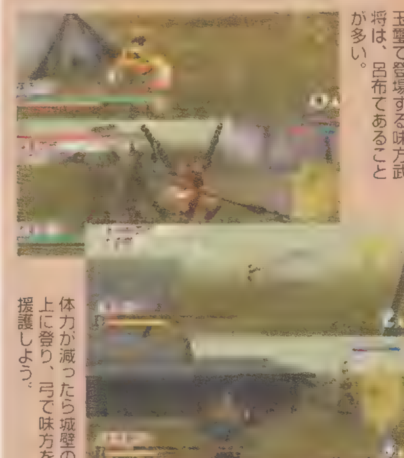
呉郡攻略戦

玉璽争奪戦

4 vs 4　ギョクジソウダツセン

勝利条件 ●相手プレイヤー武将を撃破する

マップ上の木箱には玉璽が4つ隠されているが、このうちのいくつかは入手した側に武将が加勢するという特殊な玉璽だ。これを手に入れたほうが戦いを有利に進められるので、まずは玉璽を探そう。



玉璽で登場する味方武将は、呂布であることが多い。

体力が減ったら城壁の上に登り、弓で味方を援護しよう。



長坂の戦い

長坂橋仁王立勝負

1 vs 1　チョウハンキョウニオウダチショウブ

勝利条件　●相手プレイヤー武将を撃破する

長坂橋の上という非常に狭いステージに、敵、味方の一般兵が大挙して押し寄せてくる。味方の一般兵が登場する方向に、相手武将を弾き飛ばそう。無双ゲージがたまりやすい状況なので、無双乱舞の活用が勝利のカギだ。



ここでは攻撃範囲の広い武将が有利。無双乱舞の効果も重要だ。



敵兵からは矢束5本が手に入るが、使う機会はほとんどない。



赤壁の戦い

赤壁船上殲滅戦

1 vs 1　セキヘキセンジョウセンメッセン

勝利条件　●20人の敵兵を全滅させる
●または、相手プレイヤー武将を撃破する

敵、味方の一般兵が入り混じって乱戦状態になっている。味方が倒した敵も撃破数に含まれるので、攻撃範囲の広い技でまんべんなく敵の体力を減らし、とどめを味方にまかせると、短時間で多くの敵を倒すことができる。



周瑜のダッシュ攻撃など、大量の敵を気絶させる攻撃が有利。



L2ボタンで体力ゲージを表示させると、敵の位置を把握しやすい



樊城の戦い

樊城神速三番勝負

4 vs 4　ハンジョウシンソクサンバンショウブ

勝利条件
●順次現われる敵将3人を撃破する
●または、相手プレイヤー武将を撃破する

コンピュータ武将は1人撃破するたびに新手の武将が登場するため、2対2の状況が中心となる。コンピュータ武将に標的を絞り、味方武将を囮にして、敵の背後を狙おう。



スタート直後の位置は味方から離れている。味方の応援へ向かおう。



新手の武将は拠点の奥から登場。弓で先制攻撃することも可能た



定軍山の戦い

定軍山駆上勝負

4 vs 4　テイグンザンカケアガリショウブ

勝利条件
●敵の総大将を撃破する
●または、相手プレイヤー武将を撃破する

坂道の上ではコンピュータ武将が乱戦をくり広げている。乱戦に飛び込んで大将を狙うのがセオリーだが、大将以外の武将を倒せば、玉璽などが出現する。これで一気に勝負をつけるのもいい。



坂道の下から、弓で援護するのも有効だ。



刃のついている柵に向かって、敵武将を弾き飛ばそう。



夷陵の戦い

石兵五里霧中戦

4 vs 4　セキヘイゴリムチュウセン

勝利条件
●敵の総大将を撃破する
●または相手プレイヤー武将を撃破する

霧のせいで全体、拡大マップともに使えなくなっている。とにかく目の前に現われた武将を撃破していこう。互いの位置を把握したい場合は、相手の画面も参考にするといいだろう。



敵、味方ともに5人の弩兵がいる。弓には特に注意しよう。



移動速度の速い武将なら、相手の大将を探すのに徹する手もある。



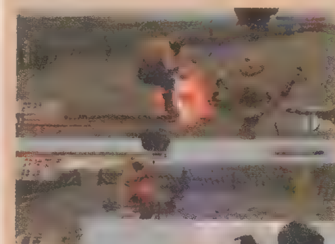
街亭の戦い

街亭孤立無援

1 vs 1　ガイテイコリツムエン

勝利条件
●相手プレイヤー武将を撃破する

四方が柵に囲まれており、柵に触れるとダメージを受ける。ガードに徹すると柵に追い込まれるため、動きまわって相手の攻撃をかわそう。柵から離れて戦うよう心がけ、自分が柵にぶつかりそうなら連続攻撃なども中断すべきだ。



チャージ4などで相手を弾き飛ばし、柵のほうへ追いつめる。



動きの遅い武将は苦戦を強いられる。パワーガードを活用しよう。



▶チャレンジモード攻略



記録の限界に挑め！

チャレンジモードで記録を伸ばすためのコツを紹介。
腕を磨いて自分の限界に挑戦してみよう。

基本戦略　体力を温存せよ

チャレンジモードには木箱や壷がなく、一般兵を倒してもアイテムは出ない。アイテムは有名武将からしか入手できないので、体力回復の機会が少ないのだ。ここは体力をいかに温存するかが重要だ。ガードを固め、スキの大きい攻撃は使いどころを考えよう。



神速の場合は、真・無双乱舞を使うために、わざと体力を回復しない手もある

おすすめ武将　集団戦がカギ

どちらのモードも味方がいないので、多数の敵とどう戦うかがポイントになる。ここでは、一度に大量の敵を攻撃できる攻撃範囲の広さやリーチの長さ、そして敵をすばやく倒せる攻撃力の高さを重視して武将を選ぼう。

これに加え、斬合では体力や防御力、神速の場合は移動速度なども重視したい。



防御力が高いと、一般兵の攻撃を受けてもひるみにくい。体力が大きいよりも、防御力が高いほうが有利だ。

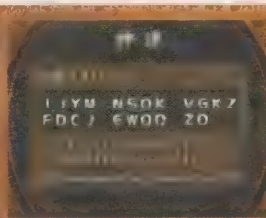
チャレンジモード向きの武将
- ◆攻撃範囲が広い
- ◆リーチが長い
- ◆攻撃力が高い



能力値の高い呂布は、斬合、神速どちらでも活躍できる。攻撃時のスキをどうやってカバーするかが課題だ。

GAME CITYへアクセス！

コーエーネットが運営する[illegible]では、チャレンジモードの記録を登録することができる。インターネットができるなら、一度アクセスしてみよう。
[illegible]



※都合によりサイトを変更・終了する場合があります。あらかじめご了承ください。

斬合 ENDURANCE

ルール 30分の制限時間内に、無限に現れる敵を何人撃破できるかに挑む。自分の体力が尽きるとゲームオーバー。

POINT 敵の強さの変化に注意

敵は最初こそ簡単に倒せるが、撃破数が増えるにつれ、攻撃パターンなどが強力になっていく。ある程度進むと、数回攻撃を受けただけで致命傷を受けるほどの強さになるのだ。

序盤は時間を節約するためにも敵集団に突撃し、中盤からはガードを固めるという具合に、攻撃のパターンを切り替えていこう。



撃破数が500人を越えたあたりから、敵が格段に強くなる。一般兵でも、隊長クラスになるとかなりの強敵となるのだ。

POINT 戦いに有利な地形を探そう

攻撃力がアップした敵に囲まれると、あっというまに体力を奪われてしまう。そこで、門や橋といった、敵を一方に集められる場所で戦おう。敵が近づいてきたら一度後退し、有利な地形におびき寄せて戦うのだ。

衝撃波などを放てる武将は、障害物越しに安全に攻撃できる場所を探すのもいい。

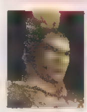


敵に感づかれない位置から、弓で攻撃するのも有効だ。門や橋がない場所では、この手で敵を少しずつおびき寄せよう。

初期配置MAP



おすすめ武将



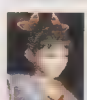
呂布

動作に多少スキがあるものの、トップクラスの攻撃力と体力が魅力。もっとも記録を伸ばしやすい武将だ。



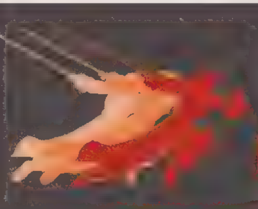
趙雲

長いリーチと広い攻撃範囲、バランスの取れた能力を誇る。じっくり攻めていけば、少なめの体力も気にならない。



大喬

防御力が高く、攻撃範囲が広い。攻撃力は低いが、コンボ数を増やしやすく、敵の反撃を封じることができる。



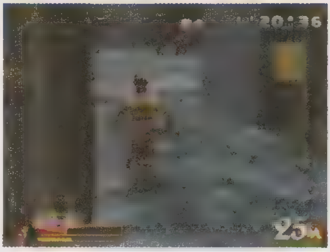
神速 TIME ATTACK

ルール 100人の敵を撃破するのにかかった時間を競う。自分の体力が尽きるか、90分の制限時間を超えるとゲームオーバー。

POINT 無駄な動きを省こう

ステージは1本道ではない。1秒でも早く進むために、移動ルートを考えよう。移動距離が短く、敵に囲まれにくいものを探すのだ。

また、敵を弾き飛ばすと、その地点まで追わなければならないため、タイムロスになる。チャージ4などは多用しないほうがいい。肉まんも、遠くに出現したものは無視しよう。



ポイントは中央のブロック。東と北のどちらから入り、通り抜ける方が早いか、それぞれのタイムを比べよう。

POINT 敵のガードを打ち破れ

敵有名武将はガードが堅く、うかつに攻撃しても時間を浪費するだけだ。ここは、敵のガードを破るための工夫が必要となる。

リーチの長い武将なら、リーチぎりぎりから攻撃すればガードされないことが多い。また、チャージ1やダッシュ攻撃などでガードを崩してから攻撃する手もある。



連続攻撃などでもガードは崩せるが、時間がかかるのが難点。武将ごとに、すばやくガードを破る方法を考えておこう。

初期配置MAP

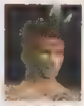


おすすめ武将



呂布

最高の攻撃力と移動力は神速に最適。敵を弾き飛ばさないよう注意すれば、大量の敵をまとめて倒すことも可能だ。



甘寧

攻撃力と移動力の高さが売り。敵を前方に集めれば、スキもほとんどない。無双乱舞は移動時に使おう。



徐晃

背後を攻撃できる技を豊富に持ち、攻撃力も高い。攻撃後のスキは、無双乱舞を使ってカバーしよう。

◆参考文献◆

「三国志人物事典」　渡辺精一・著　講談社

「三国志人物鑑定事典・キーワードで探る英雄たちの素顔」　渡辺精一・著　学習研究社

「歴史群像シリーズ17 【三国志】上巻」　学習研究社

「歴史群像シリーズ18 【三国志】下巻」　学習研究社

「三国志軍事ガイド」　篠田耕一・著　新紀元社

「三国志人物事典」　小出文彦・監修　新紀元社

しん・さんごくむそう

真・三國無双2 コンプリートガイド[下]

発行日◇2001年11月16日　初版

監　修◇ω-Force（オメガフォース）

企　画◇コーエー　出版部

編集・原稿執筆◇東　立哉（超音速）　金本太郎（超音速）

福岡康孝（超音速）　中村征太郎（超音速）

吉原孝太郎

草分匡実

コーエー　出版部

写真提供◇C.P.C.

カバーデザイン◇ヤマグチサトシ（HAPPY－VALLEY）

本文デザイン・DTP◇YUMEX

発行者◇襟川陽一

発行所◇株式会社　光栄

〒223-8503　横浜市港北区箕輪町1-18-12

電話　045-561-6861

印刷・製本◇共立印刷株式会社

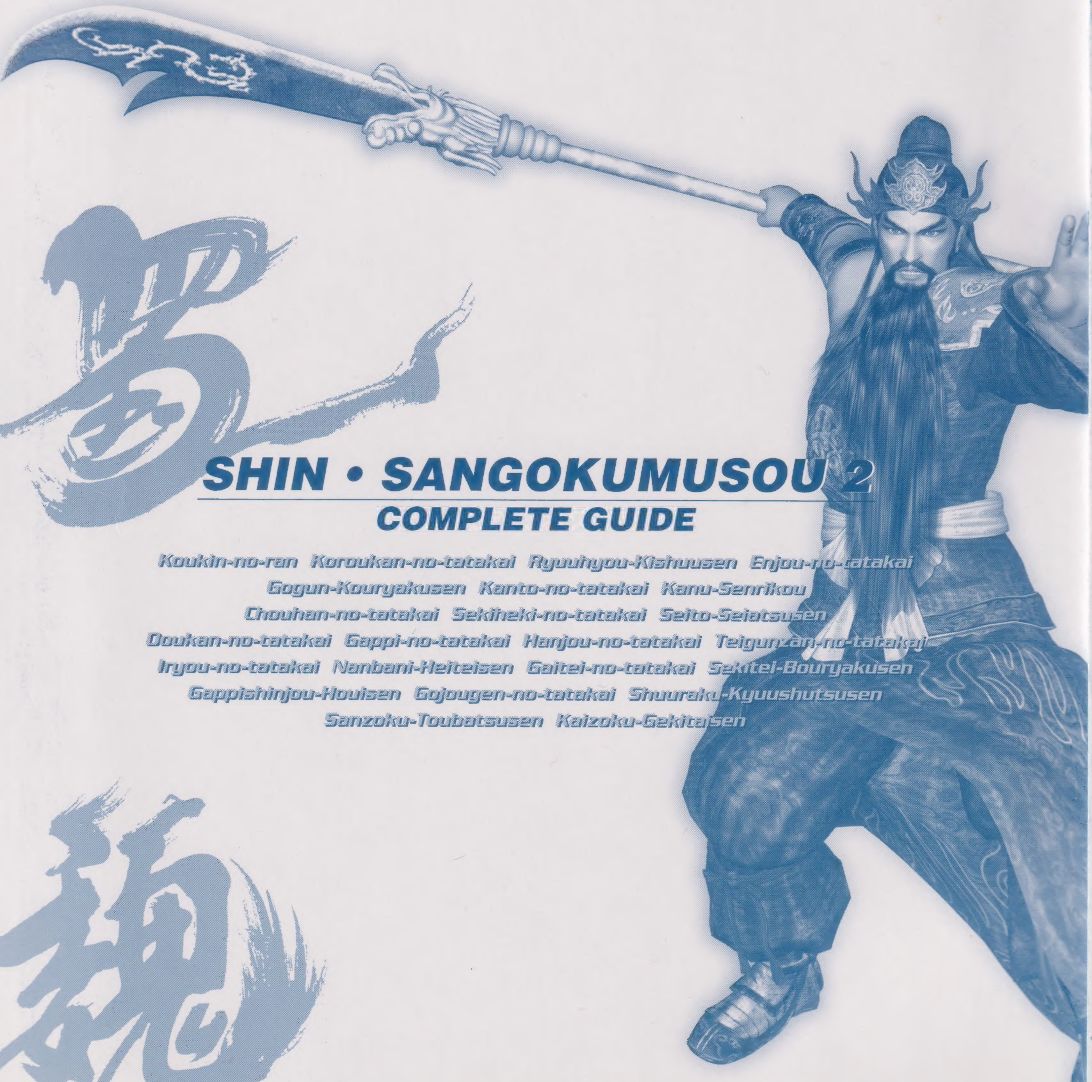
ISBN4-87719-929-2

株式会社コーエー

呉

蜀

魏



SHIN・SANGOKUMUSOU 2
COMPLETE GUIDE

Koukin-no-ran Koroukan-no-tatakai Ryuuhyou-Kishuusen Enjou-no-tatakai
Gogun-Kouryakusen Kanto-no-tatakai Kanu-Senrikou
Chouhan-no-tatakai Sekiheki-no-tatakai Seito-Seiatsusen
Doukan-no-tatakai Gappi-no-tatakai Hanjou-no-tatakai Teigunzan-no-tatakai
Iryou-no-tatakai Nanbani-Heiteisen Gaitei-no-tatakai Sekitei-Bouryakusen
Gappishinjou-Houisen Gojougen-no-tatakai Shuuraku-Kyuushutsusen
Sanzoku-Toubatsusen Kaizoku-Gekitaisen

PS2



真・三國無双2 コンプリートガイド 下

KOEI

ISBN4-87719-929-2

C0076 ¥1500E

9784877199296

1920076015007

定価：本体1,500円＋税

株式会社コーエー®



SHIN・SANGOKUMUSOU 2
COMPLETE GUIDE

Stage Complete
各ステージを徹底攻略！

各ステージに配置されている点心、于吉仙酒、玉璽などの場所を掲載。武将の登場位置や武勲ポイント、所持アイテムについても陣営別にくわしく解説。張角の妖術や赤壁の火計など、ドラマチックなイベントの発生条件もわかる！

Secret File
キャラクターの極秘情報を掲載！

キャラクターの登場条件を掲載。さらに、豪竜胆、滅麒麟牙、古錠刀真打など、武将の能力を最大限まで高めるユニーク武器の出現条件があきらかに！

Special Technic
知って得するテクニック、情報満載！

強敵に大ダメージを与えるテクニックを伝授する。赤兎鐙、剛柔法書、頑鉄甲など、レアアイテムの入手法も掲載。VSモードで勝つ方法、チャレンジモードで好記録を出すコツについてもばっちり！

Koukin-no-ran Koroukan-no-tatakai
Ryuuhyou-Kishuusen Enjou-no-tatakai
Gogun-Kouryakusen Kanto-no-tatakai
Kanu-Senrikou Chouhan-no-tatakai Sekiheki-no-tatakai Seito-Seiatsusen
Doukan-no-tatakai Gappi-no-tatakai Hanjou-no-tatakai Teigunzan-no-tatakai
Iryou-no-tatakai Nanbani-Heiteisen Gaitei-no-tatakai Sekitei-Bouryakusen
Gappishinjou-Houisen Gojougen-no-tatakai Shuuraku-Kyuushutsusen
Sanzoku-Toubatsusen Kaizoku-Gekitaisen

PS2



真・三國無双2 コンプリートガイド 下

KOEI